

Und falls A nicht diagonalisierbar?

12.01.16

falls $\dim \text{Eig}(A, \lambda) < \text{ Vielf von } \lambda \text{ in } \chi_A$?

Bsp.: $A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \lambda \end{pmatrix} \in \text{Mat}(n \times n, K)$, $\chi_A = (\lambda - x)^n$

aber $\dim(\text{Eig}(A, \lambda)) = \dim \text{Ker} \begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 1 \end{pmatrix} = \langle e_1 \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$

Satz: Sei $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$ und

χ_A zerfällt in Linearfaktoren (z.B. $K = \mathbb{C}$)

Dann gibt $T \in \text{GL}(n, K)$ mit

$$TAT^{-1} = \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} \lambda_1 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \lambda_1 \end{matrix}} & & 0 \\ & \dots & \\ & & \dots & \dots & 0 \\ & & & \dots & & \dots & 0 \\ & & & & \dots & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \\ & & & & & & & & & & & & & & & \dots & & & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Jordantblock

Jordannormalform

- ▽ λ_i nicht notwendigerweise verschieden
- Eindeutig bis auf Umordnen der Blöcke

6. Skalarprodukt

Ⓐ Motivation: Längen und Winkel

▽ Bisher haben wir keine Längen von, oder Winkel zwischen Vektoren definiert.

Bsp.: $V = C(\mathbb{R}) = \{f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$

Länge von $v_1 = e^x$ oder $v_1 = \sin(x)$? Winkel zw. v_1 & v_2 ?

brauchen zusätzliche Struktur: Skalarprodukt

$$GA \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Eig}(A, 1) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$\dim = 2 = \text{Vielfachheit von } 1$

(Zwischenergebnis: A ist diagonalisierbar, da Bed 2) trivial für einfache Nullstellen)

EW 2:

$$A - 2E_3 = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Eig}(A, 2) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

4. Basiswechsel zu Eigenvektoren

$$B = (e_1, \dots, e_n) \rightarrow B' = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$A = M_B^B \quad M_{B'}^B = T_{B'}^B M_B^B T_B^{B'}$$

$$D = T \cdot A \cdot T^{-1}$$

$$T^{-1} = T_{B'}^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Inverses berechnen:

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Test: } \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

Bsp.: 1) \mathbb{R}^n , $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$

kanonisches Skalarprodukt:

$$\langle x, y \rangle := x_1 y_1 + \dots + x_n y_n \in \mathbb{R}$$

$$= \begin{pmatrix} x_1 & \dots & x_n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

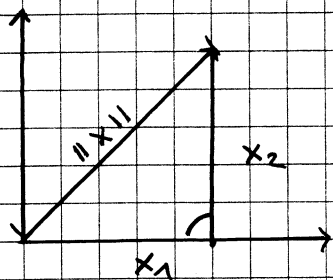
Matrix-
mult.

$$= x^T \cdot y$$

∇ ab jetzt ist $x \in \mathbb{R}^n$ immer ein Spaltenvektor

$\Rightarrow x^T$ ist zugehöriger Zeilenvektor

Länge / Betrag von x : $\|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

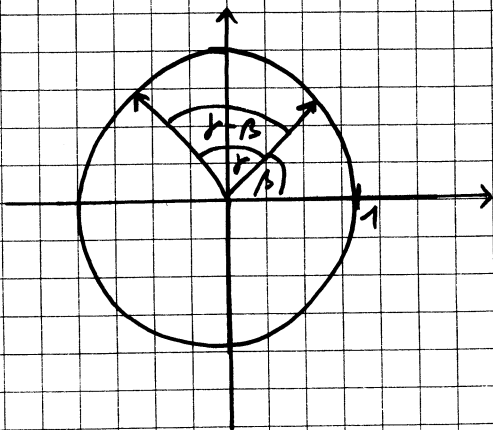


$$\|x\|^2 = x_1^2 + x_2^2$$

Winkel zw. x und y

$$\langle x, y \rangle = \cos(\alpha) \|x\| \|y\| \quad \text{oder} \quad \alpha = \arccos \left(\frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \cdot \|y\|} \right)$$

z. B. $\left\langle \begin{pmatrix} \cos \beta \\ \sin \beta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \cos \gamma \\ \sin \gamma \end{pmatrix} \right\rangle = \cos \beta \cdot \cos \gamma + \sin \beta \cdot \sin \gamma$
add. Theorem
 $= \cos(\gamma - \beta)$



