

1. Schritt der QR-Zerlegung mit Householder-Reflexionen) 27.06.14

(1)

$$A = (a_1, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

suchen: $Q_v = E - 2 \frac{v \cdot v^T}{\langle v, v \rangle}$ so dass

$$Q_v = \left(\begin{array}{c|c} \alpha_1 & * \\ \hline 0 & A' \\ \vdots & \\ 0 & \end{array} \right) \text{ rekursiv}$$

Der Vektor a_1 soll also auf ein Vielfaches von $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ gespreizt werden

Da $Q_v \in O(n) \Rightarrow \alpha_1 = \pm \|a_1\|_2$ euklid. Norm

Formel

$$\alpha_1 e_1 = a_1 - 2 \frac{\langle v, a_1 \rangle}{\langle v, v \rangle} v$$

$\Rightarrow v \in \text{Spann}(a_1, e_1)$

Behauptung: $v = a_1 - \alpha_1 e_1$ hat die gewünschte Eigenschaft.

$$\begin{aligned} \langle v, v \rangle &= \langle a_1 - \alpha_1 e_1, a_1 - \alpha_1 e_1 \rangle \\ &= \|a_1\|^2 - 2\alpha_1 \underbrace{\langle a_1, e_1 \rangle}_{\text{Eintrag } a_{11}} + \alpha_1^2 \\ &= 2(\alpha_1^2 - a_{11}\alpha_1) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 Q_v(a_1) &= a_1 - 2 \frac{\langle v_1, a_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} \cdot (a_1 - \alpha_1 e_1) \\
 &= a_1 - \frac{\langle a_1 - \alpha_1 e_1, a_1 \rangle}{\underbrace{\langle a_1 - \alpha_1 e_1, a_1 - \alpha_1 e_1 \rangle}_{=1}} (a_1 - \alpha_1 e_1) \\
 &= a_1 - (a_1 - \alpha_1 e_1) = \alpha_1 e_1 \text{ wie gewünscht}
 \end{aligned}$$

Algorithmus zur QR-Zerlegung

Input: $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Output: Q orthogonale Matrix, R obere Dreiecksmatrix
 $A = QR$

Output genauer: v_1, \dots, v_{n-1} so dass $Q_{v_{n-1}} Q_{v_{n-2}} \dots Q_{v_1} = Q$

1. Schritt: $A = (a_1, \dots, a_n)$

$\alpha_1 = \sqrt{\|a_1\|^2}$ (sign a_{11}), $v_1 = a_1 - \alpha_1 e_1$
 - um Auslöschung von relevanten
 Ziffern zu vermeiden (immer Addieren)

$$Q_{v_1} A = \left(\begin{array}{c|c} \alpha_1 & v_1 \\ \hline 0 & A' \\ \vdots & \\ 0 & \end{array} \right)$$

2. Schritt: Fahre rekursiv mit A' fort

Als nächster Vektor $v_2 \in e_1^\perp$

$$Q_{v_2} Q_{v_1} A = \left(\begin{array}{c|c|c} \alpha_1 & v_1 & \\ \hline 0 & \alpha_2 & v_2 \\ \hline & 0 & A'' \end{array} \right)$$

Bem.: Die Daten für die QR-Zerlegung brauchen wenig mehr Speicherplatz als für A

$$\left(\begin{array}{c|c|c} v_1 & & \\ \hline v_2 & r_{22} & \\ \hline v_3 & r_{32} & r_{33} \\ \hline & & \vdots \\ & & r_{nn} \end{array} \right) + \left(\begin{array}{c} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{array} \right)$$

Bem.: Die QR-Zerlegung von $A \in GL(n, \mathbb{R})$ ist bis auf das Produkt mit einer orthogonalen Diagonalmatrix, d.h. eine Diagonalmatrix mit ± 1 auf der Diagonalen, eindeutig.

