

Mathematik für Naturwissenschaftler II

Jörg Eschmeier

Universität des Saarlandes

Sommersemester 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Matrizen, Vektorräume, lineare Gleichungssysteme	2
1.1	Matrizen	2
1.2	Rechenoperationen für Matrizen	3
1.3	Rechenregeln	3
1.4	Erzeugendensysteme und Teilvektorräume	5
1.5	Lineare Unabhängigkeit und Basen	6
1.6	Dimension von Vektorräumen	8
1.7	Lineare Gleichungssysteme	9
1.8	Der Gauß-Algorithmus	10
2	Matrixmultiplikation und inverse Matrizen	14
2.1	Matrixmultiplikation	14
2.2	Berechnung der inversen Matrix	16
3	Determinanten	18
3.1	Definition und Eigenschaften der Determinante	18
3.2	Berechnung von Determinanten (noch einmal Gauß)	20
3.3	Dreiecks- und Diagonalmatrizen	21
3.4	Invertierbare Matrizen	21
3.5	Entwicklung nach Zeilen und Spalten	22
3.6	Cramersche Regel und Berechnung der inversen Matrix	23
4	Skalarprodukt und Vektorprodukt	24
4.1	Skalarprodukt	24
4.2	Cauchy-Schwarzsche Ungleichung	25
4.3	Orthogonalität	25
4.4	Das Vektorprodukt	26
4.5	Das Vektorprodukt in kartesischen Koordinaten	27
5	Eigenwerte und Eigenvektoren	29
5.1	Eigenwerte	29
5.2	Charakteristisches Polynom	30
5.3	Symmetrische Matrizen	32
5.4	Diagonalisierung	33

6	Differentialrechnung mehrerer Veränderlicher	35
6.1	Euklidische Norm und Stetigkeit	35
6.2	Partielle Differenzierbarkeit	36
6.3	Totale Differenzierbarkeit	38
6.4	Höhere partielle Ableitungen	40
6.5	Lokale Extrema: Notwendige Bedingung	42
6.6	Lokale Extrema: Hinreichende Bedingung	43
7	Kurvenintegrale	44
7.1	Länge von Kurven	44
7.2	Arbeit als Kurvenintegral	45
7.3	Differentialformen	49
8	Bereichsintegrale	51
8.1	Iterierte Riemannintegrale	51
8.2	Bereichsintegrale	51
8.3	Mehrdimensionale Substitutionsregel (Transformationsformel)	53
8.4	Anwendungen der Transformationsformel	54
8.5	Beispiele	56
9	Gewöhnliche Differentialgleichungen	57
9.1	Problemstellung	57
9.2	Existenz und Eindeutigkeit der Lösungen	58
9.3	Trennung der Variablen	59
9.4	Lineare Differentialgleichungen 1. Ordnung	62
9.5	Exakte Differentialgleichungen	63
9.6	Integrierende Faktoren	65
9.7	Lineare Differentialgleichungen 2. Ordnung	65
9.8	Lineare Differentialgleichungen 2. Ordnung mit konstanten Koeffizienten	69
9.9	Der gedämpfte harmonische Oszillator	72
10	Anhang: Existenz von Determinanten	74
	Literatur	78

1 Matrizen, Vektorräume, lineare Gleichungssysteme

1.1 Matrizen

Eine $(m \times n)$ -Matrix über \mathbb{R} (oder \mathbb{C}) ist ein rechteckiges Schema

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \quad a_{ij} \in \mathbb{R} \text{ (oder } \mathbb{C} \text{)}$$

mit m Zeilen und n Spalten. Zwei Matrizen $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$ heißen gleich, wenn $a_{ij} = b_{ij}$ ist für alle $i \in \{1, \dots, m\}$ und $j \in \{1, \dots, n\}$. Ist $m = n$, so nennt man A eine *quadratische Matrix*. Wir schreiben

$$\mathbb{R}^{m,n} \text{ bzw. } \mathbb{C}^{m,n}$$

für die Menge aller $(m \times n)$ -Matrizen mit Koeffizienten in \mathbb{R} bzw. \mathbb{C} . Man nennt:

- eine $(1 \times n)$ -Matrix (a_1, \dots, a_n) auch *Zeilenvektor*,
- eine $(m \times 1)$ -Matrix

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$$

auch *Spaltenvektor*,

- eine quadratische Matrix $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ *symmetrisch*, falls

$$a_{ij} = a_{ji} \text{ für alle } i, j \in \{1, \dots, n\} \text{ gilt.}$$

Für eine $(m \times n)$ -Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

heißt die $(n \times m)$ -Matrix

$$A^t = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{m1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

die *transponierte Matrix*. Es ist

$$\begin{aligned} i\text{-te Zeile von } A^t &= i\text{-te Spalte von } A & (i = 1, \dots, n) \\ j\text{-te Spalte von } A^t &= j\text{-te Zeile von } A & (j = 1, \dots, m). \end{aligned}$$

Eine quadratische Matrix der Form

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (\text{d.h. } a_{ij} = 0 \text{ f\"ur } i \neq j)$$

heißt *Diagonalmatrix*. Die Diagonalmatrix

$$I = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix}$$

heißt *Einheitsmatrix*.

1.2 Rechenoperationen für Matrizen

Für $(m \times n)$ -Matrizen $A = (a_{ij})$, $B = (b_{ij})$ und $\alpha \in \mathbb{C}$ setzt man

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}, \quad \alpha A = (\alpha a_{ij})_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}}.$$

Man nennt die $(m \times n)$ -Matrix

$$0_{mn} = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

die $(m \times n)$ -*Nullmatrix*.

1.3 Rechenregeln

Für $(m \times n)$ -Matrizen A, B, C und Zahlen α, β gilt:

- (1) $(A + B) + C = A + (B + C)$ (Assoziativität der Addition)
- (2) $A + B = B + A$ (Kommutativität der Addition)
- (3) Es existiert ein *neutrales Element* 0 bzgl. der Addition, d.h. ein Element mit

$$A + 0 = 0 + A = A$$

für alle $(m \times n)$ -Matrizen A , nämlich $0 = 0_{mn}$.

(4) Zu jeder $(m \times n)$ -Matrix $A (= (a_{ij}))$ existiert genau eine $(m \times n)$ -Matrix A' mit

$$A + A' = A' + A = 0_{mn} \quad (\text{n\u00e4mlich } A' = (-a_{ij})).$$

(5) $\alpha(A + B) = \alpha A + \alpha B$, $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A$ (*Distributivgesetze*)

(6) $(\alpha\beta)A = \alpha(\beta A)$ (*gemischtes Assoziativgesetz*)

(7) $1_{\mathbb{R}} A = A$ und $0_{\mathbb{R}} A = 0$, wobei $1_{\mathbb{R}}$ und $0_{\mathbb{R}}$ die Eins und Null in \mathbb{R} sind und 0 die Nullmatrix bezeichnet.

(8) $(A + B)^t = A^t + B^t$, $(\alpha A)^t = \alpha A^t$.

Das neutrale Element bez\u00fcglich der Addition in (3) ist eindeutig bestimmt, denn ist auch $0'$ ein solches Element, so ist $0' = 0' + 0 = 0$.

Definition 1.1. (*Vektorr\u00e4ume*) Eine Menge V zusammen mit zwei Abbildungen

$$\begin{aligned} + : V \times V &\rightarrow V, (x, y) \mapsto x + y \\ \cdot : \mathbb{R} \times V &\rightarrow V \text{ (bzw. } \mathbb{C} \times V \rightarrow V), (\alpha, x) \mapsto \alpha x \end{aligned}$$

he\u00dft ein \mathbb{R} -Vektorraum (bzw. \mathbb{C} -Vektorraum), falls “+“ und “ \cdot “ die Eigenschaften (1)-(7) besitzen.

Beispiele 1.2. (i) $\mathbb{R}^{m,n}$ (bzw. $\mathbb{C}^{m,n}$) ist ein \mathbb{R} -Vektorraum (bzw. \mathbb{C} -Vektorraum).

(ii) \mathbb{R} mit “+“ und “ \cdot “ ist ein \mathbb{R} -Vektorraum (entsprechend \mathbb{C} ein \mathbb{C} -Vektorraum).

(iii)

$$\mathbb{R}^n = \mathbb{R}^{n,1} = \left\{ \left(\begin{array}{c} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{array} \right) \mid x_i \in \mathbb{R} \text{ f\u00fcr } i = 1, \dots, n \right\} \text{ mit komponentenweiser Addition}$$

und skalarer Multiplikation ist ein \mathbb{R} -Vektorraum (entsprechend \mathbb{C}^n ein \mathbb{C} -Vektorraum). Man schreibt die Elemente von \mathbb{R}^n (bzw. \mathbb{C}^n) oft auch als Zeilenvektoren und unterscheidet zwischen Spalten- und Zeilenvektoren nur, wenn n\u00f6tig.

(iv) Die Menge aller \mathbb{R} -wertigen (\mathbb{C} -wertigen) Funktionen auf einem beliebigen Definitionsbereich D

$$\text{Abb}(D, \mathbb{R}) = \{f \mid f : D \rightarrow \mathbb{R} \text{ Funktion}\} \text{ (entsprechend } \text{Abb}(D, \mathbb{C}))$$

wird zu einem \mathbb{R} - (bzw. \mathbb{C} -)Vektorraum bzgl. den punktweise definierten Verkn\u00fcpfungen

$$\begin{aligned} f + g : D &\rightarrow \mathbb{R}, (f + g)(x) = f(x) + g(x), \\ \alpha f : D &\rightarrow \mathbb{R}, (\alpha f)(x) = \alpha f(x). \end{aligned}$$

Mit den gleichen Verkn\u00fcpfungen wird auch die Menge aller stetigen (oder differenzierbaren) Funktionen oder die Menge aller Polynome mit Koeffizienten in \mathbb{R} bzw. \mathbb{C} zu einem \mathbb{R} - (bzw. \mathbb{C} -) Vektorraum.

1.4 Erzeugendensysteme und Teilvektorräume

Sei V ein Vektorraum über $K = \mathbb{R}$ oder $K = \mathbb{C}$ und seien $x_1, \dots, x_r \in V$. Ein Vektor $x \in V$ heißt *Linearkombination* von x_1, \dots, x_r , falls

$$\alpha_1, \dots, \alpha_r \in K \text{ existieren mit } x = \sum_{i=1}^r \alpha_i x_i.$$

Man nennt $\{x_1, \dots, x_r\}$ ein *Erzeugendensystem* von V , falls jeder Vektor $x \in V$ Linearkombination von x_1, \dots, x_r ist.

Beispiele 1.3. (1) Für alle $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$ ist.

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Also ist $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ ein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^2 (entsprechend von \mathbb{C}^2). Allgemeiner bilden die Vektoren

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

ein Erzeugendensystem des \mathbb{R} -Vektorraumes \mathbb{R}^n (bzw. \mathbb{C} -Vektorraumes \mathbb{C}^n).

(2) Aber auch die Vektoren $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ bilden ein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^2 , denn

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ \Leftrightarrow x &= \alpha + \beta \text{ und } y = \beta \\ \Leftrightarrow \beta &= y \text{ und } \alpha = x - y. \end{aligned}$$

Ist V ein K -Vektorraum ($K = \mathbb{R}$ oder $K = \mathbb{C}$) und $\emptyset \neq U \subset V$ eine Teilmenge mit

(i) $x, y \in U \Rightarrow x + y \in U$,

(ii) $x \in U, \alpha \in K \Rightarrow \alpha x \in U$,

so bildet U mit den induzierten Verknüpfungen

$$U \times U \rightarrow U, (x, y) \mapsto x + y, \quad K \times U \rightarrow U, (\alpha, x) \mapsto \alpha x$$

wieder einen K -Vektorraum. Eine solche Teilmenge $U \subset V$ heißt *Teilvektorraum* von V .

Beispiele 1.4. (1) Die Menge

$$\left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0 \right\} \subset \mathbb{R}^3$$

ist ein Teilvektorraum.

(2) $\{f \mid f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ ist stetig}\} \subset \text{Abb}(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ ist ein Teilvektorraum.

(3) Sind $x_1, \dots, x_r \in V$ beliebige Elemente in einem Vektorraum, so ist

$$U = \{x \in V \mid x \text{ ist Linearkombination von } x_1, \dots, x_r\} \subset V$$

ein Teilvektorraum. Man schreibt $\text{LH}\{x_1, \dots, x_r\}$ für diesen Teilvektorraum und nennt ihn die *lineare Hülle* von x_1, \dots, x_r .

1.5 Lineare Unabhängigkeit und Basen

Definition 1.5. Sei V ein K -Vektorraum und seien $x_1, \dots, x_r \in V$. Man nennt $\{x_1, \dots, x_r\}$ eine *Basis* von V , falls

- (i) $\{x_1, \dots, x_r\}$ ein Erzeugendensystem von V ist,
- (ii) aus $\sum_{i=1}^r \alpha_i x_i = \sum_{i=1}^r \beta_i x_i$ folgt, dass $\alpha_i = \beta_i$ für $i = 1, \dots, r$ ist.

Beachte: (i) und (ii) sind äquivalent zu (i) und

$$(ii)' \quad \text{aus } \sum_{i=1}^r \alpha_i x_i = 0 \text{ folgt } \alpha_i = 0 \text{ für } i = 1, \dots, r.$$

Dem ist $\sum_{i=1}^r \alpha_i x_i = \sum_{i=1}^r \beta_i x_i$, so folgt

$$\sum_{i=1}^r (\alpha_i - \beta_i) x_i = \left(\sum_{i=1}^r \alpha_i x_i \right) - \left(\sum_{i=1}^r \beta_i x_i \right) = 0.$$

Beispiele 1.6. (1) $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ bilden eine Basis von \mathbb{R}^2 . Allgemeiner bilden

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

eine Basis von \mathbb{R}^n (und auch von \mathbb{C}^n , denn sie bilden Beispiel 1.3(1) ein Erzeugendensystem und wegen

$$\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$

folgt aus $\sum_{i=1}^n \alpha_i e_i = 0$, dass $\alpha_i = 0$ ist für $i = 1, \dots, n$.

(2) Die Vektoren $(1, 1), (1, 0), (0, 1)$ bilden ein Erzeugendensystem des \mathbb{R}^2 , aber keine Basis, da etwa

$$\alpha(1, 0) + \beta(0, 1) + \gamma(1, 1) = 0 \text{ ist mit } (\alpha, \beta, \gamma) = (1, 1, -1) \neq (0, 0, 0).$$

Definition 1.7. (Lineare Unabhängigkeit) Sei V ein K -Vektorraum. Vektoren $x_1, \dots, x_r \in V$ heißen *linear unabhängig*, falls aus

$$\sum_{i=1}^r \alpha_i x_i = 0$$

folgt, dass $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_r = 0$ ist.

Also bilden Vektoren $x_1, \dots, x_r \in V$ eine Basis von V genau dann, wenn x_1, \dots, x_r ein linear unabhängiges Erzeugendensystem bilden.

Regeln 1.8. Für Vektoren $x_1, \dots, x_r, x \in V$ gilt

- (1) x_1, \dots, x_r bilden ein Erzeugendensystem von $V \Leftrightarrow \text{LH}\{x_1, \dots, x_r\} = V$.
- (2) Ist $\{x_1, \dots, x_r\}$ ein Erzeugendensystem von V und ist $U \subset V$ ein Teilvektorraum mit $x_1, \dots, x_r \in U$, so ist $U = V$.
- (3) die Vektoren x_1, \dots, x_r sind linear unabhängig genau dann, wenn keiner der Vektoren x_j ($j = 1, \dots, r$) Linearkombination der übrigen Vektoren x_i mit $i \neq j$ ist.
- (4) Sind x_1, \dots, x_r linear unabhängig und ist $x \notin \text{LH}\{x_1, \dots, x_r\}$, so sind auch x_1, \dots, x_r, x linear unabhängig.

Satz 1.9. Ist $\{x_1, \dots, x_m\}$ ein Erzeugendensystem von V und sind $y_1, \dots, y_n \in V$ linear unabhängig, so ist $n \leq m$.

Idee: Wir nehmen an, dass $n > m$ ist. Wähle $\alpha_1, \dots, \alpha_m \in K$ mit $y_1 = \sum_{i=1}^m \alpha_i x_i$. Dann gibt es ein $j \in \{1, \dots, m\}$ mit

$$\alpha_j \neq 0.$$

Für den so gewählten Index j gilt

$$x_j = \frac{1}{\alpha_j} (y_1 - \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^m \alpha_i x_i) \in \text{LH}\{x_1, \dots, x_{j-1}, y_1, x_{j+1}, \dots, x_m\}.$$

Nach Regel 1.8(2) bilden dann aber auch die Vektoren

$$x_1, \dots, x_{j-1}, y_1, x_{j+1}, \dots, x_m$$

ein Erzeugendensystem von V .

Nacheinander kann man alle x_1, \dots, x_m durch die Vektoren y_1, \dots, y_m ersetzen und erhält

$$V = \text{LH}\{y_1, \dots, y_m\}.$$

Dann wäre aber y_{m+1} Linearkombination von y_1, \dots, y_m im Widerspruch zur Regel 1.8(3).

1.6 Dimension von Vektorräumen

Sei V ein Vektorraum über $K = \mathbb{R}$ oder $K = \mathbb{C}$.

Definition 1.10. Gibt es eine Maximalzahl n linear unabhängiger Vektoren in V , so heißt n die *Dimension* von V (geschrieben: $\dim V = n$). Gibt es keine solche Maximalzahl, so heißt V *unendlich dimensional* ($\dim V = \infty$).

Folgerung 1.11. (1) Ist $\{x_1, \dots, x_n\}$ eine Basis von V , so ist $\dim V = n$.

(Sonst gäbe es linear unabhängige Vektoren $y_1, \dots, y_m \in V$ mit $m > n$ im Widerspruch zu Satz 1.9.)

(2) Sei $\dim V = n$. Sind $x_1, \dots, x_n \in V$ linear unabhängig, so bilden x_1, \dots, x_n eine Basis von V .

(Sonst gäbe es $x_{n+1} \in V$ mit $x_{n+1} \notin \text{LH}\{x_1, \dots, x_n\}$. Nach Regel 1.8(4) wären x_1, \dots, x_{n+1} linear unabhängig im Widerspruch zu $\dim V = n$.) Jede Basis von V besteht aus n Vektoren.

(3) $\dim_{\mathbb{R}}(\mathbb{R}^n) = n$ und $\dim_{\mathbb{C}}(\mathbb{C}^n) = n$ (folgt direkt aus (1)).

(4) Ist $\{x_1, \dots, x_r\}$ ein Erzeugendensystem von V , so gibt es $1 \leq i_1 < \dots < i_n \leq r$ so, dass die Vektoren x_{i_1}, \dots, x_{i_n} eine Basis von V bilden.

(Ist n die Maximalzahl linear unabhängiger Vektoren in $\{x_1, \dots, x_r\}$ und sind x_{i_1}, \dots, x_{i_n} linear unabhängig, so bilden diese Vektoren nach Regel 1.8(4) ein Erzeugendensystem von V .)

Merkregel: Jedes Erzeugendensystem von V enthält eine Basis von V .

Ist $\dim V = n$, so kann man jedes System linear unabhängiger Vektoren y_1, \dots, y_r in V zu einer Basis y_1, \dots, y_n von V ergänzen. Dies zeigt der nächste Satz, den wir im Folgenden nicht weiter benutzen werden.

Satz (Austauschsatz von Steinitz)

Sei x_1, \dots, x_n eine Basis von V und seien $y_1, \dots, y_r \in V$ linear unabhängig. Dann ist $r \leq n$ und es gibt $x_{i_1}, \dots, x_{i_{n-r}}$ so, dass

$$y_1, \dots, y_r, x_{i_1}, \dots, x_{i_{n-r}}$$

eine Basis von V bilden.

Idee: Nach Satz 1.9 ist $r \leq n$.

Ist $r = n$, so bilden y_1, \dots, y_r eine Basis von V nach (1) und (2) von Folgerung 1.11.

Ist $r < n$, so gibt es ein $i \in \{1, \dots, n\}$ so, dass y_1, \dots, y_r, x_i linear unabhängig sind, denn sonst wären $x_1, \dots, x_n \in \text{LH}\{y_1, \dots, y_r\} = V$. Ist $r = n - 1$, so ist der Beweis beendet. Sonst mache weiter so.

1.7 Lineare Gleichungssysteme

Seien $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m,n}$ eine Matrix und $b = (b_i) \in \mathbb{R}^m$ ein Spaltenvektor. Dann heißt

$$a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

...

$$a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$$

(abgekürzt: $Ax = b$) ein *lineares Gleichungssystem* aus m Gleichungen für x_1, \dots, x_n . Man nennt:

- das lineare Gleichungssystem *homogen*, falls $b = 0$ ist,
- $A = (a_{ij})$ die *Koeffizientenmatrix*,
- das lineare Gleichungssystem *lösbar*, wenn die *Lösungsmenge*

$$L = \{x = (x_i) \in \mathbb{R}^n \mid Ax = b\}$$

nicht-leer ist.

Die Matrix

$$(A|b) := \left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \in \mathbb{R}^{m,n+1}$$

bezeichnet man als die *erweiterte Koeffizientenmatrix* des linearen Gleichungssystems. Ziel im Folgenden ist es, ein Verfahren zur Bestimmung der Lösungsmenge herzuleiten.

Beispiel 1.12.

$$x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 4$$

$$x_1 + 3x_2 + x_3 = 11$$

$$2x_1 + 5x_2 + 4x_3 = 13$$

$$2x_1 + 6x_2 + 2x_3 = 22$$

Wir eliminieren x_1 aus den Gleichungen (2)-(4), indem wir

- Gleichung (2) ersetzen durch Gleichung (2) minus Gleichung (1)
- Gleichung (3) ersetzen durch Gleichung (3) minus 2 mal Gleichung (1)
- Gleichung (4) ersetzen durch Gleichung (4) minus 2 mal Gleichung (1).

In Kurzschreibweise für die erweiterte Koeffizientenmatrix bedeutet dies

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 \\ 1 & 3 & 1 & 11 \\ 2 & 5 & 4 & 13 \\ 2 & 6 & 2 & 22 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & 7 \\ 0 & 1 & 10 & 5 \\ 0 & 2 & 8 & 14 \end{array} \right).$$

Im nächsten Schritt eliminieren wir x_2 aus den Gleichungen (3) und (4):

$$\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & 7 \\ 0 & 0 & 6 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Da sich bei diesen Zeilenumformungen die Lösungsmenge nicht verändert, hat das ursprüngliche Gleichungssystem die eindeutige Lösung

$$x_3 = -\frac{1}{3}, x_2 = 7 - 4x_3 = \frac{25}{3}, x_1 = 4 - 2x_2 + 3x_3 = -\frac{41}{3}.$$

Definition 1.13. Unter einer *elementaren Zeilenumformung* einer Matrix $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m,n}$ versteht man:

- (1) die Vertauschung zweier Zeilen von A ,
- (2) die Multiplikation einer Zeile mit einer Zahl $\lambda \neq 0$,
- (3) die Addition eines beliebigen Vielfachen einer Zeile zu einer **anderen** Zeile.

Merkregel: Elementare Zeilenumformungen ändern die Lösungsmenge nicht.

