

## Mathematik für Informatiker II

### 11. Übung

**Aufgabe 1 (1 + 5 = 6 Punkte)** Beweisen Sie folgende Aussagen.

- i) Ist  $V$  ein Vektorraum ausgestattet mit einem Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ , dann gilt für die von diesem Skalarprodukt induzierte Norm

$$\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 = 4 \langle x, y \rangle.$$

- ii) Im  $\mathbb{R}^n$  kann man folgende Abbildungen definieren:

$$\|\cdot\|_1 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \sum_{i=1}^n |x_i|,$$

$$\|\cdot\|_\infty : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \max(|x_1|, \dots, |x_n|).$$

Beweisen Sie, dass es sich hierbei um Normen handelt, diese aber nicht durch ein Skalarprodukt induziert werden.

**Aufgabe 2 (5 Punkte)** Betrachten Sie den  $\mathbb{R}$ -Vektorraum  $\text{Pol}_3([-1, 1])$  der Polynomfunktionen über dem Intervall  $[-1, 1]$  mit Grad kleiner gleich 3, versehen mit dem Skalarprodukt

$$\langle f, g \rangle := \int_{-1}^1 f(x)g(x)dx.$$

Die Familie  $(1, x, x^2, x^3)$  bildet eine Basis dieses Vektorraums. Transformieren Sie diese Basis mit Hilfe der Gram-Schmidt-Orthonormalisierung zu einer Orthonormalbasis.

**Aufgabe 3 (1 + 3 = 4 Punkte)** Betrachten Sie für  $x \in \mathbb{R}^3$  das lineare Gleichungssystem  $Ax = b$  mit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- i) Zeigen Sie, dass dieses Gleichungssystem keine Lösung hat.  
ii) Bestimmen Sie den Vektor  $x_0 \in \mathbb{R}^3$  der  $\|Ax - b\|$  minimiert, wobei  $\|\cdot\|$  der euklidischen Norm auf  $\mathbb{R}^4$  entspricht. Berechnen Sie  $\|Ax_0 - b\|$ .