Beweis: $QR = Q'R' \Rightarrow \underbrace{Q^T Q}_{\text{orthogonal}} = \underbrace{R'^T R'}_{\substack{\text{obere Dreiecksmatrix} \\ \text{obere Dreiecksmatrix}}}$

$$\Rightarrow Q^T Q = D = \text{diag}(\pm 1) \quad D^2 = E$$

$$QR = (QD)(DR)$$

§ 29 Matrixnormen und Eigenwertabschätzungen

Motivation: Eigenwerte einer Matrix über das charakteristische Polynom auszurechnen, ist aufwendig.

Können wir die Eigenwerte mit geringerer Aufwand abschätzen?

Wichtig für Konvergenzbetrachtungen von iterativen Algorithmen, etwa für die Hauptachsentransformation.

Matrixnormen helfen.

Def: Eine Matrixnorm ist eine Abbildung

$$\| \cdot \| : \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$$

mit folgenden Eigenschaften.

1) $\|A\| \geq 0 \quad \forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ und $\|A\| = 0 \Leftrightarrow A = 0$

2) $\|\lambda A\| = |\lambda| \|A\| \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

3) $\|A+B\| \leq \|A\| + \|B\|$ *A-Dreieckung*

4) $\|AB\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$ *Submultiplizität*
 $\forall A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Beispiele:

a) Gesamtnorm $\|A\|_{GL} = n \cdot \max_{ij} |a_{ij}|$

b) Zeilensummennorm $\|A\|_Z = \max_i \left| \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \right|$

c) Spaltensummennorm $\|A\|_S = \max_j \left| \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \right|$

d) Frobeniusnorm $\|A\|_F = \left(\sum_{i,k} |a_{ik}|^2 \right)^{\frac{1}{2}}$

e) Spektralnorm $\|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$

wobei $\lambda_{\max}(A^T A)$ der Betrag des betragsmäßig größten Eigenwert von $A^T A$ ist.

Da Matrizen und Vektoren gleichzeitig auftreten, sollen die Matrixnorm und Vektornorm verträglich sein.

Def: Eine Matrixnorm $\| \cdot \|_M$ auf $\mathbb{R}^{n \times n}$ ist mit einer Vektornorm $\| \cdot \|_V$ auf \mathbb{R}^n verträglich, wenn

$$\|Ax\|_V \leq \|A\|_M \cdot \|x\|_V \quad \forall A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \forall x \in \mathbb{R}^n$$

Beispiele:

Für die p -Normen $1 \leq p \leq \infty$

$$\|x\|_p = \begin{cases} \left(\sum_{j=1}^n |x_j|^p \right)^{\frac{1}{p}} & 1 \leq p < \infty \\ \max_{j=1, \dots, n} |x_j| & p = \infty \end{cases}$$

gilt:

a) $\|A\|_G$ und $\|A\|_S$ sind verträglich mit $\|x\|_1$,
Betragssummennorm

b) $\|A\|_G, \|A\|_F, \|A\|_2$ sind verträglich mit
der euklid. Norm $\|x\|_2$

c) $\|A\|_G, \|A\|_Z$ sind verträglich mit $\|x\|_\infty$,
Maximumnorm

Beweis in einem Fall

$\|A\|_0$ und $\|x\|_\infty$ sind verträglich

$$\begin{aligned} \|Ax\|_\infty &= \max \left\{ \left| \sum_{k=1}^n a_{ik} x_k \right| \right\} \\ &\leq \max_i \left\{ \sum_{k=1}^n |a_{ik}| \|x_k\| \right\} \quad A\text{-Ungl.} \\ &\leq \max \left\{ \sum_{k=1}^n \max_{r,s} |a_{rs}| \cdot \max_e |x_e| \right\} \\ &= \|A\|_0 \|x\|_\infty \quad \square \end{aligned}$$

Da es zu einer Vektornorm mehrere verträgliche Matrixnormen $\| \cdot \|_M$ geben kann, verwendet man in der Praxis häufig diejenige, für die die Abschätzung

$\|Ax\|_V \leq \|A_M\| \|x\|_V$ am schärfsten ist.

Def: Zu einer Vektornorm heißt

$$\begin{aligned} \|A\| &:= \max_{x \neq 0} \left\{ \frac{\|Ax\|}{\|x\|} \right\} \quad \text{die zugehörige Matrixnorm} \\ &= \max_{\|x\|=1} \|Ax\| \end{aligned}$$

Bem: Dies ist in der Tat eine Matrixnorm.