1.8 Der Gauß-Algorithmus

Sei das lineare Gleichungssystem

$$(*) \quad Ax = b \quad (A \in \mathbb{R}^{m,n}, b \in \mathbb{R}^m)$$

gegeben. Wir nehmen an, dass ein $i \in \{1, \dots, m\}$ existiert mit $a_{i1} \neq 0$. Sonst kommt x_1 gar nicht vor.

1. Schritt: Falls nötig, vertausche man zwei Gleichungen so, dass x_1 in der 1. Gleichung mit einem Koeffizienten $a_{11} \neq 0$ vorkommt.

2. Schritt: Ersetze für jedes $i = 2, \dots, m$ die i -te Zeile L_i durch

$$L_i + \left(-\frac{a_{i1}}{a_{11}}\right)L_1.$$

Man erhält ein lineares Gleichungssystem mit derselben Lösungsmenge der Form

$$a'_{11}x_1 + a'_{12}x_2 + \dots + a'_{1n}x_n = b'_1$$

$$(**) \left\{ \begin{array}{l} a'_{2,j_2}x_{j_2} + \dots + a'_{2n}x_n = b'_2 \\ \vdots \quad \quad \quad \vdots \\ a'_{m,j_2}x_{j_2} + \dots + a'_{mn}x_n = b'_m \end{array} \right.$$

wobei x_{j_2} die erste Unbekannte ist, die in einer der neuen Gleichungen (2) – (m) mit einem Koeffizienten $\neq 0$ vorkommt.

Wende wieder Schritt 1 und 2 an auf das lineare Gleichungssystem (**). Tritt eine Gleichung der Form

$$0x_1 + \dots + 0x_n = b \neq 0$$

auf, so ist das ursprüngliche lineare Gleichungssystem (*) nicht lösbar. Gleichungen der Form

$$0x_1 + \dots + 0x_n = 0$$

kann man weglassen. Nach endlich vielen Schritten erhält man entweder ein unlösbares System oder ein lineares Gleichungssystem der Form (***) (*Normalform*)

$$\begin{array}{rcl} c_{11}x_1 + c_{12}x_2 + & \dots & +c_{1n}x_n = d_1 \\ & c_{2,j_2}x_{j_2} + c_{2,j_2+1}x_{j_2+1} + & \dots & +c_{2n}x_n = d_2 \\ & \dots & & \\ & c_{r,j_r}x_{j_r} + c_{r,j_r+1}x_{j_r+1} + & \dots & +c_{rn}x_n = d_r \end{array}$$

mit $1 < j_2 < \dots < j_r \leq n$, $1 \leq r \leq \min(m, n)$ und

$$c_{11} \neq 0, c_{2,j_2} \neq 0, \dots, c_{r,j_r} \neq 0.$$

Man nennt die Variablen x_i mit $i \in \{1, \dots, n\} \setminus \{1, j_2, \dots, j_r\}$ die *freien Variablen* von (***). Für ein lineares Gleichungssystem in Normalform (***) gibt es zwei Fälle:

(i) $r = n$, das heißt $j_i = i$ für $i = 2, \dots, n$.

Dies ist nur möglich, wenn $m \geq n$ ist. In diesem Fall gibt es keine freien Variablen und (***) hat eine eindeutige Lösung.

(ii) $r < n$, das heißt (***) hat weniger Gleichungen als Unbekannte. Man erhält alle Lösungen von (***), indem man für die freien Variablen beliebige reelle Zahlen einsetzt und für $x_1, x_{j_2}, \dots, x_{j_r}$ die zugehörigen eindeutigen Lösungen nimmt. In diesem Fall besitzt (***) unendlich viele Lösungen.

Ein lineares Gleichungssystem hat also entweder keine, genau eine oder unendliche viele Lösungen.

Schritt 2 kann man auch ersetzen durch:

Schritt 2' Ersetze für jedes $i = 2, \dots, m$ die i -te Zeile L_i durch

$$-a_{i1}L_1 + a_{11}L_i.$$

Beispiel 1.14. (a)

$$2x_1 + x_2 - 2x_3 + 3x_4 = 1$$

$$3x_1 + 2x_2 - x_3 + 2x_4 = 4$$

$$3x_1 + 3x_2 + 3x_3 - 3x_4 = 5$$

umformen der erweiterten Koeffizientenmatrix mit dem Gauß-Algorithmus liefert:

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & -1 & 2 & 4 \\ 3 & 3 & 3 & -3 & 5 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & -5 & 5 \\ 0 & 3 & 12 & -15 & 7 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 2 & 1 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -8 \end{array} \right).$$

Also ist das Gleichungssystem nicht lösbar.

(b)

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 1 & 11 & 11 \\ 2 & 5 & -4 & 13 & 13 \\ 2 & 6 & 2 & 22 & 22 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & 7 & 7 \\ 0 & 1 & 2 & 5 & 5 \\ 0 & 2 & 8 & 14 & 14 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -3 & 4 & 4 \\ 0 & 1 & 4 & 7 & 7 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Die letzte Matrix entspricht einem linearen Gleichungssystem in Normalform mit $r = 3 = n$. Also ist das Gleichungssystem eindeutig lösbar mit Lösungsmenge

$$L = \{(1, 3, 1)\}.$$

(c)

$$\left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & 2 \\ 2 & 4 & -3 & 4 & 5 \\ 5 & 10 & -8 & 11 & 12 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -4 & 2 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & -2 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

Die letzte Matrix entspricht einem Gleichungssystem in Normalform mit $r = 2 < 4 = n$. Freie Variablen sind x_2 und x_4 . Wählt man $x_4 = t, x_2 = s$ in \mathbb{R} beliebig, so folgt

$$\begin{aligned}x_3 &= 1 + 2x_4 = 1 + 2t, \\x_1 &= 2 - 2x_2 + 2x_3 - 3x_4 = 2 - 2s + 2(1 + 2t) - 3t \\&= 4 - 2s + t.\end{aligned}$$

Also ist das Gleichungssystem lösbar mit Lösungsmenge

$$L = \{(4 - 2s + t, s, 1 + 2t, t) \mid s, t \in \mathbb{R}\}.$$

Spezialfall: Homogene Systeme

Homogene Systeme besitzen immer die triviale Lösung $(x_i)_{i=1}^n = 0$. Bringt man ein homogenes System in Normalform (**), so ist

$$d_1 = \dots = d_r = 0$$

und für

- (i) $r = n$ hat man nur die triviale Lösung,
- (ii) $r < n$ hat man auch nicht-triviale Lösungen.

Folgerung

Ein homogenes lineares Gleichungssystem mit weniger Gleichungen als Unbekannten hat immer nicht-triviale Lösungen.

Satz 1.15. Seien $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{m,n}, b = (b_i) \in \mathbb{R}^m$. Die Lösungsmenge

$$L_{\text{homogen}} = \{x = (x_i) \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\}$$

des homogenen linearen Gleichungssystems $Ax = 0$ ist ein Teilvektorraum des \mathbb{R}^n . Ist $z = (z_i) \in \mathbb{R}^n$ Lösung des inhomogenen Systems

$$Ax = b,$$

so erhält man die gesamte Lösungsmenge von $Ax = b$ als

$$L = \{z + x \mid x \in L_{\text{homogen}}\} (= z + L_{\text{homogen}}).$$

Idee: Offensichtlich ist $L_{\text{homogen}} \subset \mathbb{R}^n$ ein Teilvektorraum und

$$z + L_{\text{homogen}} \subset L.$$

Ist $\tilde{z} \in L$ beliebig, so ist $\tilde{z} - z \in L_{\text{homogen}}$ und

$$\tilde{z} = z + (\tilde{z} - z) \subset z + L_{\text{homogen}}.$$

Merkregel: $\{\text{Lösungen von } Ax = b\} = \text{spezielle Lösung} + \{\text{Lösungen von } Ax = 0\}$.

2 Matrixmultiplikation und inverse Matrizen

2.1 Matrixmultiplikation

Definition 2.1. (Matrixprodukt) Für Matrizen $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{\ell, m}$, $B = (b_{ij}) \in \mathbb{R}^{m, n}$ definiert man das Produkt $AB \in \mathbb{R}^{\ell, n}$ der Matrizen A und B als die $(\ell \times n)$ -Matrix

$$AB = \left(\sum_{k=1}^m a_{ik} b_{kj} \right)_{\substack{1 \leq i \leq \ell \\ 1 \leq j \leq n}} \in \mathbb{R}^{\ell, n}.$$

Genauso definiert man auch das Matrixprodukt $AB \in \mathbb{C}^{\ell, n}$ von komplexen Matrizen $A \in \mathbb{C}^{\ell, m}$, $B \in \mathbb{C}^{m, n}$.

Beachte: Das Produkt AB zweier Matrizen A und B ist nur definiert, wenn die Spaltenzahl der links stehenden Matrix A gleich der Zeilenzahl der rechts stehenden Matrix B ist.

Rechenregeln 2.2. Für Matrizen A, B, C, \dots mit passenden Zeilen- und Spaltenzahlen gilt:

(1) **Assoziativität:** $(AB)C = A(BC)$.

(2) **Distributivität:**

$$(A + \tilde{A})B = AB + \tilde{A}B,$$

$$A(B + \tilde{B}) = AB + A\tilde{B}.$$

(3) **Gemischte Assoziativität:** Für $\lambda \in \mathbb{R}$ (bzw. \mathbb{C}) ist

$$\lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B).$$

(4) **Neutrales Element der Multiplikation:** Für $A \in \mathbb{R}^{n, n}$ (bzw. $\mathbb{C}^{n, n}$) und die Einheitsmatrix

$$I = \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n, n}$$

gilt $IA = A = AI$.

(5) **Verträglichkeit mit der Transposition:**

$$(AB)^t = B^t A^t,$$

denn definitionsgemäß ist

$$(AB)_{ij}^t = (AB)_{ji} = \sum_{k=1}^m b_{ki} a_{jk} = \sum_{k=1}^m (B^t)_{ik} (A^t)_{kj} = (B^t A^t)_{ij}.$$

(6) Das Matrixprodukt ist im Allgemeinen **nicht kommutativ**:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Problem: Hat jede quadratische Matrix $0 \neq A \in \mathbb{R}^{n,n}$ ein multiplikatives Inverses, das heißt gibt es ein $A' \in \mathbb{R}^{n,n}$ mit $AA' = A'A = I$? Im Allgemeinen nicht:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} a+c & b+d \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right) \neq I \text{ für alle } a, b, c, d \in \mathbb{R}.$$

Definition 2.3. Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ heißt *invertierbar* oder *regulär*, falls eine Matrix $A^{-1} \in \mathbb{R}^{n,n}$ existiert mit

$$AA^{-1} = I = A^{-1}A.$$

Man überlegt sich leicht, dass die Matrix A^{-1} in diesem Fall eindeutig bestimmt ist und dass für die Inversenbildung von Matrizen die folgenden Regeln gelten.

Rechenregeln 2.4. (1) A, B invertierbar $\Rightarrow AB$ invertierbar und $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$.

$$\text{Denn: } (B^{-1}A^{-1})(AB) = B^{-1}(A^{-1}A)B = B^{-1}B = I = \dots = (AB)(B^{-1}A^{-1}).$$

Hierbei ist die Reihenfolge der Faktoren wichtig.

(2) A invertierbar $\Rightarrow A^t$ invertierbar und $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$.

$$\text{Denn: } (A^{-1})^t A^t = (AA^{-1})^t = I^t = I = \dots = A^t (A^{-1})^t.$$

(3) Für $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ definiert die Linksmultiplikation mit A eine Abbildung

$$L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, x \mapsto Ax.$$

Ist A invertierbar, so ist die Abbildung L_A bijektiv.

Injektivität: Aus $Ax = Ay$ folgt $A(x - y) = Ax - Ay = 0$ und damit

$$x - y = A^{-1}A(x - y) = A^{-1}0 = 0.$$

Surjektivität: Für $y \in \mathbb{R}^n$ ist $y = A(A^{-1}y) = L_A(A^{-1}y)$.

(4) Seien A und L_A wie in (3). Dann gilt:

L_A ist injektiv \Leftrightarrow Die Spalten von A sind linear unabhängig in \mathbb{R}^n .

$$\text{Denn ist } A = (A_1, \dots, A_n) \text{ mit Spalten } A_j, \text{ so ist } \sum_{j=1}^n x_j A_j = A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

L_A ist surjektiv \Leftrightarrow Die Spalten von A bilden ein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^n .

(5) Nach Folgerung 1.11 (2) und (4) gilt:

L_A ist injektiv $\Leftrightarrow L_A$ ist surjektiv $\Leftrightarrow L_A$ ist bijektiv.

2.2 Berechnung der inversen Matrix

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ invertierbar. Man kann den Gauß-Algorithmus (Abschnitt 1.8) benutzen, um die inverse Matrix $A^{-1} \in \mathbb{R}^{n,n}$ zu berechnen. Sei

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \text{ die } k\text{-te Spalte von } A^{-1}.$$

Dann ist

$$A \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = k\text{-te Spalte von } AA^{-1} = e_k$$

oder äquivalent: Der Vektor

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

löst das lineare Gleichungssystem

$$(*) \left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{k1}x_1 + \dots + a_{kn}x_n = 1 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n = 0 \end{array} \right.$$

Nach Regel 2.4(3) hat dieses lineare Gleichungssystem eine eindeutige Lösung. Also gibt es im Gauß-Algorithmus (Abschnitt 1.8) keine freien Variablen. Durch elementare Zeilenumformungen von Typ (1),(2) oder (3) aus Definition 1.13 bringt man das Gleichungssystem (*) in die Normalform

$$(***) \left\{ \begin{array}{l} c_{11}x_1 + c_{12}x_2 + \dots + c_{1n}x_n = d_1 \\ \phantom{c_{11}x_1 +} c_{22}x_2 + \dots + c_{2n}x_n = d_2 \\ \phantom{c_{11}x_1 +} \phantom{c_{22}x_2 +} \dots \\ \phantom{c_{11}x_1 +} \phantom{c_{22}x_2 +} c_{nn}x_n = d_n \end{array} \right.$$

mit $c_{ii} \neq 0$ für $i = 1, \dots, n$. Durch elementare Zeilenumformungen vom Typ (2) und (3) (Definition 1.13) bringt man (***) in die Form

$$\begin{array}{rcccc}
x_1 + 0 + 0 + & \dots & + 0 & = & b_1 \\
x_2 + 0 + & \dots & + 0 & = & b_2 \\
& & & & \dots \\
& & & & x_n = b_n
\end{array}$$

Merkregel: Ist $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ invertierbar, so bringt man die Matrix

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc}
a_{11} & \dots & a_{1n} & 1 & 0 & \dots & 0 \\
a_{21} & \dots & a_{2n} & 0 & 1 & \dots & 0 \\
\vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn} & 0 & 0 & \dots & 1
\end{array} \right)$$

durch elementare Zeilenumformungen vom Typ (1), (2) oder (3) aus Definition 1.13 wie oben beschrieben in die Form

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc}
1 & 0 & \dots & 0 & b_{11} & \dots & b_{1n} \\
0 & 1 & \dots & 0 & & \dots & \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & & \vdots \\
0 & 0 & \dots & 1 & b_{n1} & \dots & b_{nn}
\end{array} \right).$$

Dann ist $B = (b_{ij}) = A^{-1}$. Man kann sich zusätzlich überlegen:

Wenn dieses Verfahren für eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ funktioniert, dann ist A invertierbar.

Beispiel 2.5. Finde die Inverse der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 3 \\ 4 & 1 & 8 \end{pmatrix}.$$

Durch elementare Zeilenumformungen erhält man

$$\begin{aligned}
& \left(\begin{array}{ccc|ccc}
1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\
2 & -1 & 3 & 0 & 1 & 0 \\
4 & 1 & 8 & 0 & 0 & 1
\end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc}
1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\
0 & -1 & -1 & -2 & 1 & 0 \\
0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 1
\end{array} \right) \\
& \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc}
1 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 1 & 2 & -1 & 0 \\
0 & 0 & -1 & -6 & 1 & 1
\end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc}
1 & 0 & 0 & -11 & 2 & 2 \\
0 & 1 & 0 & -4 & 0 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 6 & -1 & -1
\end{array} \right) \\
& \text{Also ist } A^{-1} = \begin{pmatrix} -11 & 2 & 2 \\ -4 & 0 & 1 \\ 6 & -1 & -1 \end{pmatrix}.
\end{aligned}$$

Bemerkung 2.6 (Umkehrung von Regel 2.4(3)): Ist für $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ die Linksmultiplikation L_A bijektiv, so ist A invertierbar. Zur Begründung wähle man $b_1, \dots, b_n \in \mathbb{R}^n$ mit $Ab_k = e_k$ und beachte, dass die Matrix $B = (b_1, \dots, b_n)$ mit den Spaltenvektoren b_k die Identität $AB = (Ab_1, \dots, Ab_n) = I$ erfüllt. Wegen $L_AL_B = L_{AB} = id$ ist dann $L_B = L_A^{-1}$ und damit auch $BA = L_B L_A(I) = I$.

3 Determinanten

3.1 Definition und Eigenschaften der Determinante

In der Mathematik zeigt man, dass für jedes $n \geq 1$ eine Abbildung

$$\mathbb{R}^{n,n} \rightarrow \mathbb{R}, A \mapsto \det A \quad (\text{manchmal auch als } |A| \text{ geschrieben})$$

existiert, die jeder $(n \times n)$ -Matrix $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ eine reelle Zahl $\det A \in \mathbb{R}$ zuordnet (die *Determinante* der Matrix A) und die die folgenden Eigenschaften besitzt:

Schreibt man die $(n \times n)$ -Matrix $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ in der Form

$$A = \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix},$$

wobei $A_i = (a_{i1}, \dots, a_{in})$ für $i = 1, \dots, n$ die i -Zeile von A ist, so gilt

(1)

$$\det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_i + A'_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A'_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix},$$

$$\det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ \lambda A_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} = \lambda \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} \quad (\lambda \in \mathbb{R}).$$

Insbesondere ist $\det A = 0$, falls eine Zeile 0 ist.

(2) Entsteht A' aus A durch Vertauschen zweier Zeilen, so ist

$$\det A' = -\det A.$$

(3) Die Determinante der Einheitsmatrix ist

$$\det \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} = 1.$$

(4) Sind zwei Zeilen von A gleich, so ist $\det A = 0$ (folgt aus (2)).

(5) Addiert man ein Vielfaches einer Zeile zu einer anderen Zeile, so ändert sich die Determinante nicht (folgt aus (1) und (4)).

(6) Sind die Zeilen von A linear abhängig, so ist $\det A = 0$ (folgt aus (5) und der letzten Zeile von (1)).

(7) $\det(A^t) = \det A$.

(8) Alle Regeln bleiben richtig, wenn man überall Zeilen durch Spalten ersetzt.

(9) Für $A, B \in \mathbb{R}^{n,n}$ ist $\det(AB) = \det(A) \det(B)$.

Man kann sogar zeigen (siehe Abschnitt 3.2):

Satz 3.1. *Die Abbildung*

$$\mathbb{R}^{n,n} \rightarrow \mathbb{R}, A \mapsto \det A$$

ist die einzige Abbildung, die als Funktion der Zeilen die Eigenschaften (1), (2) und (3) besitzt.

Entsprechend kann man die Determinante $\det A \in \mathbb{C}$ komplexer $n \times n$ -Matrizen $A \in \mathbb{C}^{n,n}$ definieren. Alle bisher und im Folgenden angegebenen Regeln und Sätze bleiben richtig für die Determinanten komplexer Matrizen.

Beispiele 3.2. $n = 1:$ $A = (a_{11}) \Rightarrow \det A = a_{11}$

$n = 2:$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

$n = 3:$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \det A &= a_{11} \det \begin{pmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} - a_{21} \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} + a_{31} \det \begin{pmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} \\ &= a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23}) - a_{21}(a_{12}a_{33} - a_{32}a_{13}) + a_{31}(a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13}) \end{aligned}$$

Diese Rechenregel nennt man Entwicklung nach der 1. Spalte.

Allgemein gilt für $n = 3$: Entwicklung nach der j -ten Spalte ($j = 1, 2, 3$)

$$\det(A) = (-1)^{1+j} a_{1j} \det(A_{1j}) + (-1)^{2+j} a_{2j} \det(A_{2j}) + (-1)^{3+j} a_{3j} \det(A_{3j}).$$

Entwicklung nach der i -ten Zeile ($i = 1, 2, 3$)

$$\det(A) = (-1)^{i+1} a_{i1} \det(A_{i1}) + (-1)^{i+2} a_{i2} \det(A_{i2}) + (-1)^{i+3} a_{i3} \det(A_{i3}).$$

Hierbei bezeichnet $A_{ij} \in \mathbb{R}^{2,2}$ die Matrix, die aus A durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht.

Die Vorzeichen bei a_{ij} ergeben sich nach dem Schema

$$\begin{pmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{pmatrix}.$$

3.2 Berechnung von Determinanten (noch einmal Gauß)

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ und sei

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & \dots & \dots & c_{1n} \\ 0 & \dots & c_{2,j_2} & \dots & \dots & c_{2n} \\ \vdots & & \vdots & & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & c_{r,j_r} & \dots & c_{rn} \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & & & & & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

mit $c_{11} \neq 0, c_{2,j_2} \neq 0, \dots, c_{r,j_r} \neq 0$ die Matrix, die durch Anwenden des Gauß-Algorithmus (Abschnitt 1.8) aus A hervorgeht. Hierbei werden nur Zeilenumformungen vom Typ (1) oder (3) aus Definition 1.13 angewendet. Also ist:

- (i) $\det A = (-1)^k \det C$, falls k die Anzahl der ausgeführten Zeilenvertauschungen ist.
- (ii) Gibt es freie Variablen ($\Leftrightarrow r < n$), so ist $\det A = \det C = 0$.
- (iii) Gibt es keine freien Variablen ($\Leftrightarrow r = n$), so ist

$$C = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1n} \\ 0 & c_{22} & \dots & c_{2n} \\ \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & c_{nn} \end{pmatrix}$$

eine obere Dreiecksmatrix mit $c_{ii} \neq 0$ für $i = 1, \dots, n$ und

$$\det A = (-1)^k \det C = (-1)^k c_{11} \cdots c_{nn} \neq 0,$$

denn nach den Regeln (1), (3) und (5) aus Abschnitt 3.1 ist

$$\det C = c_{11} \cdots c_{nn} \det \begin{pmatrix} 1 & & * \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} = c_{11} \cdots c_{nn} \det \begin{pmatrix} 1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & 1 \end{pmatrix} = c_{11} \cdots c_{nn}$$

Insbesondere folgt hieraus, dass die Determinatenfunktion $\mathbb{R}^{n,n} \rightarrow \mathbb{R}, A \mapsto \det A$ eindeutig bestimmt ist durch die Eigenschaften (1), (2) und (3) aus Abschnitt 3.1.

3.3 Dreiecks- und Diagonalmatrizen

Für obere bzw. untere Dreiecksmatrizen

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & & * \\ & \ddots & \\ 0 & & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (\text{das heißt } a_{ij} = 0 \text{ für } i > j)$$

bzw.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & & 0 \\ & \ddots & \\ * & & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (\text{das heißt } a_{ij} = 0 \text{ für } j > i)$$

gilt:

$$\det A = a_{11} \cdots a_{nn}.$$

Merkregel: Die Determinante einer oberen (unteren) Dreiecksmatrix oder einer Diagonalmatrix ist das Produkt der Diagonalelemente.

