

Kann man jedes LGS einfach (ohne Ändern der Lösungsmenge!) auf diese Gestalt IVN 3 bringen? M. M. 2016

1.15 Definition:

Sei ein LGS (A|B) gegeben. Unter elementaren Zeilenumformungen verstehen wir folgende Operationen:

- (1) Vertauschen zweier Zeilen
- (2) Multiplizieren einer Zeile mit einer Zahl ungleich Null.
- (3) Addieren eines Vielfachen einer beliebigen Zeile zu einer anderen.

1.16 Bemerkung:

Man kann zeigen, dass sich durch elementare Zeilenumformungen die Lösungsmenge eines LGS nicht ändert.

1.17 Satz (Gauß-Algorithmus)

Jedes LGS lässt sich durch elementare Zeilenumformungen in Zeilenstufenform bringen.

1.18 Beispiel (Anwendung des Gauß-Algorithmus)

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0,3 & 0,5 & 0,2 & 0,4 \\ 0,3 & 0,3 & 0,7 & 0,1 \\ 0,4 & 0,2 & 0,1 & 0,2 \end{array} \right)$$

1. Schritt:
Brüche/Kommazahlen
 \rightsquigarrow weg

-10

$$\left(\begin{array}{cccc} 3 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 2 & 2 \end{array} \right)$$

2. Schritt:
Zeile mit 1 ganz links
 \rightsquigarrow nach oben tauschen
 $(I) \leftrightarrow (II)$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 & 4 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 2 & 2 \end{array} \right)$$

3. Schritt: 1. Spalte unter der
Diagonale eliminieren
 \rightsquigarrow
 $(II) - 3(I)$
 $(III) - 2(I)$
 $(IV) - 2(I)$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

4. Schritt: Wann immer Nullzeilen
auftauchen \rightsquigarrow weglassen
 \rightsquigarrow
 $(III) \leftrightarrow (IV)$ d.h. "nach unten"

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

5. Schritt: 2. Spalte unter der
Diagonale eliminieren

$$\rightsquigarrow 3(II) + 2(I) = 0 \quad 0 = 0 \quad 0 = 0$$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Aus $-4x_3 = 2$ erhält man $x_3 = -\frac{1}{2}$ und damit aus

$$-3x_2 + 1 = 1, \text{ dass } x_2 = 0 \text{ gilt.}$$

Somit folgt aus $x_1 + 0 + (-\frac{1}{2}) = 1$, dass $x_1 = \frac{3}{2}$ gilt. Das liefert die

Lösungsmenge

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\}.$$

1.19 Bemerkung / Beispiel (LGS mit Parametern)

Gegeben ist das zu lösende LGS mit einem oder mehreren Parameter(n) gegeben,

so ist der Gauß-Algorithmus immer noch anwendbar. Allerdings ist bei den elementaren Zeilenumformungen darauf zu achten, dass man weder durch Null dividiert noch eine Zeile, die man ändern will, mit Null multipliziert.

Dazu sind ggf. Fallunterscheidungen nötig. Betrachte für $a \in \mathbb{R}$ etwa das LGS

$$\begin{aligned} 2x_1 - x_3 &= 1 \\ -2x_1 + ax_2 + 2x_3 &= -1 \\ ax_2 + 2x_2 &= -1. \end{aligned}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ -2 & a & 2 & -1 \\ a & 2 & 0 & -1 \end{array} \right) \xrightarrow{\substack{\text{II} + \text{I} \\ 2\text{II} - a\text{I}}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & a & 1 & -1 \\ 0 & " & 4 & a \end{array} \right) \quad \begin{matrix} \text{(gilt für alle } a \in \mathbb{R}!) \\ 2 \cdot a - a \cdot 2 \quad 2 \cdot 2 - a \cdot 0 \quad 2 \cdot 0 - a \cdot (-1) \end{matrix}$$

$$\xrightarrow{\substack{a \cdot \text{III} - 4\text{II} \\ \sim}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & " & a^2 - 4 & -2a - a^2 \end{array} \right) \quad \begin{matrix} a \cdot 4 - 4 \cdot a \\ a \cdot a - 4 \cdot 1 \end{matrix}$$

Achtung! Das gilt nur für $a \neq 0$!

