

$$(3.S.6) (-a) \cdot b = -(a \cdot b) \quad \forall a, b \in \mathbb{R}$$

$$a \cdot (-b) = -(a \cdot b) \quad \text{Beweis: } a((-b) + b) = a(-b) + ab$$

eind. des Negativen.

$$\Rightarrow (-a) \cdot (-b) = -(-a \cdot (-b)) = -(-ab) = ab.$$

$(K, +, \cdot)$  Körper

Existenz der Eins  $\exists 1 \in K \setminus \{0\}, (1 \neq 0)$

s.d.  $a \cdot 1 = a \forall a \in K$

### 3.6. Allgemeine Assoziativ- und Kommutativgesetze

Sind  $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}$  reelle Zahlen.

Dann definieren wir für  $n \geq 3$

$$a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_n = (\dots ((a_1 + a_2) + a_3) + \dots) + a_n$$

Bemerkung: Bei der Summenbildung kommt es nicht auf die Klammerung an. Jede andere vollst. Klammerung gibt das gleiche Ergebnis.

Beweis: Induktion nach  $n$ .

Der Fall  $n=3$  ist Assoziativgesetz  $a_1 + (a_2 + a_3) = (a_1 + a_2) + a_3$

Induktions schritt  $n-1 \rightarrow n$

Sei  $(a_1 + a_2 + \dots + a_k) + (a_{k+1} + \dots + a_n)$  die äußerste Klammerung.

Dann kommt es innerhalb der äußeren Klammerung nicht an.

nach Induktionsvoraussetzung

$$(a_1 + \dots + a_k) + (a_{k+1} + \dots + a_n)$$

$$\stackrel{\text{IV}}{=} \underbrace{((a_1 + a_2) + \dots) + a_k}_{A} + \underbrace{[(\dots (a_{k+1} + a_{k+2}) + \dots) + a_n]}_{B}$$

$$= [((\dots (a_1 + a_2) + \dots) + a_k) + (\dots (a_{k+1} + a_{k+2}) + \dots)] + a_n$$

$$\stackrel{\text{IK}}{=} ((\dots (a_1 + a_2) + \dots) + a_n) + a_n \text{ wie gewünscht.}$$

Kombiniert mit Kommutativgesetzen erhalten wir:  $\{i_1, i_2, \dots, i_m\} = \{1, \dots, m\}$

$$\text{Dann gilt } a_{i_1} + a_{i_2} + \dots + a_{i_m} = a_1 + \dots + a_m$$

Wir werden dies häufig verwenden wir z.B. in der Form

$a_{ij}; 1 \leq i \leq n; 1 \leq j \leq m$  seien reelle Zahlen. Dann gilt:

$$\sum_{j=1}^m \sum_{i=1}^n a_{ij} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{ij}$$

Bew. Induktion nach n und m.

### 3.7. Allgemeines Distributivgesetz

$a, b$ ; reelle Zahlen. Dann gilt

$$\left(\sum_{i=1}^n a_i\right) \left(\sum_{j=1}^m b_j\right) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_i \cdot b_j \quad \square$$

3.8. Potenzen Für  $a \in \mathbb{R}$ ,  $a \neq 0$  definieren wir

$$a^0 = 1$$

$$a^n = \prod_{i=1}^n a_i = \underbrace{a \cdot a \cdot \dots \cdot a}_{n-\text{Faktoren}}$$

$$a^{-n} = (a^{-1})^n \quad \text{Für } n \in \mathbb{N}_0$$

Damit  $a^m$  für  $m \in \mathbb{Z}$  definiert.

Es gilt

$$(3.8.1) \quad a^n \cdot a^m = a^{n+m}$$

$$(3.8.2) \quad (a^n)^m = a^{n \cdot m}$$

$$(3.8.3) \quad a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n \quad \text{wegen den Kommutativgesetzen}$$

3.9. Beispiel Jeder Körper hat wenigstens 2 Elemente: 0 und 1

$\mathbb{F}_2 = \{0, 1\}$  mit Verknüpfungstafel

+	0	1
0	0   0	0   1
1	1   1	0   1

$-1 = 1 \in \mathbb{F}_2$  Die übrigen Axiome überprüft man mit etwas Fleiß leicht.

Man kann also aus Körperaxiomen von  $\mathbb{R}$  nicht auf  $-1 + 1$  schließen. Um  $\mathbb{R}$  zu charakterisieren, brauchen weitere Axiome.

### 4. Die Anordnungsaxiome

In  $\mathbb{R}$  gelten nicht nur die Körperaxiome sondern <sup>Wir haben</sup> auch eine Anordnung.

4.1. Definition Sei  $(K, +, \cdot)$  ein Körper. Eine Anordnung auf  $K$  ist gegeben durch eine Teilmenge  $P$  von positiven Elementen  $a \in P$  schreiben  $a \geq 0$  so dass folgende Axiome erfüllt sind.

4.1) Für jedes  $a \in K$  ist genau <sup>genau</sup> eine <sup>eine</sup> Folgenden Aussagen wahr.

$a > 0$ ,  $a = 0$ , oder  $-a > 0$ .

4.2)  $a, b > 0 \Rightarrow a \cdot b > 0$

4.3)  $a, b > 0 \Rightarrow a+b > 0$

Ist man eine Anordnung auf  $K$ , dann definiert man allg.

$a > b : \Leftrightarrow a - b > 0$

und

$a \geq b : \Leftrightarrow a > b \text{ oder } a = b$

4.2 Beispiele  $(\mathbb{R}, +, \cdot)$  mit  $\mathbb{D} = \mathbb{R}_{>0}$  ist ein angeordneter Körper.  
 $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$  ebenso.