3.4 Invertierbare Matrizen

Für $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) gilt:

$$A \text{ ist invertierbar} \Leftrightarrow \det(A) \neq 0$$

(\Leftrightarrow Das homogene lineare Gleichungssystem $Ax = 0$ hat nur die triviale Lösung).

Idee: " \Rightarrow " Ist A invertierbar, so gibt es keine freien Variablen und wie in Abschnitt 3.2 folgt

$$\det A = (-1)^k \det C \neq 0.$$

“ \Leftrightarrow “ Ist $\det A \neq 0$, so ist $r = n$ und nach Abschnitt 1.8 ist das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ für jedes $b \in \mathbb{R}^n$ (bzw. $b \in \mathbb{C}^n$) eindeutig lösbar. Nach Bemerkung 2.6 ist A invertierbar.

Satz 3.3 (Zusammenfassung). Für $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) sind äquivalent:

- (i) A ist invertierbar,
- (ii) $\det A \neq 0$,
- (iii) die Zeilen von A sind linear unabhängig,
- (iv) die Spalten von A sind linear unabhängig,
- (v) das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ hat für jedes $b \in \mathbb{R}^n$ (bzw. $b \in \mathbb{C}^n$) mindestens eine Lösung,
- (vi) das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ hat für jedes $b \in \mathbb{R}^n$ (bzw. $b \in \mathbb{C}^n$) höchstens eine Lösung,
- (vii) das homogene lineare Gleichungssystem $Ax = 0$ hat nur die triviale Lösung $x = 0$,
- (viii) das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ hat für jedes $b \in \mathbb{R}^n$ (bzw. $b \in \mathbb{C}^n$) genau eine Lösung,
- (ix) die Abbildung $L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ (bzw. $\mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n$), $x \mapsto Ax$ ist bijektiv.

Insbesondere folgt, dass eine quadratische Matrix $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) genau dann invertierbar ist, wenn ihre Zeilenvektoren (oder äquivalent Spaltenvektoren) eine Basis vom \mathbb{R}^n (bzw. \mathbb{C}^n) bilden.

3.5 Entwicklung nach Zeilen und Spalten

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$). Für $i, j \in \{1, \dots, n\}$ sei

$$A_{ij} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ & & | & & \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ & & | & & \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n-1,n-1} \text{ (oder } \mathbb{C}^{n-1,n-1}\text{)}$$

die Matrix, die aus A durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht.

Satz 3.4. (Laplacescher Entwicklungssatz) Für $i, j \in \{1, \dots, n\}$ gilt:

$$\begin{aligned} \det A &= \sum_{k=1}^n (-1)^{i+k} a_{ik} \det(A_{ik}) \text{ (Entwicklung nach der } i\text{-ten Zeile)} \\ &= \sum_{k=1}^n (-1)^{k+j} a_{kj} \det(A_{kj}) \text{ (Entwicklung nach der } j\text{-ten Spalte)} \end{aligned}$$

Idee: Zeige, dass die beiden rechten Seiten jeweils eine Funktion

$$\mathbb{R}^{n,n} \rightarrow \mathbb{R} \quad (\text{bzw. } \mathbb{C}^{n,n} \rightarrow \mathbb{C})$$

mit den Eigenschaften (1)-(3) aus Abschnitt 3.1 definieren und wende den Eindeutigkeitssatz (Satz 3.1) an.

3.6 Cramersche Regel und Berechnung der inversen Matrix

Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) eine Matrix mit Spaltenvektoren $A_1, \dots, A_n \in \mathbb{R}^n$ (bzw. \mathbb{C}^n). Für $b = (b_i), x = (x_i) \in \mathbb{R}^n$ (bzw. \mathbb{C}^n) gilt

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ &\vdots \\ a_{n1}x_1 + \dots + a_{nn}x_n &= b_n \end{aligned}$$

genau dann, wenn $Ax = b$ ist bzw. wenn

$$x_1A_1 + \dots + x_nA_n = b$$

gilt. Ersetzt man den i -ten Spaltenvektor der Matrix A durch den Spaltenvektor $b \in \mathbb{R}^n$, so folgt mit den Regeln (1), (4) und (7) aus Abschnitt 3.1

$$\begin{aligned} \det(A_1, \dots, b, \dots, A_n) &= \det(A_1, \dots, x_1A_1 + \dots + x_nA_n, \dots, A_n) \\ &= \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n x_j \det(A_1, \dots, A_j, \dots, A_n) + x_i \det A = x_i \det A \end{aligned}$$

Satz 3.5. (Cramersche Regel) Sei $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) invertierbar und $b \in \mathbb{R}^n$ (bzw. \mathbb{C}^n). Dann ist die eindeutige Lösung $x = (x_i) \in \mathbb{R}^n$ (bzw. \mathbb{C}^n) des linearen Gleichungssystems $Ax = b$ gegeben durch

$$x_i = \frac{\det(A_1, \dots, A_{i-1}, b, A_{i+1}, \dots, A_n)}{\det(A)} \quad (i = 1, \dots, n).$$

Folgerung 3.6. Sei $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) invertierbar mit Spaltenvektoren A_1, \dots, A_n . Die Spalten $x^{(j)}$ ($j = 1, \dots, n$) der inversen Matrix A^{-1} sind die eindeutigen Lösungen der linearen Gleichungssysteme $Ax^{(j)} = e_j$. Nach Satz 3.5 sind die Komponenten von $x^{(j)}$ gegeben durch

$$x_i^{(j)} = \frac{\det(A_1, \dots, A_{i-1}, e_j, A_{i+1}, \dots, A_n)}{\det(A)} \quad (i = 1, \dots, n).$$

Durch Entwickeln nach der i -ten Spalte erhält man

$$x_i^{(j)} = (-1)^{i+j} \frac{\det(A_{ji})}{\det(A)} \quad (i, j = 1, \dots, n),$$

wobei A_{ji} die $(n-1) \times (n-1)$ -Matrix bezeichnet, die aus A durch Streichen der j -ten Zeile und i -ten Spalte hervorgeht. Also ist die inverse Matrix zu A gegeben durch

$$A^{-1} = (x_i^{(j)})_{i,j=1}^n = \left((-1)^{i+j} \frac{\det(A_{ji})}{\det(A)} \right)_{i,j=1}^n.$$

4 Skalarprodukt und Vektorprodukt

4.1 Skalarprodukt

Sei V ein Vektorraum über \mathbb{R} . Eine Abbildung

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}, (x, y) \mapsto \langle x, y \rangle$$

heißt *Skalarprodukt*, falls für alle $u_1, u_2, u, v \in V$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt

$$(i) \quad \langle u_1 + u_2, v \rangle = \langle u_1, v \rangle + \langle u_2, v \rangle, \langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle,$$

$$(ii) \quad \langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle,$$

$$(iii) \quad \langle u, u \rangle \geq 0 \text{ und } \langle u, u \rangle = 0 \Leftrightarrow u = 0.$$

Beachte: Aus (i) und (ii) folgt auch, dass für alle $u, v_1, v_2 \in V$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt

$$\langle u, v_1 + v_2 \rangle = \langle u, v_1 \rangle + \langle u, v_2 \rangle, \langle u, \lambda v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle.$$

Insbesondere ist $\langle u, 0 \rangle = 0 = \langle 0, u \rangle$ für alle $u \in V$.

Beispiele 4.1. (1) Auf dem \mathbb{R} -Vektorraum \mathbb{R}^n definiert

$$\left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

ein Skalarprodukt (das *kanonische Skalarprodukt* auf \mathbb{R}^n). Für $x = (x_i), y = (y_i) \in \mathbb{R}^n$ nennt man

$$\|x\| = \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2}$$

die *Länge* oder *euklidische Norm* des Vektors x und

$$\|x - y\| = \left(\sum_{i=1}^n (x_i - y_i)^2 \right)^{1/2}$$

den *euklidischen Abstand* von x und y .

(2) Auf dem \mathbb{R} -Vektorraum $V = \{f | f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig}\}$ wird ein Skalarprodukt definiert durch

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t)g(t)dt.$$

4.2 Cauchy-Schwarzsche Ungleichung

Sei V ein \mathbb{R} -Vektorraum und $\langle \cdot, \cdot \rangle$ ein Skalarprodukt auf V . In der Mathematik zeigt man, dass für alle $u, v \in V$ gilt:

$$|\langle u, v \rangle| \leq \sqrt{\langle u, u \rangle} \sqrt{\langle v, v \rangle} \quad (\text{Cauchy-Schwarzsche Ungleichung}).$$

Es gilt “=” statt “ \leq ” in dieser Ungleichung genau dann, wenn u und v linear abhängig sind.

Insbesondere gilt für das kanonische Skalarprodukt auf dem \mathbb{R}^n

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$$

für alle Vektoren $u, v \in \mathbb{R}^n$. Für $u, v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ nennt man die eindeutige Zahl $\varphi \in [0, \pi]$ mit

$$\cos \varphi = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \|v\|}$$

den *Winkel* zwischen u und v .

4.3 Orthogonalität

Zwei Vektoren $u, v \in \mathbb{R}^n$ heißen *orthogonal* (geschrieben $u \perp v$), falls

$$\langle u, v \rangle = 0.$$

Für $u \neq 0 \neq v$ ist dies äquivalent dazu, dass der Winkel zwischen u und v gleich $\frac{\pi}{2}$ ist. Für $u, v \in \mathbb{R}^n$ mit $u \perp v$ gilt

$$\langle u + v, u + v \rangle = \langle u, u \rangle + \langle v, v \rangle$$

oder äquivalent

$$\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2 \quad (\text{Pythagoras}).$$

Sei $V \subset \mathbb{R}^n$ ein Teilvektorraum mit $\dim v = r$. Eine Basis v_1, \dots, v_r von V heißt

- *Orthogonalbasis*, falls $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ ist für alle $i \neq j$,

- *Orthonormalbasis*, falls $\langle v_i, v_j \rangle = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases}$.

Satz 4.2. (Gram-Schmidt) Sei $V \subset \mathbb{R}^n$ ein Teilvektorraum und seien $v_1, \dots, v_r \in V$ Vektoren, die eine Basis von V bilden. Dann bilden die Vektoren

$$\begin{aligned} u_1 &:= v_1, \\ u_2 &:= v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1, \\ u_3 &:= v_3 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1, \\ &\dots \\ u_r &:= v_r - \sum_{i=1}^{r-1} \frac{\langle v_r, u_i \rangle}{\langle u_i, u_i \rangle} u_i \end{aligned}$$

eine Orthogonalbasis von V , und die Vektoren

$$\frac{u_1}{\|u_1\|}, \dots, \frac{u_r}{\|u_r\|}$$

bilden eine Orthonormalbasis von V .

Nützliche Beobachtung 4.3: Von 0 verschiedene Vektoren $u_1, \dots, u_r \in \mathbb{R}^n$ mit $\langle u_i, u_j \rangle = 0$ für $i \neq j$ sind immer linear unabhängig, denn aus $\sum_{i=1}^r \alpha_i u_i = 0$, folgt

$$0 = \left\langle \sum_{i=1}^r \alpha_i u_i, u_j \right\rangle = \sum_{i=1}^r \alpha_i \langle u_i, u_j \rangle = \alpha_j \langle u_j, u_j \rangle$$

und damit $\alpha_j = 0$ für $j = 1, \dots, r$.

4.4 Das Vektorprodukt

Das Vektorprodukt ist eine Abbildung

$$\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, (a, b) \mapsto a \times b,$$

die folgendermaßen definiert ist:

- (i) Sind a, b linear abhängig, so ist $a \times b = 0$.
- (ii) Sind a, b linear unabhängig und ist $\varphi \in]0, \pi[$ der Winkel zwischen a und b , so ist $a \times b \in \mathbb{R}^3$ definiert durch
 - $a \times b$ steht senkrecht auf der durch a und b gegebenen Ebene,
 - $a, b, a \times b$ bilden in dieser Reihenfolge ein Rechtssystem (das heißt $a \times b$ zeigt in die Richtung, in die sich eine Schraube bewegt bei einer Drehung, die a auf kürzerem Wege in b überführt).
 - $\|a \times b\| = \|a\| \|b\| \sin \varphi$

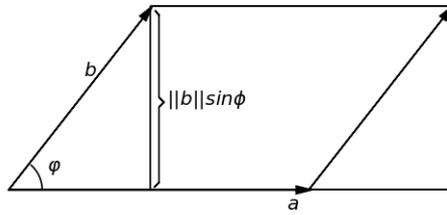


Abbildung 1: Norm des Vektorproduktes

Beachte: Das Produkt $\|a\| \|b\| \sin \varphi$ ist die Fläche des Parallelogramms

Man kann sich folgende Rechenregeln für das Vektorprodukt überlegen. Es gilt:

- (i) $(a_1 + a_2) \times b = a_1 \times b + a_2 \times b$, $a \times (b_1 + b_2) = a \times b_1 + a \times b_2$,
- (ii) $(\lambda a) \times b = \lambda(a \times b) = a \times (\lambda b)$,
- (iii) $b \times a = -(a \times b)$, insbesondere: $a \times a = 0$,
- (iv) $a \perp a \times b$ und $b \perp a \times b$

für alle $a, b, a_1, a_2, b_1, b_2 \in \mathbb{R}^3$ und $\lambda \in \mathbb{R}$.

4.5 Das Vektorprodukt in kartesischen Koordinaten

Seien

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

die kanonischen Basisvektoren in \mathbb{R}^3 . Dann ist

$$e_1 \times e_2 = e_3,$$

$$e_1 \times e_3 = -e_2,$$

$$e_2 \times e_3 = e_1.$$

Damit folgt für beliebige Vektoren $a = (a_i), b = (b_i) \in \mathbb{R}^3$

$$\begin{aligned} a \times b &= \left(\sum_{i=1}^3 a_i e_i \right) \times \left(\sum_{i=1}^3 b_i e_i \right) \\ &= (a_2 b_3 - a_3 b_2) e_1 - (a_1 b_3 - a_3 b_1) e_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1) e_3. \end{aligned}$$

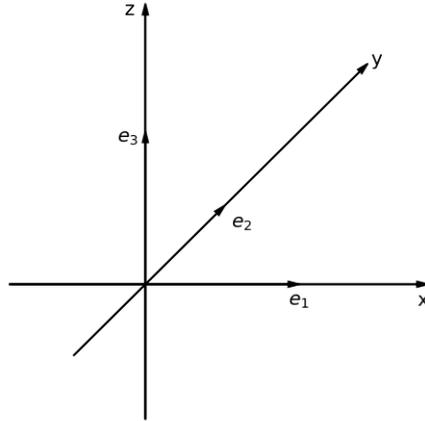


Abbildung 2: Einheitsvektoren

Merkregel: Formal erhält man diese Darstellung von $a \times b$, wenn man

$$\begin{pmatrix} a_1 & b_1 & e_1 \\ a_2 & b_2 & e_2 \\ a_3 & b_3 & e_3 \end{pmatrix}$$

wie eine übliche Matrix behandelt und “ihre Determinante“ durch Entwickeln nach der 3. Spalte berechnet.

Beispiele 4.3. (a) Sei $M \subset \mathbb{R}^n$ ein Teilvektorraum mit Orthonormalbasis $\{u_1, \dots, u_r\}$ und sei $x \in \mathbb{R}^n$.

Dann ist

$$p = \sum_{i=1}^r \langle x, u_i \rangle u_i \in M$$

der eindeutige Punkt in M mit minimalem Abstand zu x . Denn wegen

$$\langle x - p, u_j \rangle = \langle x, u_j \rangle - \left\langle \sum_{i=1}^r \langle x, u_i \rangle u_i, u_j \right\rangle = 0$$

für $j = 1, \dots, r$ ist $x - p \perp M$, das heißt es ist $x - p \perp m$ für alle $m \in M$. Für $m \in M$ ist dann $p - m \in M$ und mit Pythagoras folgt

$$\|x - m\|^2 = \|(x - p) + (p - m)\|^2 = \|x - p\|^2 + \|p - m\|^2 \geq \|x - p\|^2.$$

(b) Greift eine Kraft $F \in \mathbb{R}^3$ im Punkt $r \in \mathbb{R}^3$ an einem starren Körper an, der drehbar ist um den Koordinatenursprung $0 \in \mathbb{R}^3$, so wirkt definitionsgemäß das Drehmoment

$$D = r \times F \in \mathbb{R}^3.$$

Die Norm von D

$$\|D\| = \|r\| \|F\| \sin \varphi$$

ist maximal, wenn der Winkel φ zwischen dem Ortsvektor r des Angriffspunktes und der wirkenden Kraft F gleich $\frac{\pi}{2}$ ist und minimal (nämlich $= 0$) für $\varphi \in \{0, \pi\}$.

(c) Mit Teil (a) kann man zeigen, dass der Abstand d eines Punktes $p \in \mathbb{R}^3$ zu der Geraden

$$G = \{a + tu \mid t \in \mathbb{R}\} \quad (u \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}, a \in \mathbb{R}^3)$$

gegeben ist durch

$$d = \frac{\|(p - a) \times u\|}{\|u\|}$$

und dass der Abstand d eines Punktes $p \in \mathbb{R}^3$ zu der Ebene

$$E = \{a + (t_1 u_1 + t_2 u_2) \mid t_1, t_2 \in \mathbb{R}\} \quad (u_1, u_2 \in \mathbb{R}^3 \text{ linear unabhängig und } a \in \mathbb{R}^3 \text{ beliebig})$$

gegeben ist durch

$$d = \frac{|\langle p - a, u_1 \times u_2 \rangle|}{\|u_1 \times u_2\|}$$

5 Eigenwerte und Eigenvektoren

5.1 Eigenwerte

Eine Abbildung $\varphi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ heißt *linear*, falls für alle $x, y \in \mathbb{R}^n$ und $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt

$$\varphi(x + y) = \varphi(x) + \varphi(y), \quad \varphi(\lambda x) = \lambda \varphi(x).$$

Beispiele 5.1. (a) Die Abbildungen $\varphi_i : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$,

$$\varphi_1(x) = -x \quad (\text{Spiegelung am Nullpunkt})$$

$$\varphi_2 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + ax_2 \\ x_2 \end{pmatrix}, \quad a \in \mathbb{R} \quad (\text{Scherung})$$

$$\varphi_3 \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = e^{i\varphi} (x_1 + ix_2) = \begin{pmatrix} \cos(\varphi)x_1 - \sin(\varphi)x_2 \\ \cos(\varphi)x_2 + \sin(\varphi)x_1 \end{pmatrix} \quad (\text{Drehung um den Winkel } \varphi)$$

sind linear.

(b) Für $A \in \mathbb{R}^{m,n}$ ist die Linksmultiplikation

$$L_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \quad x \mapsto Ax$$

linear.

(c) Ist $\varphi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ linear und ist

$$A = (\varphi(e_1), \dots, \varphi(e_n)) \in \mathbb{R}^{m,n}$$

die Matrix mit den Spaltenvektoren $\varphi(e_j)$ ($j = 1, \dots, n$), so gilt

$$\varphi = L_A.$$

Definition 5.2. Sei $\varphi : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ linear ($A \in \mathbb{R}^{n,n}$ eine Matrix). Eine Zahl $\lambda \in \mathbb{R}$ heißt *Eigenwert* von φ (von A), falls ein Vektor $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ existiert mit

$$\varphi(x) = \lambda x \quad (Ax = \lambda x).$$

In diesem Fall heißt x *Eigenvektor* zum Eigenwert λ .

Beispiele 5.3. (1) Sei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}.$$

Dann ist

- $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ Eigenvektor zum Eigenwert 0, denn $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$,
- $\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$ Eigenvektor zum Eigenwert 2, denn $A \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Gibt es weitere Eigenwerte? Eine Antwort auf diese Frage geben wir in Beispiel 5.5(1).

(2) Gibt es immer Eigenwerte? Nein, denn ist etwa

$$A = A_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2},$$

so ist $\varphi = L_A$ die Drehung um den Winkel α . Dann ist anschaulich klar und auch nicht schwierig zu zeigen, dass φ genau dann einen Eigenwert hat, wenn $\alpha \in 2\mathbb{Z}\pi (= \{2k\pi | k \in \mathbb{Z}\})$ oder $\alpha \in (2\mathbb{Z} + 1)\pi (= \{(2k + 1)\pi | k \in \mathbb{Z}\})$ ist. Im ersten Fall ist $\varphi = \text{id}$ und der einzige Eigenwert ist 1, im zweiten Fall ist $\varphi = -\text{id}$ und der einzige Eigenwert ist -1 .

5.2 Charakteristisches Polynom

Seien $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ und $x = (x_i)_{1 \leq i \leq n} \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$, $\lambda \in \mathbb{R}$. Dann gilt

$$Ax = \lambda x$$

genau dann, wenn

$$\begin{aligned} (a_{11} - \lambda)x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= 0, \\ a_{21}x_1 + (a_{22} - \lambda)x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= 0, \\ \dots & \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + (a_{nn} - \lambda)x_n &= 0 \end{aligned}$$

Dies ist ein homogenes lineares Gleichungssystem mit Koeffizientenmatrix

$$A - \lambda I = \begin{pmatrix} (a_{11} - \lambda) & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & (a_{22} - \lambda) & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & (a_{nn} - \lambda) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n,n}.$$

Es gibt nicht triviale Lösungen genau dann, wenn (Zusammenfassung 3.3)

$$A - \lambda I \text{ nicht invertierbar ist} \Leftrightarrow \det(A - \lambda I) = 0.$$

Dies ist genau der Fall $r < n$ im Gauß-Algorithmus (Abschnitte 1.8 und 3.2).

Merkregel: $\lambda \in \mathbb{R}$ ist Eigenwert von $A \in \mathbb{R}^{n,n} \Leftrightarrow \det(A - \lambda I) = 0$.

Satz 5.4. Sei $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$.

(a) Die Abbildung

$$p_A : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I)$$

ist ein Polynom n -ten Grades (das charakteristische Polynom von A) der Form

$$p_A(\lambda) = (-1)^n \lambda^n + (-1)^{n-1} (a_{11} + \dots + a_{nn}) \lambda^{n-1} + \dots + \det(A).$$

(b) Die Eigenwerte von A sind genau die Nullstellen des charakteristischen Polynoms p_A .

(c) Für jeden Eigenwert λ von A ist

$$\text{Eig}(A, \lambda) := \{x \in \mathbb{R}^n \mid (A - \lambda I)x = 0\} \subset \mathbb{R}^n$$

ein Teilvektorraum (der Eigenraum von A zu λ).

Für $A \in \mathbb{C}^{n,n}$ und lineare Abbildungen $\varphi : \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n$ definiert man Eigenwerte $\lambda \in \mathbb{C}$ und Eigenvektoren völlig analog. In diesem Fall ist

$$p_A : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}, p_A(\lambda) = \det(A - \lambda I)$$

ein komplexes Polynom und alles bleibt richtig in Satz 5.4 wichtig, wenn man überall \mathbb{R} durch \mathbb{C} ersetzt.

Beispiele 5.5. (1) Sei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}.$$

Das charakteristische Polynom von A

$$p_A(\lambda) = \det \left(\begin{array}{c|c} 1-\lambda & -1 \\ \hline -1 & 1-\lambda \end{array} \right) = (1-\lambda)^2 - 1 = \lambda^2 - 2\lambda = \lambda(\lambda - 2)$$

besitzt die Nullstellen $\lambda = 0$ und $\lambda = 2$. Dies sind genau die Eigenwerte von A .