Beispiele:

Vektornorm	zugehörige Matrixnorm
$\ x\ _1$ Betragssummennorm	$\ A\ _1$ Spaltensummennorm
$\ x\ _2$ euklid. Norm	$\ A\ _2$ Spektralnorm
$\ x\ _\infty$ Maximumnorm	$\ A\ _\infty$ Zeilensummennorm

Satz: Eigenwertschätzung mit Matrixnorm

Ist λ ein EW von A und $\|A\|$ der Wert einer beliebigen Matrixnorm $\| \cdot \|_M$ verträglich zu einer Vektornorm $\| \cdot \|_V$. Dann gilt:

$|\lambda| \leq \|A\|$

Beweis: Sei x ein EW zu λ . Dann gilt

$|\lambda| \|x\| = \|\lambda x\| = \|Ax\| \leq \|A\| \|x\|$

man $x \neq 0$, also $\|x\| \neq 0$

$\Rightarrow |\lambda| \leq \|A\|$

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0,1 & -0,1 \\ 0 & 2 & 0,4 \\ -0,2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \|A\|_0 &= 3 \cdot 3 = 9 \\ \|A\|_2 &= \max \{ 1,2; 2,4; 3,2 \} = 3,2 \\ \|A\|_1 &= \max \{ 1,2; 2,1; 3,5 \} = 3,5 \\ \|A\|_\infty &= \sqrt{1^2 + 0,1^2 + 0,1^2 + 2^2 + 0,4^2 + 0,2^2 + 3^2} \\ &= \sqrt{14,22} \approx 3,77 \end{aligned}$$

Also $|\lambda| \leq \|A\|_2 = 3,2$ ist die beste Abschätzung.

Tatsächlich gilt:

$$\begin{aligned} \lambda_1 &= 3,0060 \\ \lambda_2 &= 2,0078 \\ \lambda_3 &= 0,9862 \end{aligned}$$

Der obige Satz macht nur eine Aussage über den betragsmäßig größten EW. Es gibt besser.

Satz: (Gerschgorin)

$A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

a) Die Vereinigung der Kreisscheiben

$$K_i = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z - a_{ii}| \leq \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n |a_{ik}| \}$$

$i = 1, \dots, n$ enthält sämtliche Eigenwerte von A.

b) Jede Zusammenhangskomponente der Vereinigung $\bigcup_{i=1}^n K_i$ aus m Kreisen enthält genau m EW mit Vielfachheit gezählt.

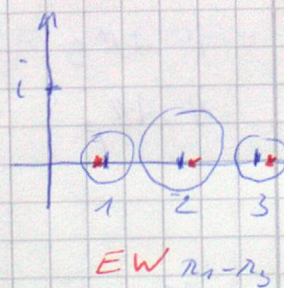
Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0,1 & -0,1 \\ 0 & 2 & 0,4 \\ -0,2 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$K_1 = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z - 1| \leq 0,2 \}$

$K_2 = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z - 2| \leq 0,4 \}$

$K_3 = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z - 3| \leq 0,2 \}$



Da K_1, K_2, K_3 sich nicht überlappen, liegt in jeder Kreisscheibe genau ein EW von A.

Satz: Invertierbarkeit von strikt diagonal-dominanten Matrizen

Ist A in $\mathbb{R}^{n \times n}$ strikt diagonaldominant, d.h.

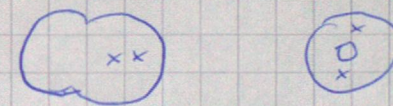
größter
Thema
in der
Diagonale
(bzgl. Zeile)

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{k=1 \\ k \neq i}}^n |a_{ik}|$$

dann ist A invertierbar.

Beweis: Die Gerschgorin-Kreise enthalten die 0 nicht, d.h. 0 ist kein EW und daher A invertierbar. \square

NB: bei überlappenden Kreisen, keine genaue Aussage möglich.



d.h. nicht in jedem muss ein EW liegen