Insbesondere:

$$x \perp y \text{ orthogonal} \Leftrightarrow \alpha = 90^\circ \Leftrightarrow \cos(\alpha) = 0 \Leftrightarrow \langle x, y \rangle = 0$$

2) \mathbb{C}^n :

kennen bereits $z \in \mathbb{C}$, $|z| = \sqrt{z \cdot \bar{z}} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

$\nabla \sqrt{z \cdot \bar{z}}$ ergibt Unsinn, da $\sqrt{i \cdot i} = \sqrt{-1} \notin \mathbb{R}$ keine Länge

$z, w \in \mathbb{C}^n$

kanonische Skalarprodukt:

$$\langle z, w \rangle := z_1 \bar{w}_1 + \dots + z_n \bar{w}_n \in \mathbb{C}$$
$$= z^T \cdot \bar{w}$$

$$w = \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_n \end{pmatrix} \rightsquigarrow \bar{w} = \begin{pmatrix} \bar{w}_1 \\ \vdots \\ \bar{w}_n \end{pmatrix}$$

falls $z = w$: $\langle z, z \rangle = z_1 \bar{z}_1 + \dots + z_n \bar{z}_n \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

Länge / Betrag von $z \in \mathbb{C}^n$: $\|z\| = \sqrt{\langle z, z \rangle} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

B Bilinearform (für beliebige Körper K)

Def.: Sei V ein K -VR. Eine Abbildung $s: V \times V \rightarrow V$

heißt Bilinearform falls gilt:

B) s ist linear in beiden Argumenten, d.h.

$$s(v+w, n) = s(v, n) + s(w, n), \quad s(\lambda v, n) = \lambda s(v, n)$$

$$s(v, w+u) = s(v, w) + s(v, u), \quad s(v, \lambda n) = \lambda s(v, n)$$

$$\forall v, w, n \in V, \quad k \in K$$

Gilt außerdem

S) $s(v, w) = s(w, v) \quad \forall v, w$ so heißt s symmetrisch

Gilt

A) $s(v, w) = -s(w, v) \quad \forall v, w$, so heißt s alternierend

Bsp.: 1) $\langle \cdot, \cdot \rangle$ auf \mathbb{R}^n ist symm BLF

$\langle \cdot, \cdot \rangle$ auf \mathbb{C}^n nicht, da $\langle z, \lambda w \rangle = \overline{\lambda} \langle z, w \rangle$
 $\neq \lambda \langle z, w \rangle$
i.A.

z.B. $\langle z, iw \rangle = -i \langle zw \rangle$

2) $V = \mathcal{C}([0, 1]) = \{ f: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig} \}$

$\mathcal{I}(f, g) = \int_0^1 f(t)g(t) dt \in \mathbb{R}$ ist symm, BLF

3) Sei $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$ bel.

$$S(x, y) = \underbrace{x^T}_{(1 \times n)} \underbrace{A}_{(n \times n)} \underbrace{y}_{(n \times 1)} = \sum_{i,j} x_i a_{ij} y_j \text{ ist BLF}$$

$$\left[x^T A (y_1 + y_2) = x^T A y_1 + x^T A y_2 \dots \right], \quad a_{ij} = e_i^T A e_j = S(e_i, e_j)$$

in 1) $A = E_n$

S alternierend $\Leftrightarrow A$ alt $A = -A^T$

S sym $\Leftrightarrow A$ sym $A = A^T$

Def.: Sei V K -VR mit Basis $B = (v_1, \dots, v_n)$. Sei s eine BLF

Wir definieren:

Grausche Matrix $G_B(s) = (g_{ij}) \in \text{Mat}(n \times n, K)$
 $g_{ij} := s(v_i, v_j)$

$G_B(s)$ beschreibt s komplett, denn:

Satz 6.1: Sei $\phi_B: K^n \rightarrow V$ zug. Koordin. abb. und

$x = \phi_B^{-1}(v), y = \phi_B^{-1}(w) \in K^n$. Dann gilt

$$S(v, w) = x^T G_B(s) y$$

Beweis: $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$, $v = \sum_{i=1}^n x_i v_i$, $w = \sum_{j=1}^n y_j v_j$

$$s(v, w) = \sum_i x_i s(v_i, w) = \sum_i x_i \sum_j y_j \underbrace{s(v_i, v_j)}_{g_{ij}} = \sum_{ij} x_i g_{ij} y_j = x^T G_B(s) y$$