(2) Sei

$$A = A_{\pi/2} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2} \quad (\text{Drehung um den Winkel } \frac{\pi}{2}).$$

Das charakteristische Polynom von A

$$p_A(\lambda) = \det \left(\begin{array}{c|c} -\lambda & -1 \\ \hline 1 & -\lambda \end{array} \right) = \lambda^2 + 1$$

hat keine Nullstellen in \mathbb{R} . Also hat A keine Eigenwerte in \mathbb{R} . Wegen $p_A(\lambda) = (\lambda - i)(\lambda + i)$ hat $A \in \mathbb{C}^{2,2}$ als komplexe Matrix genau die Eigenwerte $\lambda = i$ und $\lambda = -i$.

(3) Das charakteristische Polynom von

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

ist

$$p_A(\lambda) = \det \left(\begin{array}{c|c} 1-\lambda & 4 \\ \hline 2 & 3-\lambda \end{array} \right) = (1-\lambda)(3-\lambda) - 8 = \lambda^2 - 4\lambda - 5 = (\lambda + 1)(\lambda - 5).$$

Also besitzt A genau die Eigenwerte $\lambda = -1$ und $\lambda = 5$. Die Eigenvektoren zu λ sind die Lösungen $x \neq 0$ des linearen Gleichungssystems

$$(A - \lambda I)x = 0.$$

Mit dem Gauß-Algorithmus ergibt sich für $\lambda = -1$:

$$\left(\begin{array}{c|c} 1 - (-1) & 4 \\ \hline 2 & 3 - (-1) \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} 2 & 4 \\ 2 & 4 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cc} 2 & 4 \\ 0 & 0 \end{array} \right).$$

Also ist $\text{Eig}(A, -1) = \{(-2t, t) | t \in \mathbb{R}\}$. Eigenvektoren zum Eigenwert $\lambda = -1$ sind die Vektoren $t \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ mit $t \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

Für $\lambda = 5$ erhält man entsprechend:

$$\left(\begin{array}{c|c} 1-5 & 4 \\ \hline 2 & 3-5 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc} -4 & 4 \\ 2 & -2 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cc} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} \right).$$

Also ist $\text{Eig}(A, 5) = \{(t, t) | t \in \mathbb{R}\}$. Eigenvektoren zum Eigenwert $\lambda = 5$ sind die Vektoren $t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ mit $t \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

5.3 Symmetrische Matrizen

Reelle Matrizen brauchen keine Eigenwerte zu besitzen. Für symmetrische Matrizen ist die Situation besser. Man zeigt in der Mathematik:

Satz 5.6. Ist $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ symmetrisch (d.h. $A = A^t$) oder ist $A = (a_{ij}) \in \mathbb{C}^{n,n}$ hermitesch (d.h. $a_{ji} = \bar{a}_{ij}$ für alle i, j), so gibt es $\lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{R}$ paarweise verschieden und $n_1, \dots, n_k \in \mathbb{N} \setminus \{0\}$ mit

$$(i) \quad p_A(\lambda) = (-1)^n (\lambda - \lambda_1)^{n_1} (\lambda - \lambda_2)^{n_2} \cdots (\lambda - \lambda_k)^{n_k} \quad (\Rightarrow n_1 + \dots + n_k = n),$$

die Matrix mit den Spaltenvektoren u_1, \dots, u_n , so folgt genau wie im Abschnitt vor Definition 5.7, dass

$$U^{-1}AU = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & & & \\ & \ddots & & & & \\ & & \lambda_1 & & & \\ & 0 & & \ddots & & 0 \\ & & & & \lambda_k & \\ & & & & & \ddots \\ & & & & & & \lambda_k \end{pmatrix}.$$

6 Differentialrechnung mehrerer Veränderlicher

6.1 Euklidische Norm und Stetigkeit

Viele Größen in der Chemie, Physik,..... hängen von mehreren Variablen ab.

Beispiele 6.1. (1) Zustandsgleichung idealer Gase:

$$p = R \frac{T}{V} \quad (R \text{ Gaskonstante})$$

(2) Wellenfunktion eines freien Elektrons: $\psi : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{C}$,

$$\psi(t, x) = A \exp(i(\langle k, x \rangle - \omega t)) \quad (k \in \mathbb{R}^3, \omega \in \mathbb{R})$$

(3) Arithmetisches Mittel:

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, f(x_1, \dots, x_n) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i.$$

Satz 6.2. Die euklidische Norm

$$\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, (x_1, \dots, x_n) \mapsto \|(x_1, \dots, x_n)\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

hat die Eigenschaften

(i) $\|x\| \geq 0$ und $\|x\| = 0 \Leftrightarrow x = 0$,

(ii) $\|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \quad (\lambda \in \mathbb{R}, x \in \mathbb{R}^n)$,

(iii) $\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$, $|\|x\| - \|y\|| \leq \|x - y\|$ (Dreiecksungleichung),

(iv) $\max_{i=1, \dots, n} |x_i| \leq \|(x_i)\| \leq \sqrt{n} \max_{i=1, \dots, n} |x_i|$.

Definition 6.3. (a) Eine Folge $(x_k)_{k \geq 0}$ von Vektoren $x_k \in \mathbb{R}^n$ heißt *konvergent* gegen einen Vektor $x \in \mathbb{R}^n$ (abgekürzt als $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x$), falls zu jedem $\epsilon > 0$ ein $k_\epsilon \in \mathbb{N}$ existiert mit $\|x_k - x\| < \epsilon$ für alle $k \geq k_\epsilon$.

(b) Sei $D \subset \mathbb{R}^n$. Eine Funktion $f : D \rightarrow \mathbb{R}$ heißt *stetig* in $a \in D$, $\lim_{k \rightarrow \infty} f(x_k) = f(a)$ ist für jede Folge $(x_k)_{k \geq 0}$ in D mit $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = a$.

Für $x_k = (x_{k1}, \dots, x_{kn}), x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ gilt $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = x$ in \mathbb{R}^n wegen Satz 6.2(iv) genau dann, wenn für jedes $i = 1, \dots, n$

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x_{ki} = x_i \text{ in } \mathbb{R} \text{ ist.}$$

Merkregel: Konvergenz von Folgen in \mathbb{R}^n bedeutet komponentenweise Konvergenz in \mathbb{R} .

Aus der Definition der Stetigkeit und den Grenzwertsätzen für Folgen in \mathbb{R} folgt:

Satz 6.4. (a) Sind $f, g : D \rightarrow \mathbb{R}$ stetig in $a \in D$, so sind auch

$$f + g, f \cdot g, \alpha f \quad (\alpha \in \mathbb{R}), \frac{f}{g} \quad (\text{falls } g \text{ keine Nullstelle hat})$$

stetig in a .

(b) Kompositionen stetiger Funktionen sind stetig.

Beispiele 6.5. (1) Die Projektionen

$$\pi_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, (x_1, \dots, x_n) \mapsto x_i \quad (i = 1, \dots, n)$$

sind stetig, da Konvergenz in \mathbb{R}^n komponentenweise Konvergenz bedeutet.

(2) Nach Satz 6.4(a) sind alle Polynomfunktionen $p : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, d

$$p(x_1, \dots, x_n) = \sum_{i_1=0}^N \dots \sum_{i_n=0}^N a_{i_1 \dots i_n} x_1^{i_1} \dots x_n^{i_n}$$

stetig.

(3) Nach Satz 6.4(b) sind

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \|x\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2} \quad (\text{oder } x \mapsto e^{x_1^2 + \dots + x_n^2})$$

stetig.

6.2 Partielle Differenzierbarkeit

Man nennt eine Funktion $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ *partiell differenzierbar* nach x_i , wenn sie als Funktion der i -ten Variablen bei festgehaltenen übrigen Variablen differenzierbar ist.

Definition 6.6. Seien $U \subset \mathbb{R}^n$ und $a = (a_1, \dots, a_n) \in U$.

(a) $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ heißt in a *partiell differenzierbar* nach x_i , falls

$$f_i(x) = f(a_1, \dots, a_{i-1}, x, a_{i+1}, \dots, a_n)$$

differenzierbar in $x = a_i$ ist. In diesem Fall nennt man

$$f_{x_i}(a) \text{ (oder } \frac{\partial f}{\partial x_i}(a)) := f'_i(a_i)$$

die *i-te partielle Ableitung* von f im Punkt a .

(b) Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar nach x_i auf ganz U , so heißt die Funktion

$$f_{x_i} \text{ (oder } \frac{\partial f}{\partial x_i}) : U \rightarrow \mathbb{R}, a \mapsto f_{x_i}(a)$$

die *i-te partielle Ableitung* von f .

(c) $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ heißt *partiell differenzierbar*, falls f nach jedem x_i ($i = 1, \dots, n$) auf ganz U partiell differenzierbar ist.

Die üblichen 1-dimensionalen Rechenregeln (Summen-, Produkt-, Quotientenregel) übertragen sich direkt auf partielle Ableitungen.

Beispiele 6.7. (a) $r : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, r(x) = \|x\| = \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$ ist partiell differenzierbar auf $\mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ mit

$$\begin{aligned} \frac{\partial r}{\partial x_i}(x) &= \frac{d}{dt}(x_1^2 + \dots + x_{i-1}^2 + t^2 + x_{i+1}^2 + \dots + x_n^2)^{1/2} \Big|_{t=x_i} \\ &= \frac{1}{2} \frac{2x_i}{r(x)} = \frac{x_i}{\|x\|}. \end{aligned}$$

(b) Ist $f : (0, \infty) \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar, so ist

$$f \circ r : \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto f(r(x)) = f(\|x\|)$$

partiell differenzierbar. Nach der 1-dimensionalen Kettenregel (Satz 9.5 in [E]) ist

$$\begin{aligned} \frac{\partial (f \circ r)}{\partial x_i}(x) &= (f \circ r)'_i(x_i) = (f \circ r)'(x_i) = f'(r_i(x_i))r'_i(x_i) \\ &= f'(r(x)) \frac{\partial r}{\partial x_i}(x) \stackrel{(a)}{=} f'(\|x\|) \frac{x_i}{\|x\|}. \end{aligned}$$

(c) Konkretes Beispiel: Wähle $f(x) = \frac{1}{x}$ in (b). Dann ist

$$\frac{\partial}{\partial x_i} \left(\frac{1}{\|x\|} \right) = -\frac{1}{\|x\|^2} \frac{x_i}{\|x\|} = -\frac{x_i}{\|x\|^3}.$$

Wenn $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar ist, nennt man die \mathbb{R}^n -wertige Funktion

$$\text{grad } f \text{ (oder } \nabla f \text{ gelesen "Nabla } f\text{") : } U \rightarrow \mathbb{R}^n, \text{ grad } f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(x), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(x) \right)$$

den *Gradienten* von f .

Beispiel 6.8. Für $f(x) = \frac{1}{\|x\|}$ ist

$$\text{grad } f(x) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(x), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(x) \right) = -\frac{x}{\|x\|^3} \in \mathbb{R}^n.$$

6.3 Totale Differenzierbarkeit

Sei $U \subset \mathbb{R}^n$ und sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion.

Satz 6.9. Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar auf U und sind $\frac{\partial f}{\partial x_i} : U \rightarrow \mathbb{R}$ ($i = 1, \dots, n$) stetig in einem Punkt $x^0 \in U$, so gibt es in x^0 stetige Funktionen $\Delta_1, \dots, \Delta_n : U \rightarrow \mathbb{R}$ mit

$$f(x) - f(x^0) = \sum_{\nu=1}^n (x_\nu - x_\nu^0) \Delta_\nu(x) \text{ für alle } x \in U.$$

Idee für $n = 2$: Nach dem MWS aus der Vorlesung MfN I (Satz 10.4 in [E]) ist

$$\begin{aligned} f(x_1, x_2) - f(x_1^0, x_2^0) &= (f(x_1, x_2) - f(x_1^0, x_2)) + (f(x_1^0, x_2) - f(x_1^0, x_2^0)) \\ &= (x_1 - x_1^0) \frac{\partial f}{\partial x_1}(\xi_{x_1, x_2}, x_2) + (x_2 - x_2^0) \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1^0, \eta_{x_2}) \end{aligned}$$

mit Stellen ξ_{x_1, x_2} zwischen x_1 und x_1^0 sowie η_{x_2} zwischen x_2 und x_2^0 . Für $x \rightarrow x^0$ gilt

$$\begin{aligned} \Delta_1(x_1, x_2) &:= \frac{\partial f}{\partial x_1}(\xi_{x_1, x_2}, x_2) \longrightarrow \frac{\partial f}{\partial x_1}(x^0) = \Delta_1(x^0) \\ \Delta_2(x_1, x_2) &:= \frac{\partial f}{\partial x_2}(x_1^0, \eta_{x_2}) \longrightarrow \frac{\partial f}{\partial x_2}(x^0) = \Delta_2(x^0). \end{aligned}$$

Definition 6.10. (Totale Differenzierbarkeit)

Eine Funktion $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ heißt *total differenzierbar* in $x^0 \in U$, falls in x^0 stetige Funktionen $\Delta_1, \dots, \Delta_n : U \rightarrow \mathbb{R}$ existieren mit

$$f(x) - f(x^0) = \sum_{\nu=1}^n (x_\nu - x_\nu^0) \Delta_\nu(x) \text{ für alle } x \in U.$$

Folgerungen 6.11. (a) Ist f total differenzierbar in x^0 , so ist f stetig in x^0 (Vorsicht: Aus der partiellen Differenzierbarkeit kann man nicht auf Stetigkeit schließen).

(b) Ist f total differenzierbar in $x^0 \in U$, so ist f partiell differenzierbar in x^0 und

$$\frac{\partial f}{\partial x_i}(x^0) = \Delta_i(x^0) \quad (i = 1, \dots, n).$$

(c) Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ stetig partiell differenzierbar, das heißt ist f partiell differenzierbar und sind alle partiellen Ableitungen $\frac{\partial f}{\partial x_i} : U \rightarrow \mathbb{R}$ ($i = 1, \dots, n$) stetig, so ist f total differenzierbar in jedem Punkt $x^0 \in U$.

Merkregel: Es gelten die folgenden Implikationen:

stetig partielle Differenzierbarkeit \Rightarrow totale Differenzierbarkeit \Rightarrow partielle Differenzierbarkeit.

Die Umkehrungen sind am Allgemeinen falsch.

Satz 6.12. (Kettenregel)

Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ total differenzierbar in $x^0 \in U$ und ist $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n, \varphi(t) = (\varphi_1(t), \dots, \varphi_n(t))$ eine Funktion mit

$$\varphi([a, b]) \subset U \text{ und } \varphi(t_0) = x^0$$

für ein $t_0 \in [a, b]$ so, dass φ differenzierbar ist in t_0 ($:\Leftrightarrow$ alle φ_ν sind differenzierbar in t_0), so ist $f \circ \varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar in t_0 mit

$$(f \circ \varphi)'(t_0) = \sum_{\nu=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_\nu}(\varphi(t_0)) \varphi'_\nu(t_0).$$

Idee: Seien $\Delta_1, \dots, \Delta_n : U \rightarrow \mathbb{R}$ in $x^0 = \varphi(t_0)$ stetige Funktionen wie in Definition 6.10. Dann konvergiert der Differenzenquotient

$$\frac{f(\varphi(t)) - f(\varphi(t_0))}{t - t_0} = \sum_{\nu=1}^n \frac{\varphi_\nu(t) - \varphi_\nu(t_0)}{t - t_0} \Delta_\nu(\varphi(t))$$

für $t \rightarrow t_0$ gegen

$$\sum_{\nu=1}^n \varphi'_\nu(t_0) \frac{\partial f}{\partial x_\nu}(\varphi(t_0)).$$

Folgerung 6.13. Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ total differenzierbar auf $U \subset \mathbb{R}^n$. Sei $V \subset \mathbb{R}^m$ und sei

$$\varphi : V \rightarrow \mathbb{R}^n, t \mapsto (\varphi_1(t), \dots, \varphi_n(t))$$

eine Funktion mit partiell differenzierbaren Koordinatenfunktionen $\varphi_i : V \rightarrow \mathbb{R}$ und $\varphi(V) \subset U$. Dann ist $f \circ \varphi : V \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar mit

$$\frac{\partial(f \circ \varphi)}{\partial t_\mu}(t) = \sum_{\nu=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_\nu}(\varphi(t)) \frac{\partial \varphi_\nu}{\partial t_\mu}(t) \quad \text{für } t \in V.$$

Beispiel 6.14. (Polarkoordinaten in \mathbb{R}^2) Schreibe $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ in Polarkoordinaten

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi.$$

Ist $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ total differenzierbar, so ist

$$F : (0, \infty) \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad F(r, \varphi) = f(r \cos \varphi, r \sin \varphi)$$

partiell differenzierbar mit

$$\begin{aligned}\frac{\partial F}{\partial r}(r, \varphi) &= \frac{\partial f}{\partial x}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \frac{\partial(r \cos \varphi)}{\partial r} + \frac{\partial f}{\partial y}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \frac{\partial(r \sin \varphi)}{\partial r} \\ &= \frac{\partial f}{\partial x}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \cos \varphi + \frac{\partial f}{\partial y}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \sin \varphi \\ \frac{\partial F}{\partial \varphi}(r, \varphi) &= \frac{\partial f}{\partial x}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \frac{\partial(r \cos \varphi)}{\partial \varphi} + \frac{\partial f}{\partial y}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \frac{\partial(r \sin \varphi)}{\partial \varphi} \\ &= -\frac{\partial f}{\partial x}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \sin \varphi + \frac{\partial f}{\partial y}(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \cos \varphi.\end{aligned}$$

Satz 6.15. (Mittelwertsatz) Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ total differenzierbar. Sind $x, x^0 \in U$ so, dass die ganze Verbindungsstrecke zu U gehört, das heißt mit

$$\{x^0 + t(x - x^0) \mid 0 \leq t \leq 1\} \subset U,$$

dann existiert ein $\theta \in [0, 1]$ mit

$$f(x) - f(x^0) = \sum_{\nu=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_\nu}(x^0 + \theta(x - x^0))(x_\nu - x_\nu^0).$$

Idee: Nach der mehrdimensionalen Kettenregel (Satz 6.12) ist $F : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}, F(t) = f(x^0 + t(x - x^0))$ differenzierbar mit

$$F'(t) = \sum_{\nu=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_\nu}(x^0 + t(x - x^0))(x_\nu - x_\nu^0) \quad (t \in [0, 1]).$$

Nach dem MWS der 1-dimensionalen Differentialrechnung (Satz 10.4 in [E]) gibt es ein $\theta \in [0, 1]$ mit

$$f(x) - f(x^0) = \frac{F(1) - F(0)}{1 - 0} = F'(\theta).$$

6.4 Höhere partielle Ableitungen

Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar, so sind die partiellen Ableitungen wieder Funktionen

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} : U \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \frac{\partial f}{\partial x_i}(x) \quad (i = 1, \dots, n)$$

und man kann nach deren partiellen Ableitungen fragen. Wenn sie alle existieren, heißt f 2-mal partiell differenzierbar und man schreibt

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i} \text{ (oder auch } f_{x_i, x_j}) := \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{\partial f}{\partial x_i} \right).$$

Entsprechend definiert man *partielle Ableitungen höherer Ordnung*, wobei die Ordnung die Anzahl der ausgeführten partiellen Ableitungen bezeichnet.

Beispiel 6.16. Sei $f(x, y) = 3x^2y - 8x \cos y + x$. Dann gilt

$$f_x(x, y) = 6xy - 8 \cos y + 1, \quad f_y(x, y) = 3x^2 + 8x \sin y$$

und

$$f_{x,x}(x, y) = 6y, \quad f_{x,y}(x, y) = 6x + 8 \sin y, \quad f_{y,x}(x, y) = 6x + 8 \sin y, \quad f_{y,y}(x, y) = 8x \cos y.$$

Gilt immer $f_{xy}(x, y) = f_{yx}(x, y)$? Nein, aber:

Satz 6.17. (Satz von Schwarz) Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion auf $U \subset \mathbb{R}^n$ und seien $i, j \in \{1, \dots, n\}$. Existieren

$$f_{x_i, x_j} \text{ und } f_{x_j, x_i}$$

auf U und sind beide Funktionen stetig auf U , so sind sie gleich.

Allgemein gilt: Existieren für $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ alle partiellen Ableitungen der Ordnung $\leq k$ und sind sie stetig auf U (\Leftrightarrow : f ist k -mal stetig differenzierbar), so sind diese partiellen Ableitungen unabhängig von der Reihenfolge.

In diesem Fall schreibt man für $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{N}^n$ mit $\alpha_1 + \dots + \alpha_n \leq k$

$$\frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x_1^{\alpha_1} \dots \partial x_n^{\alpha_n}} = \frac{\partial}{\partial x_1} (\dots \frac{\partial}{\partial x_1} (\dots (\frac{\partial}{\partial x_n} \dots (\frac{\partial}{\partial x_n} f) \dots) \dots) \dots).$$

Weitere übliche Abkürzungen sind:

$$\frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x^\alpha} = \frac{\partial^\alpha f}{\partial x_1^{\alpha_1} \dots \partial x_n^{\alpha_n}}, \quad |\alpha| = \alpha_1 + \dots + \alpha_n, \quad \alpha! = \alpha_1! \dots \alpha_n!$$

Satz 6.18. (Taylorformel) Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ $(k+1)$ -mal stetig differenzierbar und seien $x, x^0 \in U$ mit $\{x^0 + t(x - x^0) \mid t \in [0, 1]\} \subset U$. Dann gibt es ein $\theta \in [0, 1]$ mit

$$\begin{aligned} f(x) &= \sum_{\substack{\alpha \in \mathbb{N}^n \\ |\alpha| \leq k}} \frac{1}{\alpha!} \frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x^\alpha}(x^0) (x - x^0)^\alpha \\ &+ \sum_{\substack{\alpha \in \mathbb{N}^n \\ |\alpha| = k+1}} \frac{1}{\alpha!} \frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x^\alpha}(x^0 + \theta(x - x^0)) (x - x^0)^\alpha, \end{aligned}$$

wobei $(x - x^0)^\alpha = (x_1 - x_1^0)^{\alpha_1} \dots (x_n - x_n^0)^{\alpha_n}$ sei.

In der Situation von Satz 6.18 nennt man die erste Summe

$$f(x) = \sum_{\substack{\alpha \in \mathbb{N}^n \\ |\alpha| \leq k}} \frac{1}{\alpha!} \frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x^\alpha}(x^0) (x - x^0)^\alpha$$

das k -te Taylorpolynom von f im Punkt x^0 und die zweite Summe

$$\sum_{\substack{\alpha \in \mathbb{N}^n \\ |\alpha| = k+1}} \frac{1}{\alpha!} \frac{\partial^{|\alpha|} f}{\partial x^\alpha}(x^0 + \theta(x - x^0)) (x - x^0)^\alpha$$

das Restglied $(k+1)$ -Ordnung von f bei Entwicklung um den Punkt x^0 .