Also brauchen wir jetzt eine Fallunterscheidung:

- 1) $a \neq 0$. Dann haben wir also das LGS

Wir brauchen eine erneute Fallunterscheidung:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & a & 1 & 0 \\ 0 & 0 & a^2 - 4 & -2a - a^2 \end{array} \right).$$

1a) Es gelte $a^2 - 4 \neq 0$, d.h. $a^2 \notin \{-2, 2\} = \{-2, 2\}$.

Dann folgt aus $(a^2 - 4)x_3 = -2a - a^2$, dass $x_3 = \frac{-2a - a^2}{a^2 - 4}$ gilt.

Woraus ist dann $x_3 = \frac{-2a - a^2}{a^2 - 4} = \frac{a(-2 - a)}{(a - 2)(a + 2)} = \frac{-a(2 + a)}{(a - 2)(a + 2)} = -\frac{a}{a - 2}$.

Mit $a x_2 - \frac{a}{a-2} = 0$ folgt $a x_2 = \frac{a}{a-2}$, also $x_2 = \frac{1}{a-2}$.

Schreibe jetzt auf

$$2x_1 + \frac{a}{a-2} = 1, \text{ dann } x_1 = \frac{1}{2}(1 - \frac{a}{a-2})$$

In diesem Fall gilt also

$$= \frac{1}{2}(\frac{a-2}{a-2} - \frac{a}{a-2})$$

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} -\frac{1}{a-2} \\ \frac{1}{a-2} \\ -\frac{a}{a-2} \end{pmatrix} \right\}, \quad = \frac{1}{2}(\frac{-2}{a-2}) = -\frac{1}{a-2} \text{ gilt.}$$

Das LGS ist eindeutig lösbar für $a \notin \{0, 2, -2\}$.

1b) $a^2 - 4 = 0$, d.h. $a=2$ oder $a=-2$. Jeweils einzeln:

(i) $a=2$: die dritte Zeile ergibt $0 = -8 \Leftrightarrow$ Es gilt $\mathcal{L} = \emptyset$

(ii) $a=-2$: die dritte Zeile ergibt $0=0$

Wir müssen dann das LGS

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ lösen. Dies ergibt}$$

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1+x_3}{2} \\ \frac{1}{2}x_3 \\ x_3 \end{pmatrix}; x_3 \in \mathbb{R} \right\}.$$

2) Es gilt $a=0$. Dann ist der Schritt $\text{III} \rightarrow a\text{III} - 4\text{II}$ nicht erlaubt.

Wir müssen also

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & -2 \end{array} \right)$$

Lösen: Tausche (II) und (III)

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 4 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right).$$

Erhalte $x_3 = 0$, $x_2 = -\frac{1}{2}$ und $x_1 = \frac{1}{2}$; also $\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

Zusammenfassend erhalten wir: Das LGS hat die Lösungsmenge

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \text{ falls } a=0$$

$$\mathcal{L} = \left\{ \emptyset \right\}, \text{ falls } a=2$$

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{1}{2} + \frac{x_3}{2} \\ \frac{x_3}{2} \\ x_3 \end{pmatrix}; x_3 \in \mathbb{R} \right\}, \text{ falls } a=-2$$

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} -\frac{1}{a-2} \\ \frac{1}{a-2} \\ -\frac{a}{a-2} \end{pmatrix}, \text{ falls } a \in \mathbb{R} \setminus \{0, 2, -2\} \right\}$$

1.20 Bemerkung (zur Lösungsmenge eines LGS)

- a) wie schon mündlich erwähnt, gibt es für die Lösungsmenge genau drei Fälle: $L = \{ \}$, L besteht aus genau einem Punkt und L ist unendlich.
- Zwischenmengen ($\text{z.B. } L = \{(\underline{1}, \underline{2}), (\underline{3}, \underline{4}), (\underline{5}, \underline{6})\}$) sind nicht möglich!
- b) Hat ein LGS weniger Gleichungen als Unbekannte (d.h. $m < n$ in der Notation von 1.2), so nennen wir das LGS unterbestimmt.
In diesem Fall ist das LGS entweder nicht lösbar oder wir können mindestens Variable frei wählen (d.h. L hat unendlich viele Elemente).
- c) Ein homogenes LGS ist immer lösbar, denn $x_1 = \dots = x_n = 0$ ist offenbar eine Lösung. Für ein homogenes LGS gilt also immer $\text{RZS } L = \{(\underline{0})\}$.

Ein gutes Hilfsmittel bei der Frage, wieviele Lösungen ein LGS hat ist die sogenannte lineare Unabhängigkeit.