Korollar: Nach einer Basiswahl liefert

$$\{ \text{BLF auf } V \} \xrightarrow{1:1} \text{Mat}(n \times n, k)$$

$$s \longmapsto G_B(s)$$

$$s \text{ sym} \Leftrightarrow G_B(s) \text{ sgm}$$

$$s \text{ alt} \Leftrightarrow G_B(s) \text{ alt}$$

Bsp.:

$$V = \mathbb{R}[t]_{\leq 2}, \quad B = \left(\overset{v_1}{1}, \overset{v_2}{t}, \overset{v_3}{t^2} \right)$$

$$G_B(z) = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 \end{pmatrix}$$

$$z(f, g) = \int_0^1 f(t) g(t) dt$$

$$g_{ij} = z(v_i, v_j) = \int_0^1 v_i(t) v_j(t) dt = \int_0^1 t^{i+j-1} dt = \int_0^1 t^{i+j-2} dt$$

$$\text{Da } \int_0^1 t^n dt = \frac{1}{n+1}$$

$$g_{23} = \int_0^1 t \cdot t^2 dt = 1/4$$

Basiswechsel?

Satz 6.2 Seien A, B Basen auf V , s BLF.

Dann gilt

Transformations-

formel für BLF

$$G_B(s) = S^T G_A(s) S, \quad S = T_A^B \in GL(n, k)$$

Beweis: Sei $v, w \in V$ mit Koordinaten

$$v = \phi_A(x) = \phi_B(\tilde{x})$$

$$w = \phi_A(y) = \phi_B(\tilde{y}) \quad \text{bzgl. } A \text{ und } B.$$

Es gilt: $x = S\tilde{x}, y = S\tilde{y}$

$$x^T = \tilde{x}^T S^T$$

$$s(v, w) = \tilde{x}^T G_B(s) \tilde{y}$$

$$x^T G_A(s) y = \tilde{x}^T S^T G_A(s) S \tilde{y}$$

Die Behauptung folgt, da $\forall v, w \in V$ gilt

Bem: Wir haben mittlerweile mind. 3 Interpretationen für eine Matrix $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$

Interpr.	Wählen	Identifikation	Transform.
$f: V \rightarrow W$ linear $\dim V = \dim W$	Basen B von V B' von W	$M_{B'}^B(f)$	$S^{-1} A T$
$f: V \rightarrow V$ Endom.	Basis B von V	$M_B^B(f)$	$S^{-1} A S$
$S: V \times V \rightarrow K$ BLF	Basis B von V	$G_B(s)$	$S^T A S$

⚠ Der Unterschied macht sich nur im Transformationsverhalten bemerkbar.

© Skalarprodukte und Sesquilinearform

$$K = \mathbb{R}$$

$$0 \neq x \in \mathbb{R}^n, \quad \langle x, x \rangle > 0$$

$$x_1^2 + \dots + x_n^2$$

Def.: Sei V \mathbb{R} -VR und s sym BLF.

s heißt positiv definit oder Skalarprodukt

P) $s(x, x) > 0 \quad \forall x \neq 0$
nicht sinnvoll für $K = \mathbb{C}$

$A \in \text{Mat}(n \times n, \mathbb{R})$ heißt positiv definit, falls
 $x^T A x > 0 \quad \forall 0 \neq x \in \mathbb{R}^n$

(V, s) heißt euklidischer VR

$$K = \mathbb{C}$$

$\nabla \langle \cdot, \cdot \rangle$ auf \mathbb{C}^n ist nicht bilinear

Def. Sei V \mathbb{C} -VR und $s: V \times V \rightarrow \mathbb{C}$

s heißt Sesquilinearform falls

$$\text{B)} \quad s(v+w, n) = s(v, n) + s(w, n), \quad s(\lambda v, w) = \lambda s(v, w)$$

$$s(v, w+n) = s(v, w) + s(v, n), \quad s(v, \lambda n) = \overline{\lambda} s(v, n)$$

H) s heißt hermetisch falls $s(v, w) = \overline{s(w, v)}$

s heißt positiv definit oder komplexes

Skalarprodukt falls außerdem

$$\text{P)} \quad s(v, v) > 0 \quad \forall v \neq 0 \quad s(v, v) = \overline{s(v, v)} \in \mathbb{R}$$

$\in \mathbb{R}$ nach H)

(V, s) heißt unitärer VR.

Bem.: Ersetzen wir \mathbb{C} durch \mathbb{R} , so wird aus

$$\text{B)}, \text{H)}, \text{P)} \xrightarrow[\mathbb{R}]{} \text{B)}, \text{S)}, \text{P)}$$

Aus Aussagen für v unitär folgen Aussagen für v euklidisch

Satz 6.3.