Beispiel 6.19. Im Spezialfall $k = 1, n = 2$ erhält man mit $x_\theta = x^0 + \theta(x - x^0)$

$$\begin{aligned} f(x) &= f(x^0) + \frac{\partial f}{\partial x_1}(x^0)(x_1 - x_1^0) + \frac{\partial f}{\partial x_2}(x^0)(x_2 - x_2^0) \\ &+ \frac{1}{2} \frac{\partial^2 f}{\partial x_1^2}(x_\theta)(x_1 - x_1^0)^2 + \frac{\partial^2 f}{\partial x_1 \partial x_2}(x_\theta)(x_1 - x_1^0)(x_2 - x_2^0) + \frac{1}{2} \frac{\partial^2 f}{\partial x_2^2}(x_\theta)(x_2 - x_2^0)^2 \\ &= f(x^0) + \sum_{i=1}^2 \frac{\partial f}{\partial x_i}(x^0)(x_i - x_i^0) + \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^2 \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(x_\theta)(x_i - x_i^0)(x_j - x_j^0). \end{aligned}$$

Vergisst man das Restglied, so erhält man für beliebiges $n \geq 1$ mit $a = x^0$:

$$k = 1: f(x) \approx f(a) + \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(a)(x_i - a_i) \quad (\text{lineare Approximation})$$

$$k = 2: f(x) \approx f(a) + \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(a)(x_i - a_i) + \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(a)(x_i - a_i)(x_j - a_j) \quad (\text{quadratische Approximation})$$

6.5 Lokale Extrema: Notwendige Bedingung

Für Funktionen $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ wurde gezeigt (Satz 10.2 und Satz 10.8 in [E]):

- Ist f differenzierbar in $x_0 \in]a, b[$ und hat f ein lokales Extremum in x_0 , so ist $f'(x_0) = 0$.
- Ist f 2-mal differenzierbar auf $[a, b]$ und ist $x_0 \in]a, b[$ mit $f'(x_0) = 0$, dann gilt:

$$f''(x_0) > 0 \Rightarrow f \text{ hat ein lokales Minimum in } x_0$$

$$f''(x_0) < 0 \Rightarrow f \text{ hat ein lokales Maximum in } x_0.$$

Gibt es ähnliche Ergebnisse für Funktionen mehrerer Veränderlicher?

Für $x_0 \in \mathbb{R}^n$ und $\epsilon > 0$ sei

$$B_\epsilon(x_0) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - x_0\| < \epsilon\}$$

die *Kugel* mit Radius ϵ und Mittelpunkt x_0 . Eine Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ heißt *offen*, falls

$$\text{für jedes } x_0 \in U \text{ ein } \epsilon > 0 \text{ existiert mit } B_\epsilon(x_0) \subset U.$$

Sei $U \subset \mathbb{R}^n$ im Folgenden eine offene Menge.

Definition 6.20. Sei $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ eine Funktion und sei $x_0 \in U$. Man sagt:

- (i) f hat in x_0 ein *lokales Maximum*, falls ein $\epsilon > 0$ existiert mit

$$f(x) \leq f(x_0) \text{ für alle } x \in B_\epsilon(x_0).$$

Entsprechend definiert man *lokale Minima*.

- (ii) f hat ein *lokales Extremum* in x_0 , falls f ein lokales Maximum oder Minimum in x_0 besitzt.

- (iii) f hat ein *absolutes Maximum* in x_0 , falls $f(x) \leq f(x_0)$ für alle $x \in U$ gilt. Entsprechend definiert man *absolute Minima* und *absolute Extrema*.

Satz 6.21. Sei $f: U \rightarrow \mathbb{R}$ partiell differenzierbar. Hat f in x^0 ein lokales Extremum, so ist

$$\text{grad} f(x^0) = 0$$

Idee: Nach dem entsprechenden Satz aus der 1-dimensionalen Differentialrechnung (Satz 10.2 in [E]) gilt

$$\frac{\partial f}{\partial x_i}(x^0) = \frac{d}{dx} f(x_1^0, \dots, x_{i-1}^0, x, x_{i+1}^0, \dots, x_n^0) \Big|_{x=x_i^0} = 0 \quad \text{für } i = 1, \dots, n.$$

6.6 Lokale Extrema: Hinreichende Bedingung

Eine symmetrische Matrix $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ heißt

- *positiv* (bzw. *negativ*) *definit*, falls

$$\langle Ax, x \rangle > 0 \text{ (bzw. } \langle Ax, x \rangle < 0) \text{ für alle } x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\} \text{ gilt,}$$

- *indefinit*, falls $x, y \in \mathbb{R}^n$ existieren mit

$$\langle Ax, x \rangle < 0 < \langle Ay, y \rangle.$$

Bemerkung 6.22. In der Mathematik zeigt man:

- (i) Eine symmetrische Matrix $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ ist positiv (bzw. negativ) definit

$$\Leftrightarrow \text{alle Eigenwerte von } A \text{ sind } > 0 \text{ (bzw. } < 0).$$

Sie ist indefinit genau dann, wenn mindestens ein Eigenwert $\lambda > 0$ existiert und mindestens ein Eigenwert $\mu < 0$.

- (ii) Eine symmetrische Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2,2}$$

ist

- positiv definit $\Leftrightarrow a > 0$ und $ad - b^2 > 0$
- negativ definit $\Leftrightarrow a < 0$ und $ad - b^2 > 0$
- indefinit $\Leftrightarrow ad - b^2 < 0$.

Definition 6.23. Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ 2-mal stetig differenzierbar. Dann heißt

$$\text{Hess}f(x) = \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(x) \right)_{i,j=1,\dots,n} \in \mathbb{R}^{n,n}$$

die *Hesse-Matrix* von f im Punkt $x \in U$.

Beachte: Nach dem Satz von Schwarz (Satz 6.17) ist $\text{Hess}f(x) \in \mathbb{R}^{n,n}$ eine symmetrische Matrix.

Analog zum 1-dimensionalen Fall (Satz 10.8 in [E]) gilt:

Satz 6.24. Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ 2-mal stetig differenzierbar auf einer offenen Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ und sei $x^0 \in U$ mit $\text{grad}f(x^0) = 0$. Dann gilt:

- (i) $\text{Hess}f(x^0)$ positiv (negativ) definit $\Rightarrow f$ hat in x^0 ein lokales Minimum (Maximum).

(ii) $\text{Hess}f(x^0)$ indefinit $\Rightarrow f$ hat kein lokales Extremum in x^0 .

Für $n = 1$ ist $\text{grad}f(x^0) = f'(x^0)$, $(\text{Hess}f)(x^0) = f''(x^0)$.

Beispiele 6.25. (i) Sei $f(x, y) = x^2 - 2x + y^2 + 1$. Dann gilt

$$\text{grad}f(x, y) = (f_x(x, y), f_y(x, y)) = (2x - 2, 2y) = 0 \Leftrightarrow (x, y) = (1, 0).$$

Nur hier kann ein lokales Extremum vorliegen. Da

$$\text{Hess}f(0, 1) = \left(\begin{array}{c|c} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x, y) & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(x, y) \\ \hline \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(x, y) & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x, y) \end{array} \right) \Big|_{(x, y)=(1, 0)} = \left(\begin{array}{c|c} 2 & 0 \\ \hline 0 & 2 \end{array} \right)$$

positiv definit ist (Bemerkung 6.22), liegt hier ein lokales Minimum vor.

(ii) Sei

$$f(x, y) = c + x^2 - y^2 \quad (c \in \mathbb{R} \text{ fest}).$$

Dann gilt

$$\text{grad}f(x, y) = (2x, -2y) = 0 \Leftrightarrow (x, y) = (0, 0).$$

Nur hier kann ein lokales Extremum vorliegen. Da

$$\text{Hess}f(0, 0) = \left(\begin{array}{c|c} 2 & 0 \\ \hline 0 & -2 \end{array} \right)$$

indefinit ist (Bemerkung 6.22), liegt hier kein lokales Extremum vor. Also hat f überhaupt kein lokales Extremum.

7 Kurvenintegrale

7.1 Länge von Kurven

Eine *stetig differenzierbare Kurve* in \mathbb{R}^n ist eine Abbildung $\varphi : I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n, t \mapsto \varphi(t) = (\varphi_1(t), \dots, \varphi_n(t))$ mit stetig differenzierbaren Koordinatenfunktionen $\varphi_i : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$. Für $t \in I$ heißt

$$\varphi'(t) = (\varphi_1'(t), \dots, \varphi_n'(t))$$

der *Tangentenvektor* von φ in t .

Hilfssatz (Kapitel 4 in [Fo]) Ist $\varphi : I \rightarrow \mathbb{R}^n$ stetig differenzierbar, so gibt es zu jedem $\epsilon > 0$ ein $\delta > 0$ mit

$$\left\| \frac{\varphi(t) - \varphi(s)}{t - s} - \varphi'(t) \right\| < \epsilon$$

für alle $s, t \in I$ mit $0 < |s - t| < \delta$.

Wir benutzen dieses Resultat, um die Bogenlänge von Kurven definieren. Ist $T = (t_j)_{j=0}^n$ mit $t_j = t_j^{(n)} = a + j \frac{b-a}{n}$ und ist n so groß, dass $\frac{b-a}{n} < \delta$ ist, so gilt (nach Satz 6.2(iii))

$$\left| \sum_{j=1}^n \|\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})\| - \sum_{j=1}^n \|\varphi'(t_j)\| (t_j - t_{j-1}) \right| \leq \sum_{j=1}^n \left\| \frac{\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})}{t_j - t_{j-1}} - \varphi'(t_j) \right\| (t_j - t_{j-1}) \leq \epsilon(b-a).$$

Für $n \rightarrow \infty$ konvergiert nach Satz 11.1 in [E]

$$\sum_{j=1}^n \|\varphi'(t_j^{(n)})\| (t_j^{(n)} - t_{j-1}^{(n)}) \xrightarrow{n} \int_a^b \|\varphi'(t)\| dt.$$

Also konvergieren auch die Längen der Polygonzüge (siehe Abbildung 3)

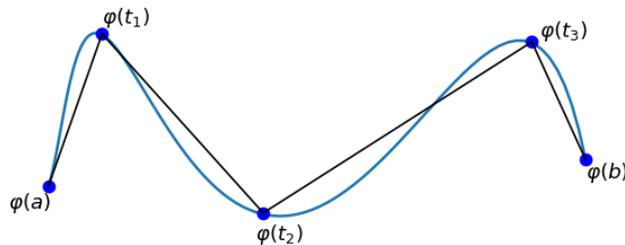


Abbildung 3: Länge eines Polygonzuges

$$\sum_{j=1}^n \|\varphi(t_j^{(n)}) - \varphi(t_{j-1}^{(n)})\| \xrightarrow{n} \int_a^b \|\varphi'(t)\| dt.$$

Definition 7.1. Für eine stetig differenzierbare Kurve $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ heißt

$$L(\varphi) = \int_a^b \|\varphi'(t)\| dt$$

die *Länge* oder *Bogenlänge* von φ .

7.2 Arbeit als Kurvenintegral

Gegeben seien ein stetiges Kraftfeld $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ und eine stetig differenzierbare Kurve $\varphi : I = [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$. Gesucht ist die Größe $A(f, \varphi)$ der Arbeit, die zu verrichtet wird, wenn ein Massenpunkt im Kraftfeld f

längs der Kurve φ bewegt wird.

Physikalische Definition: Die geleistete Arbeit in einem konstanten Kraftfeld bei Verschiebung längs einer Geraden ist definitionsgemäß gleich der Komponente der Kraft in Wegrichtung multipliziert mit der Weglänge.

Für ein beliebiges stetiges Kraftfeld $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ approximieren wir die Kurve φ durch einen Polygonzug $P = P(T)$ gegeben durch eine Teilung $T = (t_j)_{j=0}^n$ des Parameterintervalles $[a, b]$

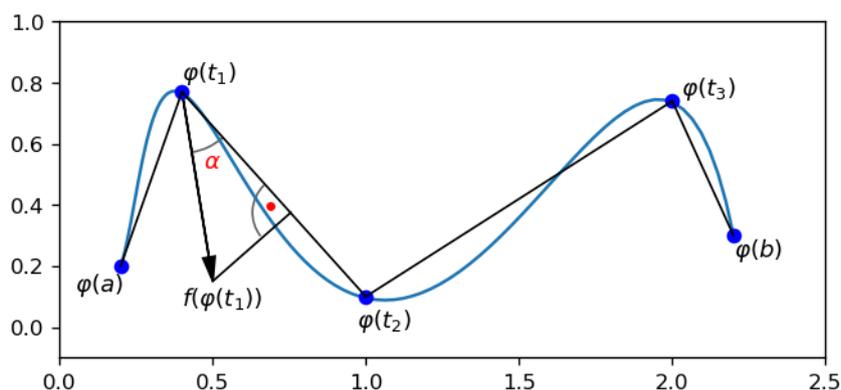


Abbildung 4: Arbeit längs eines Polygonzuges

und ersetzen f auf der Strecke von $\varphi(t_{j-1})$ nach $\varphi(t_j)$ durch $f(\varphi(t_{j-1}))$. Die längs der Verbindungsstrecke von $\varphi(t_{j-1})$ nach $\varphi(t_j)$ bei konstantem Kraftfeld $f \equiv f(\varphi(t_{j-1}))$ geleistete Arbeit ist gleich der

$$\begin{aligned} & \text{Kraft in Wegrichtung im Punkt } f(\varphi(t_{j-1})) \times \|\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})\| \\ &= \cos(\alpha) \|f(\varphi(t_{j-1}))\| \|\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})\| \\ &= (\text{Abschnitt 4.2}) \langle f(\varphi(t_{j-1})), \varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1}) \rangle. \end{aligned}$$

Sei $\epsilon > 0$ und sei $M = \max\{\|f \circ \varphi(t)\| \mid t \in [a, b]\}$. Wählt man $\delta > 0$ zu ϵ genau wie im Hilfssatz aus Abschnitt 7.1, so folgt für jede Teilung $T = (t_j)_{j=0}^n$ von $[a, b]$ mit $t_j = t_j^{(n)} = a + j \frac{b-a}{n}$ und $\frac{b-a}{n} < \delta$

$$\begin{aligned} & \left| \sum_{j=1}^n \langle f(\varphi(t_{j-1})), \varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1}) \rangle - \sum_{j=1}^n \langle f(\varphi(t_{j-1})), \varphi'(t_{j-1}) \rangle (t_j - t_{j-1}) \right| \\ & \leq \sum_{j=1}^n \left| \langle f(\varphi(t_{j-1})), \frac{\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})}{t_j - t_{j-1}} - \varphi'(t_{j-1}) \rangle \right| (t_j - t_{j-1}) \\ & \leq \sum_{j=1}^n M \epsilon (t_j - t_{j-1}) = M \epsilon (b - a). \end{aligned}$$

Hierbei haben wir im letzten Schritt die Cauchy-Schwarzsche Ungleichung aus Abschnitt 4.2 benutzt. Für $n \rightarrow \infty$ konvergiert wieder nach Satz 11.1 in [E]

$$\sum_{j=1}^n \langle f(\varphi(t_{j-1})), \varphi'(t_{j-1}) \rangle (t_j - t_{j-1}) \xrightarrow{n} \int_a^b \langle f(\varphi(t)), \varphi'(t) \rangle dt.$$

Also konvergiert auch die längs des Polygonzuges geleistete Arbeit

$$\sum_{j=1}^n \langle f(\varphi(t_{j-1})), \varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1}) \rangle \xrightarrow{n} \int_a^b \langle f(\varphi(t)), \varphi'(t) \rangle dt.$$

In der Physik definiert man daher

$$A(f, \varphi) := \int_a^b \langle f(\varphi(t)), \varphi'(t) \rangle dt$$

als die Arbeit, die bei Verschiebung eines Massenpunktes längs des Weges φ im Kraftfeld $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ geleistet wird.

Ist $V : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ stetig differenzierbar mit

$$\text{grad } V = f \quad (\text{das heißt mit } \frac{\partial V}{\partial x_i} = f_i \text{ für } i = 1, 2, 3),$$

so folgt mit der Kettenregel (Satz 6.12) und dem Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung (Satz 11.7 in [E])

$$\begin{aligned} A(f, \varphi) &= \int_a^b \sum_{i=1}^3 \frac{\partial V}{\partial x_i}(\varphi(t)) \varphi'_i(t) dt \\ &= \int_a^b (V \circ \varphi)'(t) dt = V(\varphi(b)) - V(\varphi(a)). \end{aligned}$$

Gibt es eine solche Abbildung V , so ist die auf einem Weg von $\varphi(a)$ nach $\varphi(b)$ geleistete Arbeit $A(f, \varphi)$ unabhängig von der Wahl des Weges φ .

Definition 7.2. Sei $U \subset \mathbb{R}^n$ offen.

(a) Ein *Vektorfeld* auf U ist eine Abbildung $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$.

(b) Sei $f = (f_1, \dots, f_n) : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ ein stetiges Vektorfeld. Eine stetig differenzierbare Abbildung $V : U \rightarrow \mathbb{R}$ mit

$$\text{grad } V = f \quad (\Leftrightarrow \frac{\partial V}{\partial x_i} = f_i \text{ für } i = 1, \dots, n)$$

heißt *Potential* (oder *Stammfunktion* von f).

(c) Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ ein stetiges Vektorfeld und $\varphi : [a, b] \rightarrow U$ stetig differenzierbar. Dann heißt

$$\int_{\varphi} f \cdot dx \quad \left(\text{oder} \quad \int_{\varphi} \sum_{\nu=1}^n f_{\nu} dx_{\nu} \right) := \int_a^b \langle f(\varphi(t)), \varphi'(t) \rangle dt$$

das *Kurvenintegral* von f längs φ .

Bemerkung 7.3. Sei $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ ein stetiges Vektorfeld.

(i) Hat f ein Potential $V : U \rightarrow \mathbb{R}$, so gilt:

(a) Für jede stetig differenzierbare Kurve $\varphi : [a, b] \rightarrow U$ gilt

$$\int_{\varphi} f \cdot dx = V(\varphi(b)) - V(\varphi(a)).$$

(b) Ist φ (wie in (a)) zusätzlich *geschlossen*, das heißt ist $\varphi(b) = \varphi(a)$, so ist $\int_{\varphi} f \cdot dx = 0$. Für Kurvenintegrale längs geschlossener Kurven φ schreibt man auch $\oint_{\varphi} f \cdot dx$ statt $\int_{\varphi} f \cdot dx$.

(ii) Lassen sich je zwei Punkte von U durch eine stetig differenzierbare Kurve in U verbinden und sind $V_1, V_2 : U \rightarrow \mathbb{R}$ zwei Potentiale von f auf U , so ist die Differenz $V_1 - V_2 : U \rightarrow \mathbb{R}$ konstant auf U .

Idee zu (ii): Ist $\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ eine stetig differenzierbare Kurve mit $\varphi([a, b]) \subset U$, so gilt

$$V_1(\varphi(b)) - V_1(\varphi(a)) = \int_{\varphi} f \cdot dx = V_2(\varphi(b)) - V_2(\varphi(a)).$$

Also ist

$$(V_1 - V_2)(\varphi(b)) = (V_1 - V_2)(\varphi(a)).$$

Beispiel 7.4. Die Funktion $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x, y) = (-y, x)$ hat kein Potential, denn für die geschlossene Kurve $\varphi : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2, \varphi(t) = (r \cos t, r \sin t)$ ist

$$\begin{aligned} \int_{\varphi} f \cdot dx &= \int_0^{2\pi} \langle f(\varphi(t)), \varphi'(t) \rangle dt = \int_0^{2\pi} \langle (-r \sin t, r \cos t), (-r \sin t, r \cos t) \rangle dt \\ &= \int_0^{2\pi} r^2 dt = 2\pi r^2 \neq 0 \text{ für } r \neq 0. \end{aligned}$$

Eine notwendige Bedingung für die Existenz eines Potentials liefert:

Satz 7.5. Ist $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n, x \mapsto (f_1(x), \dots, f_n(x))$ ein stetig differenzierbares Vektorfeld (das heißt alle $f_i : U \rightarrow \mathbb{R}$ seien stetig differenzierbar) und hat f ein Potential $V : U \rightarrow \mathbb{R}$, so gilt

$$\frac{\partial f_j}{\partial x_i} = \frac{\partial f_i}{\partial x_j} \text{ für } i, j = 1, \dots, n.$$

Ein stetig differenzierbares Vektorfeld, das diese Gleichungen erfüllt, nennt man *geschlossen*.

Idee: Mit dem Satz von Schwarz (Satz 6.17) folgt

$$\frac{\partial f_j}{\partial x_i} = \frac{\partial}{\partial x_i} \frac{\partial}{\partial x_j} V = \frac{\partial}{\partial x_j} \frac{\partial}{\partial x_i} V = \frac{\partial f_i}{\partial x_j}$$

für $i, j = 1, \dots, n$.

Nützliche notwendige und hinreichende Bedingungen für die Existenz von Potentialen liefert der folgende Satz (§18 in [Fo3]).

Satz 7.6. Seien $U \subset \mathbb{R}^n$ offen und $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ ein stetiges Vektorfeld.

(a) Dann hat f ein Potential genau dann, wenn $\oint_{\varphi} f \cdot dx = 0$ ist für jede stückweise stetig differenzierbare geschlossene Kurve φ in U oder äquivalent, wenn für je zwei stückweise stetig differenzierbare Kurven $\varphi_i : [a_i, b_i] \rightarrow U$ mit denselben Anfangspunkten $\varphi_1(a_1) = \varphi_2(a_2)$ und denselben Endpunkten $\varphi_1(b_1) = \varphi_2(b_2)$ gilt $\int_{\varphi_1} f \cdot dx = \int_{\varphi_2} f \cdot dx$.

(b) Ist f stetig differenzierbar und ist $U \subset \mathbb{R}^n$ konvex (U heißt konvex, wenn für je zwei Punkte $x, y \in U$ und jedes $t \in [0, 1]$ auch $x + t(y - x) \in U$ gehört), so gilt

$$f \text{ hat ein Potential} \Leftrightarrow \frac{\partial f_j}{\partial x_i} = \frac{\partial f_i}{\partial x_j} \text{ für } i, j = 1, \dots, n.$$

Eine stückweise stetig differenzierbare Kurve in \mathbb{R}^n ist eine stetige Abbildung

$$\varphi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$$

derart, dass $a = t_0 < \dots < t_r = b$ existieren so, dass $\varphi|_{[t_{j-1}, t_j]}$ stetig differenzierbar ist für $j = 1, \dots, r$.

Definition 7.7. Ein stetiges Vektorfeld $f : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ auf einer offenen Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ heißt *konservativ*, falls $\oint_{\varphi} f \cdot dx = 0$ ist für jede stückweise stetig differenzierbare geschlossene Kurve φ in U .

7.3 Differentialformen

Ein Vektorfeld $f = (f_1, \dots, f_n) : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ über einer offenen Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ schreibt man oft auch in der Form

$$f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$$

und nennt dies eine *Differentialform* (vom Grad 1) über U . Die Differentialform $f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$ heißt

- *stetig* oder *stetig differenzierbar*
- *geschlossen*,

wenn das Vektorfeld $f = (f_1, \dots, f_n) : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ diese Eigenschaft hat. Man nennt die Differentialform $f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$

- *exakt*,

wenn $f = (f_1, \dots, f_n) : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ ein Potential $V : U \rightarrow \mathbb{R}$ hat. In diesem Fall schreibt man

$$f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n = dV$$

und nennt dV das *totale Differential* von V sowie V eine *Stammfunktion* der Differentialform $f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$. Ist $f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$ eine stetige Differentialform auf U und ist $\varphi : [a, b] \rightarrow U$ eine stetig differenzierbare Kurve, so heißt

$$\int_{\varphi} f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n = \int_{\varphi} f \cdot dx$$

das Integral *der Differentialform* $f_1 dx_1 + \dots + f_n dx_n$ längs der Kurve φ .