Endliche Körper, d.h. Körper mit nur endlich vielen Elementen lassen sich nicht anordnen (Wie wir noch sehen werden)

### 4.3. Folgerungen

Sei  $(K, +, \cdot)$  ein angeordneter Körper. Dann gilt:

1)  $1 > 0$  und  $0 > -1$

2)  $\geq$  und  $>$  sind transitiv

$a, b, c \in K \Rightarrow a \geq b \text{ und } b \geq c \Rightarrow a \geq c$

3)  $a \geq b$  und  $x \geq y \Rightarrow a+x \geq b+y$

4)  $a \geq b > 0$  und  $x \geq y > 0 \Rightarrow ax \geq by > 0$

5)  $a \geq b > 0$ ,  $c < 0 \Rightarrow 0 > bc > ac$ .

6)  $a \geq b > 0 \Rightarrow \frac{1}{b} \geq \frac{1}{a} > 0$

$0 > a \geq b \Rightarrow 0 > \frac{1}{b} \geq \frac{1}{a}$

7) Für jedes  $x \in K$  gilt:  $x^2 \geq 0$

Beweis: Zunächst 7)  $x=0$  so ist  $x^2=0$ .

Sei  $x \neq 0$ . Dann gilt  $x > 0$  oder  $-x > 0$

$\Rightarrow x^2 > 0$  oder  $(-x)^2 > 0$

$x^2 > 0$

Also  $x^2 \geq 0$  gilt immer.

1)  $1 \cdot 1 = 1 \geq 0$  nach 7) und  $1 \neq 0 \Rightarrow 1 > 0$

$\Rightarrow -1 < 0$  denn sonst wäre  $(-1) > 0 \Rightarrow 0 = 1 + (-1) > 0$  nach A2  $\square$ )

$$2) a-b \geq 0, b-c \geq 0 \stackrel{A2}{\Rightarrow} \underbrace{(a-b)+(b-c)}_{a-c} \geq 0$$

$$3) a-b \geq 0, x-y \geq 0 \Rightarrow a-b+x-y \geq 0$$

$$\Leftrightarrow a+x \geq b+y$$

$$4) a-b \geq 0, x > 0 \stackrel{A3}{\Rightarrow} (a-b)x \geq 0$$

$$\Rightarrow ax \geq bx$$

$$b > 0; x-y \geq 0$$

$$\Rightarrow b(x-y) \geq 0$$

$$\text{transitiv: } ax \geq bx \geq by$$

$$\Rightarrow ax \geq by > 0$$

$$5) a-b \geq 0, -c > 0$$

$$\Rightarrow ac + bc \geq 0$$

$$\Rightarrow bc \geq ac \text{ und } bc > 0$$

$$6) a \geq b > 0$$

$\Rightarrow \frac{1}{a} \neq 0$  und  $-\frac{1}{a} > 0$  gilt nicht, denn sonst  $-1 = -\frac{1}{a} \cdot a > 0$

$$\Rightarrow \frac{1}{a} > 0, \frac{1}{b} > 0 \quad c = a \cdot b$$

$$5) \Rightarrow ac \geq bc > 0$$

$$\frac{1}{b} \geq \frac{1}{a} > 0$$

und der letzte Teil bleibt ihnen überlassen.

#### 4.6. Satz

Sei  $(K, +, \cdot)$ ,  $\geq$  ein geordneter Körper,  $1_K \in K$  bezeichnet das Einselement in  $K$ . Dann ist die Abbildung  $\text{nom}: N \rightarrow K$ ,

$$n \mapsto \underbrace{1_K + 1_K + \dots + 1_K}_{n \text{-Summanden}}$$

injektiv.

Beweis:  $K$  beliebiger Körper

$$N \rightarrow K, n \mapsto \sum_{i=1}^n 1_K \text{ definiert.}$$

Ist  $K$  angeordnet, also  $1_K > 0$

$$\Rightarrow n \cdot 1_K > 0$$

$N \rightarrow K$  muss dann injektiv sein. Angenommen  $n \cdot 1_K = m \cdot 1_K$

$$n \mapsto n \cdot 1_K \quad \text{Für } n > m \in N \Rightarrow \overbrace{(n-m)}^{>0} \cdot 1_K = n \cdot 1_K - m \cdot 1_K = 0 \quad \square$$

Also

$$N \hookrightarrow K, n \mapsto n \cdot 1_K \text{ ist injektiv}$$

$\nearrow$   
 $\mathbb{Z} \nearrow$

Wir können fortsetzen, für  $m \in \mathbb{Z}$  setzen wir:

$$m \cdot 1_K = -((-m) \cdot 1_K)$$

Im Folgenden werden wir in  $\mathbb{Z}$  und  $\{n \cdot 1_K \mid n \in \mathbb{Z}\}$  für angeordnete Körper identifizieren.

Bem.: Endliche Körper lassen sich also nicht anordnen.

$$N \rightarrow K$$

$n \mapsto n \cdot 1_K$  kann nicht injektiv sein nach Schubfachprinzip.

4.7. Definition (Archimedisches Axiom)

Ein angeordneter Körper  $K$  heißt archimedisch wenn

$\forall a \in K \exists n \in N \text{ mit } a < n (= n \cdot 1_K)$

Bsp.:  $\mathbb{R}$  und  $\mathbb{Q}$  sind archimedisch angeordnete Körper.

Kein Beispiel für einen nicht archimedisch angeordneten Körper  
können wir im Moment konstruieren.