Sei $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ euklidisch o. unitär

Dann ist $\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

$$v \mapsto \|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle} \quad \text{eine Norm, d.h.}$$

$$N1) \quad \|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

$$N2) \quad \|\lambda v\| = |\lambda| \cdot \|v\|$$

$$N3) \quad \|v+w\| \leq \|v\| + \|w\| \quad \text{Dreiecksungl.}$$

EW 1:

$$A - 2E_3 = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Eig}(A, 2) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

4. Basiswechsel zu Eigenvektoren:

$$B = (e_1, \dots, e_n) \rightsquigarrow B' = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$A = M_B^B$$

$$M_{B'}^{B'} = T_B^B M_B^B T_B^{B'}$$

$$D = T A T^{-1}$$

$$T^{-1} = T_B^{B'} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Inverses berechnen:

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Test: } \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

12.01.2016

Und falls A nicht diagonalisierbar?

falls $\dim \text{Eig}(A, \lambda) < \text{Vielfachheit von } \lambda; \chi_A?$

Bsp: $A = \begin{pmatrix} \lambda & 1 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix} \in \text{Mat}(n \times n, K)$, $\chi_A = (\lambda - x)^n$

aber $\dim \text{Eig}(A, \lambda) = \dim \ker \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \dim \langle e_1 \rangle = 1$

Satz: Sei $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$ und χ_A zerfällt in Linearfaktoren. (z.B. $K = \mathbb{C}$). Dann gibt $T \in \text{GL}(n, K)$ mit



Jordan normalform

$\nabla \lambda_i$ nicht notwendigerweise verschieden

- Eindeutig bis auf Umordnen der Blöcke

~~Gesamt~~

6. Skalarprodukt

(A) Motivation: Längen & Winkel

▽ Bisher haben wir keine Längen von, oder Winkel zwischen Vektoren definiert.

Bsp: $V = C(\mathbb{R}) = \{f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}\}$

Länge von $v_1 = e^x$ oder $v_2 = \sin(x)$? Winkel zw. v_1 und v_2 ?

brauchen zusätzliche Struktur: Skalarprodukt

Bsp 1) \mathbb{R}^n , $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$

Kanonisches Skalarprodukt:

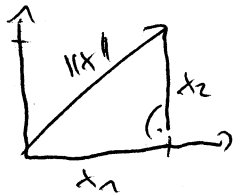
$$\langle x, y \rangle := x_1 y_1 + \dots + x_n y_n \in \mathbb{R}$$

$$= (x_1, \dots, x_n) \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = x^T \cdot y$$

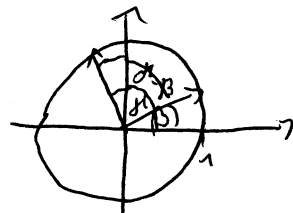
↑
Matrixmult.

▽ abgeleitet ist $x \in \mathbb{R}^n$ immer ein Spaltenvektor
 $\Rightarrow x^T$ ist zugehöriger Zeilenvektor

Länge/Betrag von x : $\|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$



$$\|x\|^2 = x_1^2 + x_2^2$$



Winkel zw. x & y :

$$\langle x, y \rangle = \cos(\alpha) \|x\| \|y\|$$

$$\text{oder } \alpha = \arccos\left(\frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}\right)$$

z.B. $\left\langle \begin{pmatrix} \cos \beta \\ \sin \beta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \cos \beta \\ \sin \beta \end{pmatrix} \right\rangle = \cos \beta \cos \beta + \sin \beta \sin \beta$

Addition $\cos(\beta - \beta)$

Insbesondere $x \perp y \Leftrightarrow \alpha = 90^\circ \Leftrightarrow \cos(\alpha) = 0 \Leftrightarrow \langle x, y \rangle = 0$

2) \mathbb{C}^n

kanonisch
Skalarprodukt: $z \in \mathbb{C}^n$, $|z| = \sqrt{z \cdot \bar{z}} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$ $\sqrt{z \cdot \bar{z}}$ ergibt Unsicherheit
 $z, w \in \mathbb{C}^n$ da $\sqrt{-1} = \sqrt{-1} \notin \mathbb{R}$
keine Länge

kanonisch
Skalarprodukt: $\langle z, w \rangle := z_1 \bar{w}_1 + \dots + z_n \bar{w}_n \in \mathbb{C}$
 $= z^T \cdot \bar{w}$