Beispiel 7.8. Ist $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ stetig und ist $V : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ eine Stammfunktion von f , so gilt nach dem Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung (Satz 11.7 in [E])

$$\begin{aligned} \int_0^{x_1} f_1(t, x_2, x_3) dt &= V(x_1, x_2, x_3) + \alpha_{x_2, x_3}, \\ \int_0^{x_2} f_2(x_1, t, x_3) dt &= V(x_1, x_2, x_3) + \beta_{x_1, x_3}, \\ \int_0^{x_3} f_3(x_1, x_2, t) dt &= V(x_1, x_2, x_3) + \gamma_{x_1, x_2}, \end{aligned}$$

wobei α_{x_2, x_3} , β_{x_1, x_3} und γ_{x_1, x_2} nur von den angegebenen Variablen abhängen. Oft genügt dies, um Stammfunktionen zu raten. So hat etwa die Funktion

$$f(x_1, x_2, x_3) = (x_2 x_3, x_3(x_1 - 2x_2), x_2(x_1 - x_2))$$

eine Stammfunktion $V : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ nach Satz 7.6(b), denn

$$\frac{\partial f_i}{\partial x_j} = \frac{\partial f_j}{\partial x_i} \quad \text{für } i, j = 1, 2, 3.$$

Zur Bestimmung einer Stammfunktion V beachte man:

$$\begin{aligned} \frac{\partial V}{\partial x_1}(x_1, x_2, x_3) = x_2 x_3 &\Leftrightarrow V(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 x_3 + \alpha_{x_2, x_3}, \\ \frac{\partial V}{\partial x_2}(x_1, x_2, x_3) = x_3 x_1 - 2x_3 x_2 &\Leftrightarrow V(x_1, x_2, x_3) = x_2 x_3 x_1 - x_3 x_2^2 + \beta_{x_1, x_3}, \\ \frac{\partial V}{\partial x_3}(x_1, x_2, x_3) = x_2 x_1 - x_2^2 &\Leftrightarrow V(x_1, x_2, x_3) = x_3 x_2 x_1 - x_3 x_2^2 + \gamma_{x_1, x_2}. \end{aligned}$$

Also ist $V : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$,

$$V(x_1, x_2, x_3) = x_1 x_2 x_3 - x_2^2 x_3$$

eine Stammfunktion von f .

8 Bereichsintegrale

8.1 Iterierte Riemannintegrale

Sei $Q \subset \mathbb{R}^2$ ein abgeschlossener Quader, d. h.

$$Q = [a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \quad (a_1 < b_1, a_2 < b_2)$$

und sei $f : Q \rightarrow \mathbb{R}$ stetig. Man kann zeigen ([Fo], Satz 9.1), dass

$$\begin{aligned} [a_1, b_1] &\rightarrow \mathbb{R}, & x_1 &\mapsto \int_{a_2}^{b_2} f(x_1, x_2) dx_2, \\ [a_2, b_2] &\rightarrow \mathbb{R}, & x_2 &\mapsto \int_{a_1}^{b_1} f(x_1, x_2) dx_1 \end{aligned}$$

stetig sind und dass

$$\int_{a_1}^{b_1} \left(\int_{a_2}^{b_2} f(x_1, x_2) dx_2 \right) dx_1 = \int_{a_2}^{b_2} \left(\int_{a_1}^{b_1} f(x_1, x_2) dx_1 \right) dx_2.$$

Ein entsprechender Satz gilt für stetige Funktionen

$$f : Q = [a_1, b_1] \times \dots \times [a_n, b_n] \rightarrow \mathbb{R}.$$

Satz 8.1 (und Definition). *Das Integral*

$$\int_Q f dx_1 \dots dx_n := \int_{a_1}^{b_1} \left(\dots \int_{a_{n-1}}^{b_{n-1}} \left(\int_{a_n}^{b_n} f(x_1, \dots, x_n) dx_n \right) dx_{n-1} \dots \right) dx_1$$

ist wohldefiniert und unabhängig von der Integrationsreihenfolge. Man nennt es das Volumen- oder Bereichsintegral von f über Q .

8.2 Bereichsintegrale

Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt beschränkt, wenn ein $R > 0$ existiert mit

$$\|x\| \leq R \text{ für alle } x \in M.$$

Man kann allgemeiner für jede beschränkte stetige Funktion $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ sinnvoll ein Integral (*Lebesgue-Integral*)

$$\int_M f dx_1 \dots dx_n \text{ (oder } \int_M f dx) \in \mathbb{R}$$

definieren, falls $M \subset \mathbb{R}^n$ beschränkt ist und

- $M \subset \mathbb{R}^n$ offen ist (Abschnitt 6.5) oder
- $M = \mathbb{R}^n \setminus U$ das Komplement einer offenen Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ ist oder
- M endliche Vereinigung oder endlicher Durchschnitt (abzählbar unendlich genügt auch) von Mengen dieses Typs ist.

Wir nennen eine solche Menge *zulässig*.

Für $n = 2$ ist

$$\int_M f dx$$

die Größe des Volumens zwischen der Grundfläche M und dem Graphen von f .

Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt *abgeschlossen*, falls $\mathbb{R}^n \setminus M$ offen ist. Abgeschlossene beschränkte Mengen sind Beispiele zulässiger Mengen. Man kann zeigen:

Bemerkung 8.2. Ist $M \subset \mathbb{R}^n$ abgeschlossen und beschränkt und ist $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ stetig, so ist

- f beschränkt und
- es gibt $x_0, x_1 \in M$ mit $f(x_0) = \min_{x \in M} f(x)$ und $f(x_1) = \max_{x \in M} f(x)$.

Beispiel 8.3. Seien $\varphi, \psi : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ stetig mit $\varphi \leq \psi$ und

$$M = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid a \leq x \leq b \text{ und } \varphi(x) \leq y \leq \psi(x)\}.$$

Man kann zeigen: M ist zulässig (sogar abgeschlossen und beschränkt) und für jede stetige Funktion $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ gilt

$$\int_M f dx dy = \int_a^b \left(\int_{\varphi(x)}^{\psi(x)} f(x, y) dy \right) dx.$$

Etwa: Für $\varphi(x) \equiv 0, \psi(x) = \sqrt{r^2 - x^2}$ ($0 \leq x \leq r$) entspricht M dem Viertelkreis

Sei $f(x, y) = \sqrt{r^2 - x^2 - y^2}$ ($(x, y) \in M$) und V das Volumen der Kugel

$$B = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq r^2\} \subset \mathbb{R}^3$$

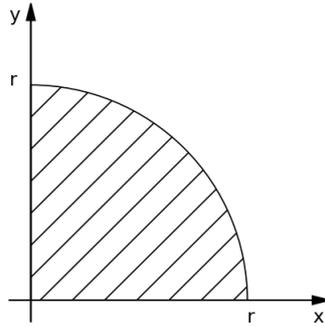


Abbildung 5: Viertelkreis

mit Radius r und Mittelpunkt $0 \in \mathbb{R}^3$. Dann ist

$$\begin{aligned} \frac{1}{8}V &= \int_M f dx dy = \int_0^r \left(\int_0^{\psi(x)} \sqrt{r^2 - x^2 - y^2} dy \right) dx \\ &= (\text{bei festem } x \text{ substituiere } y \text{ durch } y\sqrt{r^2 - x^2}) \\ &= \int_0^r (r^2 - x^2) \left(\int_0^1 \sqrt{1 - y^2} dy \right) dx \stackrel{11.3.(d)}{=} \frac{\pi}{4} \int_0^r (r^2 - x^2) dx \\ &= \frac{\pi}{4} \left(r^3 - \frac{1}{3}r^3 \right) = \frac{\pi}{6}r^3. \end{aligned}$$

Also ist $V = \frac{4}{3}\pi r^3$.

8.3 Mehrdimensionale Substitutionsregel (Transformationsformel)

Satz 8.4. Seien $U, V \subset \mathbb{R}^n$ offen, $f : U \rightarrow V$ bijektiv und stetig differenzierbar so, dass

$$\det \left(\left(\frac{\partial f_i}{\partial x_j}(x) \right)_{1 \leq i, j \leq n} \right) \neq 0 \quad (\text{Funktionaldeterminante von } f \text{ in } x)$$

für alle $x \in U$ ist. Sei $M \subset U$ eine zulässige Menge und

$$g : f(M) \rightarrow \mathbb{R}$$

stetig und beschränkt. Dann ist $f(M) \subset \mathbb{R}^n$ zulässig und

$$\int_{f(M)} g(x) dx = \int_M g(f(x)) \left| \det \left(\frac{\partial f_i(x)}{\partial x_j} \right)_{1 \leq i, j \leq n} \right| dx$$

Wenn $N \subset M \subset \mathbb{R}^n$ zwei zulässige Mengen sind, die sich nur um eine niederdimensionale Menge $M \setminus N$ unterscheiden, so kann man zeigen, dass

$$\int_M f dx = \int_N f dx$$

für jede beschränkte stetige Funktion $f : M \rightarrow \mathbb{R}$ gilt. Dies gilt zum Beispiel, wenn $M = \overline{B}_r(a) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - a\| \leq r\}$ eine abgeschlossene Kugel und $N = B_r(a) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid \|x - a\| < r\}$ die offene Kugel mit Radius $r > 0$ um einen Punkt $a \in \mathbb{R}^n$ ist oder im \mathbb{R}^2 , wenn $M \setminus N$ enthalten ist in einer Geraden, im Rand eines Rechtecks, eines Kreises.

Ist $M = M_1 \cup \dots \cup M_r$ Vereinigung von zulässigen Mengen $M_i \subset \mathbb{R}^n$ so, dass je zwei dieser Mengen höchstens eine niederdimensionale Menge gemeinsam haben, dann gilt für jede stetige beschränkte Funktion $f : M \rightarrow \mathbb{R}$

$$\int_M f \, dx = \sum_{i=1}^r \int_{M_i} f \, dx.$$

8.4 Anwendungen der Transformationsformel

(a) **Affine Transformationen** Seien $M \subset \mathbb{R}^n$ zulässig, $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$, $\beta \in \mathbb{R}^n$ und

$$g : \alpha M + \beta (= \{\alpha x + \beta \mid x \in M\}) \rightarrow \mathbb{R}$$

stetig und beschränkt. Dann ist

$$\int_{\alpha M + \beta} g(x) \, dx = \int_M g(\alpha x + \beta) |\alpha|^n \, dx,$$

denn

$$\det\left(\left(\frac{\partial(\alpha x_i + \beta_i)}{\partial x_j}\right)_{1 \leq i, j \leq n}\right) = \det\begin{pmatrix} \alpha & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \alpha \end{pmatrix} = \alpha^n.$$

(b) **Ebene Polarkoordinaten** Für $R > 0$ sei $B_R = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 \leq R^2\} \subset \mathbb{R}^2$.

Sei $g : B_R \rightarrow \mathbb{R}$ stetig und beschränkt. Dann gilt

$$\int_{B_R} g \, dx \, dy = \int_0^{2\pi} \left(\int_0^R g(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \, dr \right) d\varphi.$$

Beachte, dass für $f(r, \varphi) = (r \cos \varphi, r \sin \varphi)$ gilt

$$\left| \det \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial r}(r, \varphi) & \frac{\partial f_1}{\partial \varphi}(r, \varphi) \\ \frac{\partial f_2}{\partial r}(r, \varphi) & \frac{\partial f_2}{\partial \varphi}(r, \varphi) \end{pmatrix} \right| = \left| \det \begin{pmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cos \varphi \end{pmatrix} \right| = r.$$

Integriert man nicht über ganz B_R , sondern nur über

(i) einen Sektor $S = S(R, \alpha, \beta) = \{(r \cos \varphi, r \sin \varphi) \mid 0 \leq r \leq R, \alpha \leq \varphi \leq \beta\}$,

($0 \leq \alpha < \beta \leq 2\pi$), so folgt

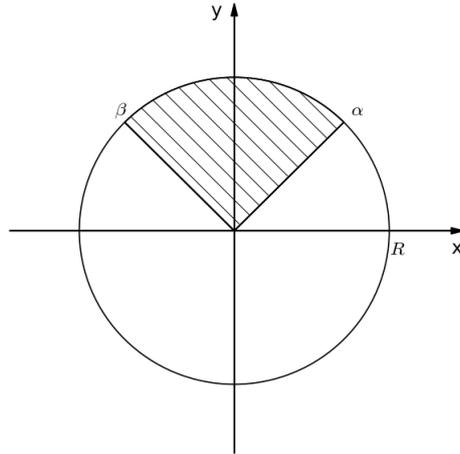


Abbildung 6: Sektor

$$\int_S g \, dx \, dy = \int_{\alpha}^{\beta} \int_0^R g(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \, dr \, d\varphi.$$

(ii) einen Kreisring $K = K_{R_1, R_2} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid R_1^2 \leq x^2 + y^2 \leq R_2^2\}$

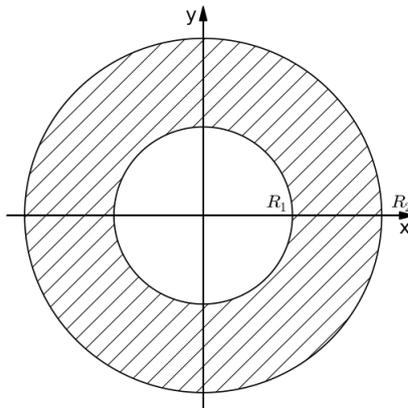


Abbildung 7: Kreisringe

so folgt

$$\int_K g(x, y) \, dx \, dy = \int_0^{2\pi} \int_{R_1}^{R_2} g(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r \, dr \, d\varphi.$$

(c) **Räumliche Polarkoordinaten** Ersetzt man $n = 2$ durch $n = 3$, so gilt entsprechend mit

$$B_R = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x^2 + y^2 + z^2 \leq R^2\}, \quad g : B_R \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig beschränkt}$$

für die Transformation in Kugelkoordinaten

$$\int_{B_R} g(x, y, z) dx dy dz = \int_0^{2\pi} \int_0^\pi \int_0^R g(r \sin \theta \cos \varphi, r \sin \theta \sin \varphi, r \cos \theta) r^2 \sin \theta dr d\theta d\varphi$$

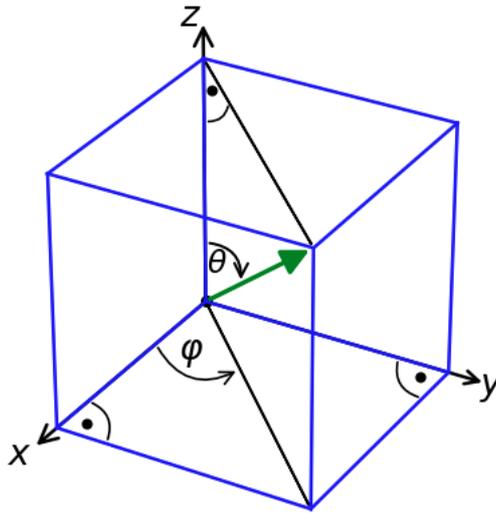


Abbildung 8: Räumliche Polarkoordinaten

8.5 Beispiele

(a) Berechne $I(a) = \int_0^\infty \exp(-ax^2) dx$ für $a > 0$. Es ist

$$\int_0^R e^{-ax^2} dx \stackrel{11.3}{=} (x \rightarrow -x) \int_0^{-R} -e^{-a(-x)^2} dx = \int_{-R}^0 e^{-ax^2} dx.$$

Also ist

$$\int_0^R e^{-ax^2} dx = \frac{1}{2} \int_{-R}^R e^{-ax^2} dx$$

und

$$2I(a) = \lim_{R \rightarrow \infty} \int_{-R}^R e^{-ax^2} dx = \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-ax^2} dx =: J(a).$$

Unter Benutzung von Polarkoordinaten folgt

$$J(a)^2 = \left(\int_{-\infty}^{\infty} e^{-ax^2} dx \right) \left(\int_{-\infty}^{\infty} e^{-ay^2} dy \right) = \int_{-\infty}^{\infty} \left(\int_{-\infty}^{\infty} e^{-a(x^2+y^2)} dy \right) dx$$

$$\begin{aligned}
&= \int_0^{2\pi} \int_0^\infty e^{-a((r \cos \varphi)^2 + (r \sin \varphi)^2)} r \, dr d\varphi \\
&= \int_0^{2\pi} \int_0^\infty e^{-ar^2} r \, dr d\varphi \\
&= 2\pi \lim_{R \rightarrow \infty} \int_0^R e^{-ar^2} r \, dr \\
&= 2\pi \lim_{R \rightarrow \infty} \frac{1}{-2a} e^{-ar^2} \Big|_0^R = \frac{\pi}{a}
\end{aligned}$$

Insgesamt folgt, dass $I(a) = \frac{1}{2}J(a) = \frac{1}{2}\sqrt{\frac{\pi}{a}}$.

(b) Für $B_R = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 \leq R^2\} \subset \mathbb{R}^2$ gilt:

$$\begin{aligned}
\int_{B_R} (x^2 + y^2) dx dy &= \int_0^{2\pi} \int_0^R ((r \cos \varphi)^2 + (r \sin \varphi)^2) r \, dr d\varphi \\
&= 2\pi \int_0^R r^3 \, dr = 2\pi \frac{1}{4} r^4 \Big|_0^R = \frac{\pi}{2} R^4.
\end{aligned}$$

(c) **Uneigentliches Bereichsintegral** Mit B_R wie in (b) und den Kreisringen $K_{s,R} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid s^2 \leq x^2 + y^2 \leq R^2\}$ folgt

$$\begin{aligned}
\int_{B_R} \frac{y^2}{(x^2 + y^2)^{3/2}} dx dy &= \lim_{s \downarrow 0} \int_{K_{s,R}} \frac{y^2}{(x^2 + y^2)^{3/2}} dx dy \\
&= \lim_{s \downarrow 0} \int_0^{2\pi} \int_s^R \frac{r^2 \sin^2 \varphi}{r^3} r \, dr d\varphi \\
&= \lim_{s \downarrow 0} \int_0^{2\pi} \int_s^R \sin^2 \varphi \, dr d\varphi = \\
&= \lim_{s \downarrow 0} (R - s) \int_0^{2\pi} \sin^2 \varphi \, d\varphi \\
&= (\text{Partielle Integration}) R\pi.
\end{aligned}$$

9 Gewöhnliche Differentialgleichungen

9.1 Problemstellung

Betrachte Funktionen $f(t), y(t), \dots$, die von der Zeit t abhängen.

Häufige Situation: Man kennt weder die Funktionen noch ihre Ableitungen, wohl aber Beziehungen zwischen ihnen.

Beispiele 9.1. (a) $y'(t) = cy(t)$ (c Konstante)

(b) $my''(t) = ay'(t) + Dy(t)$ (m, a, D Konstanten)

(c) $y'(t) = y(t)^2 - t + 1$.

Definition 9.2. Eine Gleichung der Form

$$(*) \quad y^{(n)}(t) = f(t, y(t), y^{(1)}(t), \dots, y^{(n-1)}(t)),$$

wobei f eine Funktion von $(n + 1)$ -Variablen ist, heißt *gewöhnliche Differentialgleichung n -ter Ordnung*.

Unter einer Lösung von $(*)$ versteht man eine n -mal differenzierbare Funktion $y(t)$, die $(*)$ erfüllt. Hängt y von mehreren Variablen ab und steht rechts eine Funktion, die von t und den partiellen Ableitungen von y abhängt, so spricht man von einer *partiellen Differentialgleichung*.

Wir betrachten zunächst nur gewöhnliche Differentialgleichungen 1. Ordnung.

9.2 Existenz und Eindeutigkeit der Lösungen

Numerische Lösungsverfahren: Man geht von einem bekannten Anfangswert zur Zeit $t = 0$ aus

$$y_0 = y(0).$$

Dann kennt man nach $(*)$ auch $y'(0) = f(0, y_0)$. Näherungsweise gilt für kleine $\tau > 0$

$$y'(0) \approx \frac{y(\tau) - y(0)}{\tau}, \text{ d.h. } y(\tau) \approx \tau y'(0) + y(0).$$

Mit $y(\tau)$ kennt man nach $(*)$ auch

$$y'(\tau) = f(\tau, y(\tau)).$$

Wie zuvor erhält man

$$y'(\tau) \approx \frac{y(2\tau) - y(\tau)}{\tau}, \text{ d.h. } y(2\tau) \approx \tau y'(\tau) + y(\tau).$$

Nacheinander erhält man näherungsweise

$$y(0), y(\tau), y(2\tau), \dots, y((n + 1)\tau) \approx \tau y'(n\tau) + y(n\tau).$$

Geometrische Bedeutung: Sei $D \subset \mathbb{R}^2, f : D \rightarrow \mathbb{R}, (t, y) \mapsto f(t, y)$.

In jedem Punkt (t, y) ist die Steigung bzw. Tangentenrichtung der Lösungskurve durch die Differentialgleichung $y'(t) = f(t, y)$ gegeben.

Näherungsweise kann man durch jeden vorgegebenen Anfangspunkt (t_0, y_0) eine Lösungskurve zeichnen.

In der Mathematik zeigt man (Forster II, §10, Satz 2 und 3):

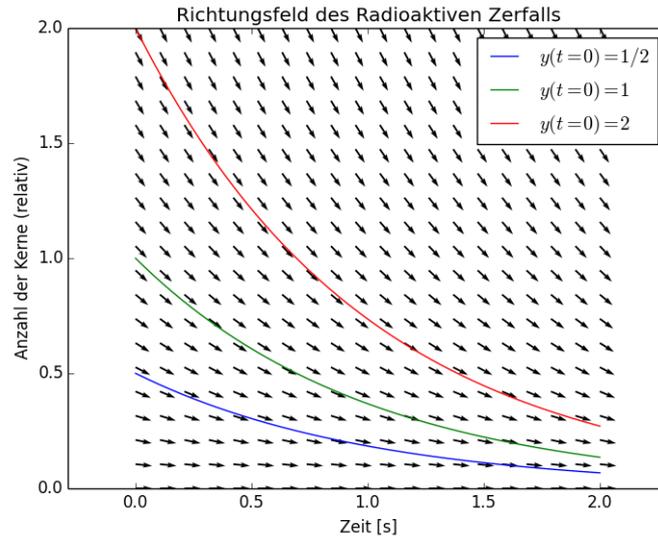


Abbildung 9: Richtungsfeld

Satz 9.3. Ist $D \subset \mathbb{R}^2$ offen und $f : D \rightarrow \mathbb{R}$ stetig mit stetiger partieller Ableitung

$$D \rightarrow \mathbb{R}, (t, y) \mapsto \frac{\partial f}{\partial y}(t, y)$$

nach y , so gilt

(i) (Eindeutigkeit) Sind $y_1, y_2 : [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{R}$ Lösungen von

$$(*) \quad y' = f(t, y)$$

mit $y_1(t_0) = y_2(t_0)$ für ein $t_0 \in [\alpha, \beta]$, so gilt $y_1(t) = y_2(t)$ für alle $t \in [\alpha, \beta]$.