1.21. Definition

Die Vektoren

$$a_1 = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{1n} \end{pmatrix}, a_2 = \begin{pmatrix} a_{21} \\ \vdots \\ a_{2n} \end{pmatrix}, \dots, a_n = \begin{pmatrix} a_{n1} \\ \vdots \\ a_{nn} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

heißen linear unabhängig, falls gilt:

$$\forall x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}: x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_n a_n = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_1 = \dots = x_n = 0.$$

Dabei ist $x_j \cdot a_j = \begin{pmatrix} x_j a_{1j} \\ \vdots \\ x_j a_{nj} \end{pmatrix}$ für $j = 1, \dots, n$

Andernfalls heißen a_1, \dots, a_n linear abhängig.
Die Gleichung oben (mit Unbekannten x_1, \dots, x_n) ist äquivalent zu dem LGS

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} & 0 \end{array} \right)$$

Also sind a_1, \dots, a_n genau dann linear unabhängig, wenn dieses LGS außer dem Nullvektor keine Lösungen hat.

Das heißt umgedreht:
Wollen wir wissen, wieviele Lösungen ein homogenes LGS hat, so müssen wir nur prüfen, ob die Spalten der entsprechenden Matrix linear unabhängig sind.

1.22 Bemerkung

- a) Ist eine der Vektoren der Nullvektor, d.h. gilt es $\{c_1, \dots, c_n\}$ mit $c_j = 0$, so sind a_1, \dots, a_n linear unabhängig, da beispielsweise $0 \cdot a_1 + 0 \cdot a_2 + \dots + 1 \cdot a_j + \dots + 0 \cdot a_n = 0$ gilt.

- b) Ist $n > m$, also die Anzahl der Vektoren größer als die Anzahl ihrer Komponenten, so folgt aus 1.15 b) und c), dass das entsprechende LGS unendlich viele Lösungen hat. Damit sind a_1, \dots, a_n dann linear abhängig.

1.23 Beispiel

- a) Sind $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 20 \\ 40 \\ 60 \end{pmatrix}$ linear abhängig?

Ja, wegen $20 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 20 \\ 40 \\ 60 \end{pmatrix} = 0$. Allgemein gilt: 2 Vektoren sind linear abhängig g.d.w. einer ist ein Vielfaches des anderen ist.

- b) Sind $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$ linear abhängig?

Ja, wegen $2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + (-2) \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + (-1) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 0$.

- c) Sind $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}$ und $a_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ linear unabhängig?

Betrachte dazu

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 6 & 2 & 0 \end{array} \right) \xrightarrow{\text{Gauß-Algorithmus}}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Die Lösungsmenge ist also

$$L = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{4}{3}x_3 \\ -\frac{1}{3}x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} ; x_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

Damit sind a_1, a_2, a_3 linear abhängig! z.B. ist $\begin{pmatrix} \frac{4}{3} \\ -\frac{1}{3} \\ 1 \end{pmatrix} \in L$ oder

$$\begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \in L, \text{ es gilt also } \frac{4}{3}a_1 - \frac{1}{3}a_2 + a_3$$

$$= 4a_1 - a_2 + 3a_3 = 0.$$

- d) Hat $\begin{pmatrix} -1 & 5 & -2 \\ 2 & 0 & 4 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$ eine endliche Lösung? Für

$a_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $a_3 = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$ sieht man schnell, dass

$$-2a_1 + a_3 = 0 \text{ gilt.}$$

Die Vektoren sind linear unabhängig und das LGS hat keine endliche Lösung.

Allgemeiner als in a) gilt:

Vektoren a_1, \dots, a_n sind zum mindesten linear unabhängig, wenn einer davon Vielfaches eines anderen ist.

e) Die Werte von $\begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ sind linear unabhängig, da das LGS nur die Lösung $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ hat.

f) Die Vektoren als Lösungen müssen die Gleichung erfüllen und linear abhängig nach Bemerkung 1.22 b).

sind linear abhängig nach Bemerkung 1.22 b).

$$\left(\begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{c} 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{c} 7 \\ 8 \\ 11 \\ 12 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{c} 1 \\ 0 \\ 10 \\ 0 \end{array} \right), \quad \left(\begin{array}{c} 4 \\ 2 \\ 4 \\ 3 \end{array} \right) \text{ und } \left(\begin{array}{c} 17 \\ 7 \\ 1 \\ 1 \end{array} \right)$$

und linear abhängig nach Bemerkung 1.22 b).