Falls $z = w$ $\langle z, z \rangle = z_1 \bar{z}_1 + \dots + z_n \bar{z}_n \in \mathbb{R}_{\geq 0}$
 $\in \mathbb{R}_{\geq 0}$ $\in \mathbb{R}_{\geq 0}$

Länge/Betrag von $z \in \mathbb{C}^n$ $\|z\| := \sqrt{\langle z, z \rangle} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$

ⓑ Bilinearform (für beliebige Körper K)

Def: Sei V ein K -VR eine Abb $s: V \times V \rightarrow K$ heißt Bilinearform falls gilt:

B) s ist linear in beiden Argumenten, d.h.

$$s(v+w, u) = s(v, u) + s(w, u), \quad s(\lambda v, u) = \lambda s(v, u)$$

$$s(v, w+u) = s(v, w) + s(v, u), \quad s(v, \lambda u) = \lambda s(v, u)$$

$$\forall v, w, u \in V, \lambda \in K$$

Sich aufzählen.

S) $s(v, w) = s(w, v) \quad \forall v, w$ so heißt s symmetrisch

Sich

A) $s(v, w) = -s(w, v)$

$\forall v, w$ so heißt s alternierend

Bsp: 1) $\langle \cdot, \cdot \rangle$ auf \mathbb{R}^n ist symm. BLF
 $\langle \cdot, \cdot \rangle$ auf \mathbb{C}^n nicht, da $\langle z, w \rangle = \overline{\langle w, z \rangle}$
 $\neq \langle z, w \rangle$
i.A.

2) $V = C([0, 1]) = \{f: [0, 1] \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig}\}$
 $I(f, g) = \int_0^1 f(t) g(t) dt \in \mathbb{R}$ ist symm. BLF.

3) Sei $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$ bel.

$$s(x, y) = x^T A y = \sum_{i,j} x_i a_{ij} y_j \text{ ist BLF}$$

$$\left[\begin{array}{l} x^T A (y_1 + y_2) = x^T A y_1 + x^T A y_2 = \dots \\ (n \times 1) \quad A = E_n \end{array} \right]$$

$$s \text{ alternierend} \Leftrightarrow A \text{ alt} \quad A = -A^T$$

$$s \text{ symm} \Leftrightarrow A \text{ symm} \quad A = A^T$$

Def: Sei V K -VR mit Basis $B = (v_1, \dots, v_n)$ Sei s eine BLR.

Wir definieren

$$\text{Gram'sche Matrix} \quad G_B(s) = (g_{ij}) \in \text{Mat}(n \times n, K)$$

$$g_{ij} := s(v_i, v_j)$$

$G_B(s)$ beschreibt s komplett, denn

Satz 6.1 Sei $\phi_B: K^n \rightarrow V$ zugeh. Koordinatenabb. zur Basis B

und $x = \phi_B^{-1}(v)$, $y = \phi_B^{-1}(w) \in K^n$. Dann gilt

$$s(v, w) = x^T G_B(s) y$$

Bew: $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$, $v = \sum_{i=1}^n x_i v_i$, $w = \sum_{j=1}^n y_j v_j$

$$\begin{aligned}
 s(v_i, w) & \stackrel{\text{def.}}{=} \sum_i x_i s(v_i, w) \stackrel{\text{def.}}{=} \sum_i x_i \sum_j y_j \frac{s(v_i, v_j)}{g_{ij}} = \sum_{i,j} x_i g_{ij} y_j \\
 & \stackrel{\text{Ang.}}{=} x^T G_B(s) y
 \end{aligned}$$

□

Korollar: Nach einer Basiswahl, ~~loft~~ loft

$$\{ \text{BLF auf } V \} \xrightarrow{1:1} \text{Mat}(n \times n, K)$$

$$s \longmapsto G_B(s)$$

$$s \text{ symm} \Leftrightarrow G_B(s) \text{ symm}$$

$$s \text{ alt} \Leftrightarrow G_B(s) \text{ alt}$$

Bsp: $V = \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$, $B = (v_1, v_2, v_3) = (1, t, t^2)$

$$G_B(I) = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 \\ 1/2 & 1/3 & 1/4 \\ 1/3 & 1/4 & 1/5 \end{pmatrix}$$

Erklärung:

$$I(f, g) = \int_0^1 f(t) g(t) dt$$

$$\begin{aligned}
 \text{um } g_{ij} \text{ zu erhalten: } g_{ij} &= I(v_i, v_j) = \int_0^1 v_i(t) v_j(t) dt \\
 &= \int_0^1 t^{i-1} \cdot t^{j-1} dt = \int_0^1 t^{i+j-2} dt
 \end{aligned}$$

$$\text{Da } \int_0^1 t^n dt = \frac{1}{n+1}$$

$$\text{z.B.: } g_{23} = \int_0^1 t \cdot t^2 \cdot dt = \frac{1}{4}$$

Basiswechsel?