(ii) (Existenz) Für jedes Paar $(t_0, y_0) \in D$ existiert ein $\epsilon > 0$ und eine Lösung

$$y :]t_0 - \epsilon, t_0 + \epsilon[\rightarrow \mathbb{R}$$

von (*) mit Anfangswert $y(t_0) = y_0$.

Wie findet man konkrete Lösungen? Wir betrachten wichtige Spezialfälle.

9.3 Trennung der Variablen

Seien $I, J \subset \mathbb{R}$ im Folgenden beliebige Intervalle (alles ist zugelassen: offen, abgeschlossen, halboffen, beschränkt oder unbeschränkt). Seien $t_0 \in I$, $y_0 \in J$ und $f : I \times J \rightarrow \mathbb{R}$ eine Abbildung der Form

$$f(t, y) = g(t)h(y)$$

mit stetigen Funktionen $g : I \rightarrow \mathbb{R}, h : J \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{0\}$. Sei $y : I \rightarrow \mathbb{R}$ eine Lösung von

$$(*) \quad y'(t) = g(t)h(y(t)), \quad y(t_0) = y_0.$$

Seien $G : I \rightarrow \mathbb{R}, H : J \rightarrow \mathbb{R}$ die Stammfunktionen von g und $1/h$ mit $G(t_0) = 0 = H(y_0)$, das heißt

$$G(t) = \int_{t_0}^t g(s)ds, \quad H(y) = \int_{y_0}^y \frac{1}{h(\xi)}d\xi.$$

Dann ist $H \circ y : I \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar mit

$$(H \circ y)'(t) = \frac{y'(t)}{h(y(t))} = g(t) \text{ für } t \in I.$$

Wegen $(H \circ y)(t_0) = 0 = G(t_0)$ folgt (Satz 10.5 in [SP])

$$G(t) = H(y(t)) \text{ für alle } t \in I.$$

Da $H'(y) = \frac{1}{h(y)}$ stetig ohne Nullstellen ist, ist nach dem Zwischenwertsatz (Satz 6.3 in [E]) $H' > 0$ oder $H' < 0$ auf J . Also ist $H : J \rightarrow \mathbb{R}$ streng monoton und hat eine differenzierbare Umkehrfunktionen $H^{-1} : H(J) \rightarrow \mathbb{R}$. Es folgt

$$y(t) = H^{-1}(G(t)) \text{ für alle } t \in I.$$

Zusammenfassend haben wir gezeigt: Wenn die Differentialgleichung $(*)$ mit $g : I \rightarrow \mathbb{R}, h : J \rightarrow \mathbb{R}$ wie oben eine Lösung $y : I \rightarrow \mathbb{R}$ auf dem Intervall I hat, dann ist $G(I) \subset H(J)$ und für $t \in I$ gilt

$$y(t) = H^{-1}(G(t)) \quad \text{für alle } t \in I.$$

Die Umkehrung gilt auch (Satz 11.1 in [Fo]).

Satz 9.4. *Seien $g : I \rightarrow \mathbb{R}, h : J \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{0\}$ stetig. Die Differentialgleichung*

$$y'(t) = g(t)h(y(t)), \quad y(t_0) = y_0$$

hat eine Lösung $y : I' \rightarrow \mathbb{R}$ auf dem Intervall $I' \subset I$ dann und nur dann, wenn für die Funktionen

$$G(t) = \int_{t_0}^t g(s)ds, \quad H(y) = \int_{y_0}^y \frac{1}{h(\xi)}d\xi$$

die Inklusion $G(I') \subset H(J)$ gilt. In diesem Fall ist die eindeutige Lösung gegeben durch

$$y(t) = H^{-1}(G(t)) \quad (t \in I')$$

Merkregel Schreibe $y'(t) = g(t)h(y), y(t_0) = y_0$ formal als

$$\frac{dy}{dt} = g(t)h(y), \quad y(t_0) = y_0$$

forme um zu

$$\frac{dy}{h(y)} = g(t)dt,$$

setze die integrierten Seiten gleich

$$H(y) = \int_{y_0}^y \frac{d\xi}{h(\xi)} = \int_{t_0}^t g(s)ds = G(t)$$

und löse die entstehende Gleichung auf nach y .

Beispiele 9.5. (a) Chemische Reaktion 1. Ordnung: Seien $a, k > 0$. Die Differentialgleichung

$$(*) \quad \frac{dy}{dt} = y' = k(a - y), \quad y(0) = 0$$

hat die gewünschte Form mit $g(t) \equiv k$, $h(y) = a - y$ für $t \in I = \mathbb{R}$, $y \in J = (-\infty, a)$. Schreibe die Differentialgleichung als

$$\frac{dy}{a - y} = k dt.$$

Gleichsetzen der integrierten Seiten führt zu

$$H(y) = \int_0^y \frac{d\xi}{a - \xi} = \int_0^t k ds = G(t).$$

Auflösen der Gleichung

$$H(y) = \ln \frac{a}{a - y} = -\ln(a - \xi)|_0^y = kt = G(t)$$

nach y ergibt

$$\frac{a - y}{a} = e^{-kt} \quad \text{bzw.} \quad y(t) = a - ae^{-kt} = a(1 - e^{-kt}).$$

Wegen $H(J) = H((-\infty, a)) = \ln(0, \infty) = \mathbb{R} = G(\mathbb{R})$ ist

$$y : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad y(t) = a(1 - e^{-kt})$$

nach Satz 9.4 die eindeutige Lösung von $(*)$ auf \mathbb{R} .

(b) **Chemische Reaktion 2. Ordnung:** Seien $a, b, k > 0$. Die Differentialgleichungen

$$(i) \quad \frac{dy}{dt} = k(a - y)^2, \quad y \in J = (-\infty, a), I = \mathbb{R}$$

oder für $0 < a < b$

$$(ii) \quad \frac{dy}{dt} = k(a - y)(b - y), \quad y \in J = (-\infty, a), I = \mathbb{R}$$

mit Anfangswert $y(0) = 0$ liefern die Gleichungen

$$(i) \quad \int_0^y \frac{d\xi}{(a - \xi)^2} = \int_0^t k ds \quad (ii) \quad \int_0^y \frac{d\xi}{(a - \xi)(b - \xi)} = \int_0^t k ds.$$

Im Fall (i) folgt:

$$H(y) = \frac{1}{a-y} - \frac{1}{a} = \frac{1}{a-\xi} \Big|_0^y = kt = G(t)$$

$$\Rightarrow y(t) = a - \frac{a}{akt+1} = \frac{a^2kt}{akt+1} \text{ löst (i) für } t \in (-1/ka, \infty).$$

Beachte: $H(J) = (-1/a, \infty) = G((-1/ka, \infty))$.

Im Fall (ii) folgt mit $\frac{1}{(a-\xi)(b-\xi)} = (\frac{1}{b-\xi} - \frac{1}{a-\xi}) \frac{1}{a-b}$

$$H(y) = \frac{1}{a-b} \ln \frac{a-\xi}{b-\xi} \Big|_0^y = kt = G(t)$$

$$\Rightarrow \ln \left(\frac{b}{a} \frac{a-y}{b-y} \right) = (a-b)kt$$

$$\Rightarrow \frac{y-a}{y-b} = \frac{a}{b} e^{(a-b)kt}$$

$$\Rightarrow y(t) = \frac{a - a e^{(a-b)kt}}{1 - \frac{a}{b} e^{(a-b)kt}} = \frac{ab(1 - e^{(a-b)kt})}{b - a e^{(a-b)kt}} \text{ löst (ii) für } t \in [0, \infty).$$

Streng genommen müsste man noch ergänzen: Wegen $H(J) \supset [0, \infty)$ gilt $G([0, \infty)) \subset H(J)$.

9.4 Lineare Differentialgleichungen 1. Ordnung

Definition 9.6. Seien $a, b : I \rightarrow \mathbb{R}$ ($I \subset \mathbb{R}$ Intervall) stetig. Dann heißt

$$y' = a(t)y + b(t) \quad (f(t, y) = a(t)y + b(t))$$

eine *lineare Differentialgleichung 1. Ordnung*. Sie heißt *homogen*, falls $b \equiv 0$ ist, sonst *inhomogen*.

Eindeutige Lösung der homogenen linearen Differentialgleichung

$$(*) \quad y' = a(t)y, \quad y(t_0) = c$$

ist

$$\varphi(t) = c \exp \left(\int_{t_0}^t a(s) ds \right) \quad (t \in I).$$

Nach der Kettenregel löst φ die Gleichung (*). Die Eindeutigkeit folgt aus Satz 9.3 (i). Dies folgt auch aus Satz 9.4 mit $g(t) = a(t)$ und $h(y) = y$.

Eindeutige Lösung der inhomogenen Gleichung

$$(**) \quad y' = a(t)y + b(t), \quad y(t_0) = c$$

ist

$$\psi(t) = \varphi(t) \left(c + \int_{t_0}^t \frac{b(s)}{\varphi(s)} ds \right) \text{ mit } \varphi(t) = \exp \left(\int_{t_0}^t a(s) ds \right).$$

Nach der Produktregel löst ψ die Gleichung (**). Die Eindeutigkeit folgt wieder aus Satz 9.3.

Beispiele 9.7. (1) $y' = ky + b$, $y(0) = 0$ ($k, b \in \mathbb{R}$)

Lösung: Mit $a(t) \equiv k$, $b(t) \equiv b$ und $t_0 = 0 = c$ folgt

$$\begin{aligned}\psi(t) &= \exp\left(\int_0^t k \, ds\right) \left(\int_0^t \frac{b}{\varphi(s)} \, ds\right) = be^{kt} \int_0^t e^{-ks} \, ds \\ &= \frac{b}{k} e^{kt} (1 - e^{-kt}) = \frac{b}{k} (e^{kt} - 1).\end{aligned}$$

(2) $y' = \frac{y}{t} - \sqrt{t}$, $y(1) = 3$

Lösung: Mit $a(t) = \frac{1}{t}$, $b(t) = -\sqrt{t}$ und $t_0 = 1, c = 3$ folgt

$$\varphi(t) = \exp\left(\int_1^t \frac{1}{s} \, ds\right) = t$$

und

$$\begin{aligned}\psi(t) &= t \left(3 - \int_1^t \frac{\sqrt{s}}{s} \, ds\right) = t(3 - 2s^{\frac{1}{2}}|_1^t) \\ &= t(5 - 2t^{\frac{1}{2}}).\end{aligned}$$

9.5 Exakte Differentialgleichungen

Sei $D \subset \mathbb{R}^2$ offen und seien $P, Q : D \rightarrow \mathbb{R}$ stetige Funktionen so, dass $0 \notin Q(D)$. Die Differentialgleichung

$$(*) \quad y' = -\frac{P(t, y)}{Q(t, y)}$$

heißt *exakt*, wenn die Differentialform

$$P(t, y)dt + Q(t, y)dy$$

exakt ist (Abschnitt 7.3), d.h. wenn eine stetig partiell differenzierbare Funktion $F : D \rightarrow \mathbb{R}$ existiert mit

$$\frac{\partial F}{\partial t}(t, y) = P(t, y), \quad \frac{\partial F}{\partial y}(t, y) = Q(t, y) \quad \text{für alle } (t, y) \in D.$$

In diesem Fall heißt F *Stammfunktion* der Differentialgleichung (*).

Satz 9.8. Ist $F : D \rightarrow \mathbb{R}$ Stammfunktion der Differentialgleichung

$$(*) \quad y' = -\frac{P(t, y)}{Q(t, y)} \quad (P, Q : D \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig}, 0 \notin Q(D))$$

und ist $y : I \rightarrow \mathbb{R}$ differenzierbar mit

$$F(t, y(t)) = F(t_0, y_0) \text{ für alle } t \in I,$$

so löst y die Differentialgleichung (*).

Idee: Nach der Kettenregel (Satz 6.12) gilt für $t \in I$

$$\begin{aligned} 0 &= \frac{d}{dt}F(t, y(t)) = \frac{\partial F}{\partial t}(t, y(t)) + \frac{\partial F}{\partial y}(t, y(t))y'(t) \\ &= P(t, y(t)) + Q(t, y(t))y'(t). \end{aligned}$$

Man beachte, dass aus der Gültigkeit der Gleichung $F(t, y(t)) = F(t_0, y_0)$ für alle $t \in I$, nicht immer automatisch folgt, dass $y(t_0) = y_0$ ist. Man muss also versuchen, diese Gleichung so nach $y(t)$ aufzulösen, dass die Lösung auch noch den richtigen Anfangswert an der Stelle t_0 hat.

Beispiel 9.9. Seien $P(t, y) = -(y - \frac{1}{t-1})$, $Q(t, y) = 2y - t$ definiert auf $D = \{(t, y) \in \mathbb{R}^2 \mid t < 1 \text{ und } y \neq \frac{t}{2}\}$.

Wir wollen das Anfangswertproblem

$$(*) \quad y' = \frac{y - \frac{1}{t-1}}{2y - t} = \frac{y(t-1) - 1}{(2y-t)(t-1)}, \quad y(0) = -1.$$

lösen. Gesucht ist eine stetig differenzierbare Funktion $F : D \rightarrow \mathbb{R}$ mit

$$(**) \quad \frac{\partial F}{\partial t}(t, y) = -y + \frac{1}{t-1}, \quad \frac{\partial F}{\partial y}(t, y) = 2y - t.$$

Integrieren nach t bzw. y liefert

$$F(t, y) = -yt + \ln(1-t) + \alpha_y,$$

$$F(t, y) = y^2 - yt + \beta_t$$

mit Konstanten α_y, β_t , die nur von y bzw. t abhängen. Eine Lösung von $(**)$ ist daher

$$F(t, y) = y^2 - yt + \ln(1-t).$$

Auflösen der Gleichung $F(t, y) = F(0, -1) = 1$ nach y liefert

$$\begin{aligned} (y - \frac{t}{2})^2 &= 1 + \frac{t^2}{4} - \ln(1-t) \\ \Leftrightarrow y &= \frac{t}{2} \pm \sqrt{1 + \frac{t^2}{4} - \ln(1-t)}. \end{aligned}$$

Beachte, dass wegen der Logarithmus-Ungleichung

$$\ln x < x - 1 \text{ für } x \in (0, \infty) \setminus \{1\}$$

die rechte Seite wohldefiniert und differenzierbar in t ist für $t < 1$, denn für $t < 1$, $t \neq 0$ ist

$$1 + \frac{t^2}{4} - \ln(1-t) > \frac{1}{4}(t^2 + 4t + 4) = \frac{1}{4}(t+2)^2 \geq 0.$$

Also löst

$$y(t) = \frac{t}{2} - \sqrt{1 + \frac{t^2}{4} - \ln(1-t)} \quad (t < 1)$$

das Anfangswertproblem $(*)$.

9.6 Integrierende Faktoren

Seien $P, Q : D \rightarrow \mathbb{R}$ wie in Abschnitt 9.5. Wenn

$$(*) \quad y' = -\frac{P(t, y)}{Q(t, y)}$$

nicht exakt ist, hilft manchmal folgende Beobachtung weiter. Für jede stetige Funktion $R : D \rightarrow \mathbb{R} \setminus \{0\}$ hat (*) dieselben Lösungen wie

$$(**) \quad y' = -\frac{P(t, y)R(t, y)}{Q(t, y)R(t, y)}.$$

Es genügt also, eine Funktion R (einen "integrierenden Faktor") zu finden, für den (**) exakt ist, und dann wie in Abschnitt 9.5 fortzufahren.

Einfaches Beispiel: Die Differentialgleichung

$$y' = g(t)h(y), \quad y(t_0) = y_0$$

mit getrennten Variablen ist im Allgemeinen nicht exakt in der Form

$$y' = -\frac{P(t, y)}{Q(t, y)} \text{ mit } P(t, y) = g(t)h(y), \quad Q(t, y) = -1,$$

aber mit dem integrierenden Faktor $R(t, y) = \frac{1}{h(y)}$ erhält man die exakte Form

$$y' = -\frac{g(t)}{-\frac{1}{h(y)}}.$$

Eine Stammfunktion der zugehörigen Differentialform

$$g(t)dt - \frac{1}{h(y)}dy$$

ist

$$F(t, y) = \int_{t_0}^t g(s)ds - \int_{y_0}^y \frac{d\xi}{h(\xi)}.$$

Auflösen der Gleichung

$$\int_{t_0}^t g(s)ds - \int_{y_0}^y \frac{d\xi}{h(\xi)} = F(t_0, y_0) = 0$$

nach y führt wieder zu dem Lösungsverfahren aus Abschnitt 9.3.

9.7 Lineare Differentialgleichungen 2. Ordnung

Eine *gewöhnliche Differentialgleichung 2. Ordnung* ist eine Gleichung der Form

$$y''(t) = f(t, y(t), y'(t)),$$

wobei f eine Funktion von drei Variablen ist. Einfachster Fall:

$$(*) \quad y'' = f(t), \quad f : I \rightarrow \mathbb{R} \text{ stetig auf einem Intervall } I \subset \mathbb{R}.$$

Für $a \in I$ beliebig und jede Lösung $y : I \rightarrow \mathbb{R}$ ist

$$\begin{aligned} y'(t) &= y'(a) + \int_a^t f(s) ds \\ \Rightarrow y(t) &= y(a) + \int_a^t y'(r) dr = y(a) + y'(a)(t-a) + \int_a^t \left(\int_a^r f(s) ds \right) dr. \end{aligned}$$

Für $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ ist

$$y(t) = \alpha + \beta(t-a) + \int_a^t \left(\int_a^r f(s) ds \right) dr$$

die eindeutige Lösung von (*) mit

$$y(a) = \alpha, \quad y'(a) = \beta.$$

Eine *lineare Differentialgleichung 2. Ordnung* ist eine Gleichung der Form

$$y'' + a_1(t)y'(t) + a_0(t)y(t) = b(t),$$

wobei $a_1, a_0, b : I \rightarrow \mathbb{R}$ stetige Funktionen auf einem Intervall $I \subset \mathbb{R}$ sind. Die Differentialgleichung heißt *homogen*, falls $b(t) \equiv 0$, sonst *inhomogen*.

Einfaches Beispiel: $m y'' = -ky$ (Federpendel)

oder äquivalent $y'' + \frac{k}{m}y = 0$. Mit $w = \sqrt{\frac{k}{m}}$ erhält man Lösungen $y_1(t) = A_1 \sin(\omega t), y_2(t) = A_2 \cos(\omega t)$ oder allgemeiner

$$y(t) = A_1 \sin(\omega t) + A_2 \cos(\omega t)$$

mit $A_1, A_2 \in \mathbb{R}$ beliebig. Hierbei sind die

$$\begin{aligned} \text{Anfangsauslenkung} \quad A_2 &= y(0), \\ \text{Anfangsgeschwindigkeit} \quad A_1 \omega &= y'(0) \end{aligned}$$

beliebig vorgebar. Gibt es weitere Lösungen?

Nein, denn man kann zeigen (Forster II, §12):

Satz 9.10. Sei $I \subset \mathbb{R}$ ein Intervall, sei $t_0 \in I$ und seien $a_0, a_1, b : I \rightarrow \mathbb{R}$ stetig. Dann existiert zu jedem Paar $(c_0, c_1) \in \mathbb{R}^2$ genau eine Lösung $\varphi : I \rightarrow \mathbb{R}$ des Anfangswertproblems (AWP)

$$y'' + a_1(t)y' + a_0(t)y = b(t), \quad y(t_0) = c_0, y'(t_0) = c_1.$$

Geometrisch: Durch jeden Punkt $(t_0, c_0) \in I \times \mathbb{R}$ gibt es genau eine Lösungskurve $\varphi : I \rightarrow \mathbb{R}$, die durch den Punkt geht und Steigung c_1 in t_0 hat.

Satz 9.11. Seien $a_0, a_1, b : I \rightarrow \mathbb{R}$ stetig. Sei

$$(*) \quad y'' + a_1(t)y' + a_0(t)y = 0$$

die durch a_0, a_1, b gegebene homogene lineare Differentialgleichung 2. Ordnung und

$$(**) \quad y'' + a_1(t)y' + a_0(t)y = b(t)$$

die entsprechende inhomogene Differentialgleichung mit rechter Seite b .

(a) Sind φ_1, φ_2 Lösungen von $(*)$ und ist $\alpha \in \mathbb{R}$, so sind auch

$$\varphi_1 + \varphi_2, \alpha \varphi_1$$

Lösungen von $(*)$.

(b) Ist φ_0 irgendeine Lösung von $(**)$, so erhält man alle Lösungen von $(**)$ als

$$\{\varphi_0 + \varphi \mid \varphi \text{ löst } (*)\}.$$

(c) Die Menge

$$L_h = \{\varphi : I \rightarrow \mathbb{R} \mid \varphi \text{ löst } (*)\}$$

ist bezüglich punktweiser Addition $(\varphi_1 + \varphi_2)(t) = \varphi_1(t) + \varphi_2(t)$ und skalarer Multiplikation $(\alpha\varphi)(t) = \alpha\varphi(t)$ ein 2-dimensionaler \mathbb{R} -Vektorraum.

Ideen:

(a) Seien $\varphi_1, \varphi_2 \in L_h$ und $\alpha \in \mathbb{R}$. Dann gilt für alle $t \in I$

$$(\varphi_1 + \varphi_2)''(t) + a_1(t)(\varphi_1 + \varphi_2)'(t) + a_0(t)(\varphi_1 + \varphi_2)(t) = 0 + 0 = 0,$$

$$(\alpha\varphi_1)''(t) + a_1(t)(\alpha\varphi_1)'(t) + a_0(t)(\alpha\varphi_1)(t) = \alpha 0 = 0.$$

(b) Sei φ_0 eine spezielle Lösung von $(**)$. Ist ψ eine weitere Lösung, so gilt

$$\psi = \varphi_0 + (\psi - \varphi_0) \text{ und } \psi - \varphi_0 \in L_h.$$

Umgekehrt ist für jedes $\varphi \in L_h$ die Funktion $\varphi_0 + \varphi$ eine Lösung von $(**)$.

(c) Nach (a) ist $L_h \subset \text{Abb}(I, \mathbb{R})$ ein Teilvektorraum und nach Satz 9.10 ist für beliebiges $t_0 \in I$ die Abbildung

$$L_h \rightarrow \mathbb{R}^2, \varphi \mapsto (\varphi(t_0), \varphi'(t_0))$$

ein Vektorraumisomorphismus (d.h. eine bijektive lineare Abbildung zwischen Vektorräumen). Solche Abbildungen erhalten die Dimension.

Fazit: Man erhält alle Lösungen einer inhomogenen linearen Differentialgleichung 2. Ordnung, indem man eine spezielle Lösung der inhomogenen Differentialgleichung wählt und alle Lösungen der homogenen Gleichung addiert.

Unter einem *Fundamentalsystem* der Differentialgleichung

$$(*) \quad y'' + a_1(t)y' + a_0(t)y = 0$$

verseht man eine Basis y_1, y_2 des Lösungsraumes L_h .

Satz 9.12. Seien y_1, y_2 Lösungen von (*). Dann gilt:

y_1, y_2 ist ein Fundamentalsystem von (*)

$$\Leftrightarrow \det \left(\begin{array}{c|c} y_1(t) & y_2(t) \\ \hline y_1'(t) & y_2'(t) \end{array} \right) \neq 0 \text{ für mindestens ein } t \in I$$

$$\Leftrightarrow \det \left(\begin{array}{c|c} y_1(t) & y_2(t) \\ \hline y_1'(t) & y_2'(t) \end{array} \right) \neq 0 \text{ für jedes } t \in I$$

Idee: Definiere die *Wronski-Determinante* von (y_1, y_2) als

$$W(t) := W_{(y_1, y_2)}(t) := \det \left(\begin{array}{c|c} y_1(t) & y_2(t) \\ \hline y_1'(t) & y_2'(t) \end{array} \right).$$

Ist y_1, y_2 ein Fundamentalsystem, so existieren nach Satz 9.10 für beliebiges $t_0 \in I$ und jedes Paar $(y_0, y_0') \in \mathbb{R}^2$ eindeutige $A, B \in \mathbb{R}$ mit

$$\begin{aligned} (A y_1 + B y_2)(t_0) &= y_0, \\ (A y_1 + B y_2)'(t_0) &= y_0', \end{aligned}$$

d.h. das LGS

$$\begin{aligned} A y_1(t_0) + B y_2(t_0) &= y_0, \\ A y_1'(t_0) + B y_2'(t_0) &= y_0' \\ \Leftrightarrow \left(\begin{array}{c|c} y_1(t_0) & y_2(t_0) \\ \hline y_1'(t_0) & y_2'(t_0) \end{array} \right) \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} y_0 \\ y_0' \end{pmatrix} \end{aligned}$$

ist für jedes $t_0 \in I$ und jede rechte Seite $(y_0, y_0') \in \mathbb{R}^2$ eindeutig lösbar. Nach Satz 3.3 ist dies äquivalent zu

$$W(t_0) \neq 0 \text{ für alle } t_0 \in I.$$

Ist $W(t) \neq 0$ für ein t , so sind y_1, y_2 linear unabhängig, denn sonst wäre

$$y_1 = c y_2 \text{ oder } y_2 = c y_1 \\ \Rightarrow \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_1'(t) \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} y_2(t) \\ y_2'(t) \end{pmatrix} \text{ oder } \begin{pmatrix} y_2(t) \\ y_2'(t) \end{pmatrix} = c \begin{pmatrix} y_1(t) \\ y_1'(t) \end{pmatrix}$$

und wieder nach Satz 3.3 wäre $W(t) = 0$.

Bemerkung 9.13. Ist y_1, y_2 Fundamentalsystem der homogenen Differentialgleichung (*), so ist für $t_0 \in I$ und $(y_0, y_0') \in \mathbb{R}^2$ die Funktion

$$y(t) = A y_1(t) + B y_2(t) \text{ mit}$$

$$\begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} y_1(t_0) & y_2(t_0) \\ \hline y_1'(t_0) & y_2'(t_0) \end{array} \right)^{-1} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_0' \end{pmatrix}$$

die Lösung von (*) mit Anfangswerten $y(t_0) = y_0, y'(t_0) = y_0'$.

Beispiel 9.14. Die Differentialgleichung $y'' + y = 0$ hat die Lösungen

$$\varphi_1(t) = \cos t, \varphi_2(t) = \sin t.$$

Da ihre Wronski-Determinante

$$W_{(\varphi_1, \varphi_2)}(t) = \det \left(\begin{array}{c|c} \cos t & \sin t \\ \hline -\sin t & \cos t \end{array} \right) = 1 \neq 0$$

ist, ist φ_1, φ_2 ein Fundamentalsystem und die Lösungen sind genau die Funktionen

$$\varphi(t) = A \cos t + B \sin t \quad (A, B \in \mathbb{R}).$$

Sei

$$M(t) = \left(\begin{array}{c|c} \cos t & \sin t \\ \hline -\sin t & \cos t \end{array} \right).$$

Für $y_0, y_0', t_0 \in \mathbb{R}$ ist die Lösung φ mit $\varphi(t_0) = y_0, \varphi'(t_0) = y_0'$ gegeben durch $\varphi = A \cos t + B \sin t$ mit Koeffizienten

$$\begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} = M(t_0)^{-1} \begin{pmatrix} y_0 \\ y_0' \end{pmatrix} = \left(\begin{array}{c|c} \cos t_0 & -\sin t_0 \\ \hline \sin t_0 & \cos t_0 \end{array} \right) \begin{pmatrix} y_0 \\ y_0' \end{pmatrix}.$$

9.8 Lineare Differentialgleichungen 2. Ordnung mit konstanten Koeffizienten

Für $a_0, a_1, b \in \mathbb{R}$ nennt man

$$(*) \quad y'' + a_1 y' + a_0 y = b$$

eine lineare Differentialgleichung 2. Ordnung mit konstanten Koeffizienten. Eine spezielle Lösung für $a_0 \neq 0$ ist

$$y \equiv \frac{b}{a_0}.$$

Nach Satz 9.11 braucht man nur noch die homogene Differentialgleichung

$$(**) \quad y'' + a_1 y' + a_0 y = 0$$

zu lösen.

Ansatz Sei $y(t) = e^{\lambda t}$. Dann gilt

$$y''(t) + a_1 y'(t) + a_0 y(t) = (\lambda^2 + a_1 \lambda + a_0) e^{\lambda t}$$

und y löst die homogene Gleichung $(**)$ genau dann, wenn λ die Gleichung

$$\lambda^2 + a_1 \lambda + a_0 = 0 \quad (\text{Charakteristische Gleichung})$$

erfüllt. Quadratische Ergänzung führt zu

$$\lambda^2 + a_1 \lambda + a_0 = \left(\lambda + \frac{a_1}{2}\right)^2 - \left(\frac{a_1^2 - 4a_0}{4}\right).$$

1. Fall: $a_1^2 - 4a_0 > 0$

$$\Rightarrow \lambda_{\pm} = \frac{1}{2}(-a_1 \pm \sqrt{a_1^2 - 4a_0}) \text{ lösen die charakteristische Gleichung.}$$

Da

$$W(t) = \det \begin{pmatrix} e^{\lambda_+ t} & e^{\lambda_- t} \\ \lambda_+ e^{\lambda_+ t} & \lambda_- e^{\lambda_- t} \end{pmatrix} = (\lambda_- - \lambda_+) e^{(\lambda_+ + \lambda_-)t} \neq 0$$

ist, ist $e^{\lambda_+ t}, e^{\lambda_- t}$ ein Fundamentalsystem von $(**)$ und die Lösungen sind genau die Funktionen

$$y(t) = A e^{\lambda_+ t} + B e^{\lambda_- t} \quad (A, B \in \mathbb{R}).$$

2. Fall: $a_1^2 - 4a_0 = 0$

Die charakteristische Gleichung hat genau eine reelle Lösung $\lambda = -\frac{a_1}{2}$. Also ist

$$y_1(t) = e^{-\frac{a_1}{2}t}$$

Lösung von $(**)$. Eine zweite Lösung ist $y_2(t) = t e^{-\frac{a_1}{2}t}$, denn

$$\begin{aligned} y_2'(t) &= \left(1 - \frac{a_1}{2}t\right) e^{-\frac{a_1}{2}t}, y_2''(t) = \left(\frac{a_1^2}{4}t - a_1\right) e^{-\frac{a_1}{2}t} \\ \Rightarrow y_2'' + a_1 y_2' + a_0 y_2 &= 0. \end{aligned}$$

Wegen

$$W(t) = \left[\det \left(\begin{array}{c|c} 1 & t \\ -\frac{a_1}{2} & 1 - \frac{a_1}{2}t \end{array} \right) \right] (e^{-\frac{a_1}{2}t})^2 = e^{-a_1 t} \neq 0$$

bilden $e^{-\frac{a_1}{2}t}, t e^{-\frac{a_1}{2}t}$ ein Fundamentalsystem von (**) und die Lösungen sind genau die Funktionen

$$y(t) = A e^{-\frac{a_1}{2}t} + B t e^{-\frac{a_1}{2}t} \quad (A, B \in \mathbb{R}).$$

3. Fall: $a_1^2 - 4a_0 < 0$

Die charakteristische Gleichung hat zwei verschiedene nicht reelle Lösungen λ_1, λ_2 . Mit

$$\sigma := -\frac{a_1}{2}, \quad \tau = \frac{1}{2}\sqrt{4a_0 - a_1^2} > 0$$

folgt $\lambda_1 = \sigma + i\tau, \lambda_2 = \sigma - i\tau$. Dies gibt die komplexen Lösungen

$$\psi_1(t) = e^{\sigma t} e^{i\tau t}, \quad \psi_2(t) = e^{\sigma t} e^{-i\tau t}.$$

Durch Bilden von Linearkombinationen erhält man die reellen Lösungen

$$\begin{aligned} \varphi_1(t) &= \frac{1}{2}(\psi_1(t) + \psi_2(t)) = e^{\sigma t} \cos(\tau t), \\ \varphi_2(t) &= \frac{1}{2i}(\psi_1(t) - \psi_2(t)) = e^{\sigma t} \sin(\tau t). \end{aligned}$$

Man prüft leicht nach, dass dies Lösungen der homogenen Gleichung (**) sind. Wegen

$$W(t) = \left[\det \left(\begin{array}{c|c} \cos(\tau t) & \sin(\tau t) \\ \sigma \cos(\tau t) - \tau \sin(\tau t) & \sigma \sin(\tau t) + \tau \cos(\tau t) \end{array} \right) \right] e^{2\sigma t} = \tau e^{2\sigma t} \neq 0$$

bilden φ_1, φ_2 ein Fundamentalsystem, und die Lösungen von (**) sind genau die Funktionen der Form

$$y(t) = A e^{\sigma t} \cos(\tau t) + B e^{\sigma t} \sin(\tau t) \quad (A, B \in \mathbb{R}).$$

Beispiel 9.15. Die charakteristische Gleichung von

$$y'' + 2y' + 2y = 0 \quad (\text{d.h. } a_1 = 2 = a_0 \Rightarrow a_1^2 - 4a_0 = -4 < 0)$$

hat die Lösungen

$$\lambda_1 = -1 + i, \quad \lambda_2 = -1 - i \quad (\sigma = -1, \tau = 1).$$

Also lautet die allgemeine Lösung $(\varphi_1(t) = e^{-t} \cos t, \varphi_2(t) = e^{-t} \sin t)$

$$\varphi(t) = A e^{-t} \cos t + B e^{-t} \sin t \quad (A, B \in \mathbb{R}).$$

Die Lösung mit Anfangswerten $y(0) = 1 = y'(0)$ hat die Koeffizienten (siehe Bemerkung 9.13)

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} A \\ B \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} \varphi_1(0) & \varphi_2(0) \\ \varphi_1'(0) & \varphi_2'(0) \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

9.9 Der gedämpfte harmonische Oszillator

Die Bewegungsgleichung eines 1-dimensionalen Federpendels gedämpft durch eine Reibungskraft proportional zu $y'(t)$ und angetrieben durch die Federkraft proportional zur Auslenkung lautet

$$m y''(t) = -ay'(t) - D y(t) \quad (a, D > 0).$$

Dies ist eine lineare Differentialgleichung 2.Ordnung

$$y''(t) + a_1 y'(t) + a_0 y(t) = 0$$

mit konstanten Koeffizienten $a_1 = \frac{a}{m}$, $a_0 = \frac{D}{m}$. Man unterscheidet die Fälle:

(a) **Starke Dämpfung:** $a_1^2 > 4a_0 \Leftrightarrow a^2 > 4mD$

Die Lösungen (1. Fall in §9.8)

$$y(t) = A e^{\lambda_+ t} + B e^{\lambda_- t}$$

mit

$$\lambda_+ = \frac{1}{2m}(-a + \sqrt{a^2 - 4mD}), \lambda_- = \frac{1}{2m}(-a - \sqrt{a^2 - 4mD})$$

klingen wegen $\lambda_- < \lambda_+ < 0$ exponentiell ab, ohne zu schwingen.

(b) **Aperiodischer Grenzfall:** $a_1^2 = 4a_0 \Leftrightarrow a^2 = 4mD$

Die Lösungen (2.Fall in §9.8)

$$y(t) = (A + Bt)e^{-\frac{a}{2m}t}$$

ergeben immer noch keine Schwingungen.

(c) **Schwache Dämpfung:** $a_1^2 < 4a_0 \Leftrightarrow a^2 < 4mD$

Die Lösungen (3.Fall in §9.8)

$$y(t) = (A \cos(\tau t) + B \sin(\tau t))e^{\sigma t}$$

mit

$$\sigma = -\frac{a}{2m}, \tau = \frac{1}{2m}\sqrt{4mD - a^2}$$

beschreiben Schwingungen mit Periode $\frac{2\pi}{\tau}$, deren Amplituden exponentiell abklingen.

Indem man die Additionstheoreme für die Winkelfunktionen benutzt, sieht man, dass reelle Zahlen $C \geq 0$ und $\varphi \in [0, 2\pi]$ existieren mit

$$A \cos(\tau t) + B \sin(\tau t) = C \cos(\tau t - \varphi) = C(\cos \varphi \cos(\tau t) + \sin \varphi \sin(\tau t))$$

für alle $t \in \mathbb{R}$. Offensichtlich genügt es, C und φ so zu wählen, dass

$$(A, B) = (C \cos \varphi, C \sin \varphi)$$

gilt. Wegen

$$\{(\cos \varphi, \sin \varphi) \mid \varphi \in [0, 2\pi]\} = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$$

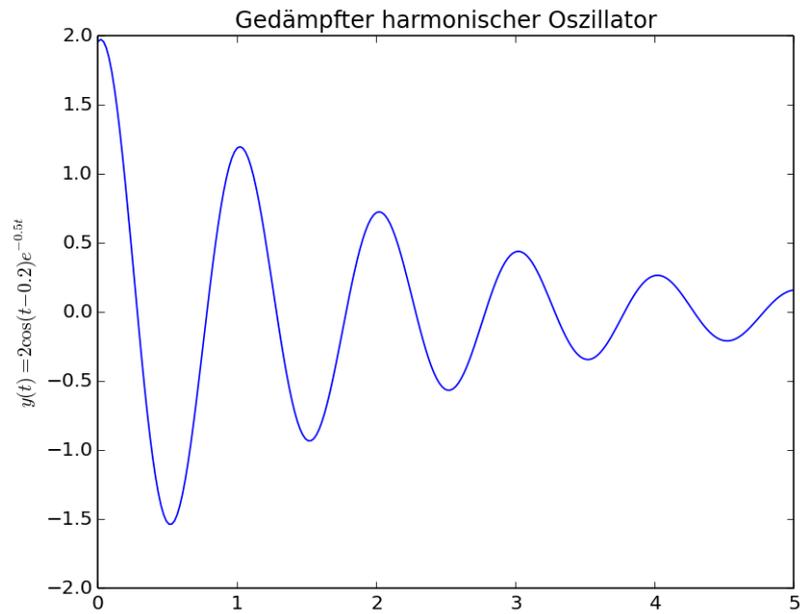
erhält man Lösungen, indem man $C = \sqrt{A^2 + B^2}$ setzt und ein $\varphi \in [0, 2\pi]$ wählt mit

$$(\cos \varphi, \sin \varphi) = \left(\frac{A}{C}, \frac{B}{C}\right).$$

Also besteht die Lösungsmenge im schwach gedämpften Fall genau aus allen phasenverschobenen Schwingungen

$$y(t) = C \cos(\tau t - \varphi) e^{\sigma t}$$

mit Frequenz τ und exponentiell abklingenden Amplituden $Ce^{\sigma t}$.



10 Anhang: Existenz von Determinanten

Sei $J_n = \{1, \dots, n\}$. Unter einer *Permutation* der Menge J_n versteht man eine bijektive Abbildung $\pi : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\}$. Sei

$$\mathcal{S}_n = \{\pi \mid \pi : \{1, \dots, n\} \rightarrow \{1, \dots, n\} \text{ ist bijektiv}\}.$$

Eine *Transposition* von J_n ist eine Permutation, die zwei Elemente vertauscht und alle anderen festhält. Für Transpositionen $\tau \in \mathcal{S}_n$ ist

$$\tau \circ \tau = \text{id}.$$

Satz 10.1. *Jede Permutation $\pi \in \mathcal{S}_n$ ($n \geq 2$) ist Komposition endlich vieler Transpositionen.*

Idee: Für $n = 2$ besteht \mathcal{S}_2 nur aus der identischen Abbildung und der Transposition von 1 und 2. Für beliebiges $n \geq 2$ folgt die Behauptung induktiv. Sei die Aussage des Satzes für ein $n \geq 2$ gezeigt und sei $\pi \in \mathcal{S}_{n+1}$. Setze $k := \pi(n+1)$ und definiere $\tau \in \mathcal{S}_{n+1}$ durch

$$\tau = \begin{cases} \text{Transposition von } k \text{ und } n+1, & \text{falls } k \neq n+1 \\ \text{id} & \text{, falls } k = n+1. \end{cases}$$

Dann bildet die Permutation $\tau \circ \pi \in \mathcal{S}_{n+1}$ das Element $n+1$ auf sich ab. Nach Induktionsvoraussetzung existieren Transpositionen $\tau_1, \dots, \tau_r \in \mathcal{S}_n$ mit

$$\tau \circ \pi(j) = \tau_1 \circ \dots \circ \tau_r(j) \text{ für } j = 1, \dots, n.$$

Indem man $\tau_j(n+1) := n+1$ definiert, kann man τ_1, \dots, τ_r zu Transpositionen von \mathcal{S}_{n+1} machen mit

$$\tau \circ \pi = \tau_1 \circ \dots \circ \tau_r.$$

Dann ist aber $\pi = \tau \circ \tau_1 \circ \dots \circ \tau_r$.

Man kann zeigen: (Lingenberg, Lineare Algebra, § 9.2)

Kein Produkt einer geraden Anzahl von Transpositionen ist gleich einem Produkt einer ungeraden Anzahl von Transpositionen. Mit Produkt ist hier die Komposition von Abbildungen gemeint.

Definition 10.2. Für $\pi \in \mathcal{S}_n$ heißt

$$\epsilon(\pi) = \begin{cases} 1, & \pi \text{ ist Produkt einer geraden Anzahl von Transpositionen} \\ -1, & \pi \text{ ist Produkt einer ungeraden Anzahl von Transpositionen} \end{cases}$$

das *Vorzeichen* von π .

Rechenregeln: Es gilt:

- (1) $\epsilon(\text{id}) = 1, \epsilon(\tau) = -1$ für jede Transposition τ ,
- (2) $\epsilon(\sigma \circ \tau) = \epsilon(\sigma) \cdot \epsilon(\tau)$ für alle $\sigma, \tau \in \mathcal{S}_n$,
- (3) $\epsilon(\pi) = (-1)^r$, falls π Produkt von r Transpositionen ist.

Definition 10.3. Für $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n,n}$ (oder $\mathbb{C}^{n,n}$) heißt die Zahl

$$\det(A) = \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) a_{1\pi(1)} a_{2\pi(2)} \cdots a_{n\pi(n)}$$

die *Determinante* von A .

Beispiele 10.4. Für $n = 1$ besteht die Matrix A aus nur einem Koeffizienten und die Permutationsgruppe \mathcal{S}_1 nur aus der Identität. Es gilt

$$A = (a_{11}) \Rightarrow \det(A) = a_{11}.$$

Sei $n = 2$ und

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}.$$

Da $\mathcal{S}_2 = \{\text{id}, \tau\}$ nur aus der Identität und der Transposition τ mit $\tau(1) = 2, \tau(2) = 1$ besteht, folgt

$$\begin{aligned} \det(A) &= \epsilon(\text{id})a_{11}a_{22} + \epsilon(\tau)a_{1\tau(1)}a_{2\tau(2)} \\ &= a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}. \end{aligned}$$

Sei $n = 3$ und

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

Die Permutationsgruppe \mathcal{S}_3 besteht aus $3! = 6$ Permutationen. Auflisten dieser Permutationen und Anwenden der Definition liefert

$$\begin{aligned} \det(A) &= (a_{11}a_{22}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}) - (a_{12}a_{21}a_{33} - a_{13}a_{21}a_{32}) + (a_{12}a_{23}a_{31} - a_{13}a_{22}a_{31}) \\ &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{31} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \\ &= a_{11} \det(A_{11}) - a_{21} \det(A_{21}) + a_{31} \det(A_{31}), \end{aligned}$$

wobei $A_{ij} \in \mathbb{R}^{2,2}$ die (2×2) -Matrix ist, die aus A durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte entsteht. Diese Rechenregel nennt man Entwicklung nach der 1. Spalte.

Wie in Abschnitt 3.2 gezeigt, ist die Determinantenfunktion

$$\mathbb{R}^{n,n} \rightarrow \mathbb{R}, A \mapsto \det A$$

eindeutig bestimmt durch die Eigenschaften (1),(2) und (3) aus Abschnitt 3.1. Wir zeigen im Folgenden, dass diese Eigenschaften direkt aus der oben gegebenen Definition der Determinante folgen.

(1) Besitzt $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ die Zeilenvektoren

$$A_\mu = (a_{\mu 1}, \dots, a_{\mu n}) \quad (\mu = 1, \dots, n)$$

und ersetzt man den i -ten Zeilenvektor durch $A_i + A'_i$ mit

$$A'_i = (a'_{i1}, \dots, a'_{in}),$$

so folgt

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_i + A'_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} &= \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) a_{1\pi(1)} \cdots (a_{i\pi(i)} + a'_{i\pi(i)}) \cdots a_{n\pi(n)} \\ &= \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ A'_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Für $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt

$$\det \begin{pmatrix} A_1 \\ \vdots \\ \lambda A_i \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix} = \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) a_{1\pi(1)} \cdots (\lambda a_{i\pi(i)}) \cdots a_{n\pi(n)} = \lambda \det A.$$

(2) Entsteht A' aus A durch Vertauschen der i -ten und j -ten Zeile mit $1 \leq i < j \leq n$ und bezeichnet τ die Transpositionen von i und j , so folgt

$$\begin{aligned} \det A' &= \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) a_{1\pi(i)} \cdots a'_{i\pi(i)} \cdots a'_{j\pi(j)} \cdots a_{n\pi(n)} \\ &= - \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi \circ \tau) a_{1\pi \circ \tau(1)} \cdots a_{j\pi \circ \tau(j)} \cdots a_{i\pi \circ \tau(i)} \cdots a_{n\pi \circ \tau(n)} \\ &= - \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) a_{1\pi(1)} \cdots a_{j\pi(j)} \cdots a_{i\pi(i)} \cdots a_{n\pi(n)} \\ &= -\det A. \end{aligned}$$

(3) Für die Determinante der Einheitsmatrix $I \in \mathbb{R}^{n,n}$ ergibt sich

$$\det I = \sum_{\pi \in \mathcal{S}_n} \epsilon(\pi) \delta_{1\pi(1)} \delta_{2\pi(2)} \cdots \delta_{n\pi(n)} = \epsilon(\text{id}) = 1.$$

Hierbei ist definitionsgemäß $\delta_{ij} = 0$ für $i \neq j$ und $\delta_{ij} = 1$ für $i = j$ (*Kronecker-Symbol*).

Literatur

- [E] Eschmeier, J., Mathematik für Naturwissenschaftler I, Vorlesungsskript, Universität des Saarlandes, 2018/19.
- [Fo] Forster, O., Analysis 2, Springer Spektrum, 2013.
- [Fo3] Forster, O., Analysis 3, Springer Spektrum, 2017.
- [SP] Schulze-Pillot, R., Mathematik für Naturwissenschaftler, Vorlesungsskript, Universität des Saarlandes, 2017/18.