Satz 6.2 Seien A, B Basen auf V , s BLF. Dann gilt

Transformationsformel
für BLF

$$G_B(s) = S^T G_A(s) S, \quad S = \begin{matrix} T \\ A \\ B \end{matrix} \in \mathcal{G}(n, K)$$

Bew: Sei $v, w \in V$ mit Koordinaten ~~bezgl~~ bezgl A & B

$$v = \Phi_A(x) = \Phi_B(\tilde{x})$$

$$w = \Phi_A(y) = \Phi_B(\tilde{y})$$

Es gilt: $x = S \tilde{x}$, $y = S \tilde{y}$

$x^T = \tilde{x}^T \cdot S^T$

$S(\tilde{x}^T \tilde{y}) = \tilde{x}^T G_B^{(S)} \tilde{y}$

$\tilde{x}^T G_B^{(S)} \tilde{y} = \tilde{x}^T S^T G_A^{(S)} S \tilde{y}$

Die Beh. folgt, da $\forall v, w \in V$ gilt

Bew.:

Wir haben mittlerweile 3 Interpretationen für eine Matrix $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$

Interpretation	Wähler	Identifikation	Transformationsformel
$f: V \rightarrow W$ linear, dim $V = \text{dim } W$	Basen B in V , B' in W	$M_{B'}^B(f)$	$S'^T A S$
$f: V \rightarrow V$ Endom.	Basis B in V	$M_B^B(f)$	$S^T A S$
$s: V \times V \rightarrow K$ BLF	Basis B von V	$G_B^{(s)}$	$S^T A S$

Der Unterschied macht sich nur in Transformationsverhalten bemerkbar.

© Skalarprodukte und Sesquilinearformen

$$K = \mathbb{R}$$

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, \langle x, x \rangle > 0$$

Def: Sei V \mathbb{R} -VR und sym. BLF

s heißt positiv definit oder Skalarprodukt

$$P) \langle x, x \rangle > 0 \quad \forall x \neq 0$$

macht Sinn für $K = \mathbb{R}$

$A \in \text{Mat}(n \times n, \mathbb{R})$ heißt positiv definit, falls
 $x^T A x > 0 \quad \forall 0 \neq x \in \mathbb{R}^n$

(V, s) heißt euklidischer VR

$$K = \mathbb{C}$$

$\forall c_i \rightarrow$ auf \mathbb{C}^n ist nicht linear

Def: Sei V \mathbb{C} -VR und $s: V \times V \rightarrow \mathbb{C}$

s heißt Sesquilinearform, falls

$$B) \langle v+w, u \rangle = \langle v, u \rangle + \langle w, u \rangle, \quad \langle \lambda v, u \rangle = \lambda \langle v, u \rangle$$

$$\langle v, w+\mu \rangle = \langle v, w \rangle + \langle v, \mu \rangle, \quad \langle v, \lambda w \rangle = \lambda \langle v, w \rangle$$

H) s heißt hermetisch falls $\langle v, w \rangle = \overline{\langle w, v \rangle}$

s heißt positiv definit oder komplexes Skalarprodukt, falls außerdem

$$P) \langle v, v \rangle > 0 \quad \forall v \in \mathbb{C} \quad \langle v, v \rangle = \overline{\langle v, v \rangle} \in \mathbb{R}$$

(V, s) heißt unitärer VR

Bem: Ersetzen wir \mathbb{C} durch \mathbb{R} , so wird aus

$$B), H), P) \xrightarrow{\mathbb{R}} B), S), P),$$

Aus Aussage für V unitär folgt Aussage für Verknüpfung

Satz 6.3

Sei $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ euklidisch oder unitär

Dann ist $\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$

$$v \mapsto \|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

eine Norm, d.h.

$$N1) \|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

$$N2) \|\lambda v\| = |\lambda| \cdot \|v\|$$

$$N3) \|v+w\| \leq \|v\| + \|w\| \quad \text{Dreiecksungl.}$$

C

C